

OGENERAL



テレビでパソコン?

もちろん!
テレビとパソコンがドッキングしたんだから。
テレビの前面にスロットがあるのがなんともグッド。
MSXパソコン内蔵の雰囲気が実にいいだろう。
これ一台でテレビが見られて
ゲームも、パソコンも楽しめるマルチ派、
まさに"タッチ・ザ・未来"。

FUL PRIATO

● RGB 回路直結でグラフィック表示や小さい文字も鮮明表示●パソコンの画面ズレがなく調整不要●テレビ

←→パソコンの切換えもワンタッチ。アンテナ線の着脱や配線の手間も不要●2,000文字表示能力の高精度
15形FST採用●有線放送(ミッドバンド)も受信可能

キーボードPCK-50(R·S)形

※拡張RAMカートリッジ標準8,000円(新発売)

例えば学習プログラムなど容量の大きな32KB (キロバイト)表示のソフトを利用できます。

のゼネテル MSX テレビ

●お問合せは:株式会社 ゼネラル 国内営業事業部開発商品課 悪213川崎市高削
本表には116番地 ☎044(866)1111(大代表) Logal はマイクロソフト社の商標です。
※ご購入の際は、購入年月日、販売店名などの所定事項を記入した保証書を必ずお受けとりください。

18.500円

MAGAZINE

7月号 CONTENTS

表紙デザイン/藤瀬典夫 イラスト大野一興

■発行·編集人 塚本麈一郎

■編集長 田口旬一 ■編集 高橋純子 中島新吾 宮川隆 大菜和宏 **広瀬桂子** ■編集協力 橘川幸夫事務所 シド・ファイナル・アーツ

MAG スタジオ・ハード 島田昇 芳賀惠子 野村圭子 ■デザイン

スタジオ・ビー・フォー シド・ファイナル・アーツ

惣賀淳子 Photography

石井宏明

小島信之 ■イラスト

植田直由等

佐藤豐彦

明日敏子

鈴木知子

佐藤敏明 ■営業

浜田義史

堀井敏行

賀川裕子

鈴木三恵子

大日本印刷(株)

■業務

■ ED RII

■広告

内藤哲 森山成雄

お勉強大好きMSX

MSX Educational Software

- ♥僕らが御意見番!
- ♥出といでソフト
- ♥こんなの欲しいな

Computor Now in Education

- ♡徳島・シビックセンター
- ♡大阪・パドマ幼稚園
- ♡東京·大田区立雪谷小学校
- ♡東京·早稲田大学寺田研究室



Diskなんでも講座

●システム一覧

パソコンについての 見栄知的コードブック

未来商品研究室

●食品編

ノードニュース&レビュー

- ●プリンタ各種 ●サンヨー・ライト ペンユニット ●東芝HX-I0DPN、
- HX-10DP ・ソニーHB-75

コンタウン

- ●パソコン少年必聴のラジオ番組
- ●なぜメガネも着がえないの
- ●話題になりそうなOA喫茶
- ●お友だち感覚のパーソナルロボット



BASIC入門講座

●スプライトの応用



ソフトインフォメーション

- ●プロジェクトA ●ラリーX
- ●アリババと40人の盗賊
- ・フルーツパニック
- ●さよならジュピター ほか

ノフトマン養成講座

- ●テレコンピューティング入門
- ●Gマーク研究

MSX ROOM

- ●おたよりコーナー●パソコン笑候群
- メッセージボードよい子のマンガ



メディア・レビュー

- ●ディスクレビュー ●ブックレビュー
 - ●シネマレビュー



今月の占い

MAKO'S CCC

- ・コンポーザは便利もの
- ●マコのシークレット講座
- ●アメリカ情報
- ●今月のプログラム「UFO89」



用語を知れば恐くない

- ●ミュージックに関しての用語
- ●シーケンサー ●デジタルディレイ
- ●エコー処理 ●マルチレコーディング
- ●MTR(マルチトラックレコーダ)

ソフトレビュー

- ・トリックボーイ
- ・ニックニーカー
- ●MSX・BASICゲーム集
- ・ジャンピングラビット
- ●麻雀道場



ニュービジュアル人間達におくる先進のMSXパソコン「パルコム」。

光学式ビデオディスク用インターフェイス内蔵。

レーザーディスクと最強の面白タッグ。

パルコムはLD-7000をはじめとした光学式ビデオティスク・プレーヤーがダイレクトにつなげるインターフェイスを標準装備。レーザーディスクを自在にコントロールして、さまざまなゲームや学習を楽しむことができます。レーザーディスクのリアル画面で興奮度倍増の〈アストロンベルト〉、プログラムと対話しながら謎解きをすすめる推理ゲーム〈ミステリーディスク〉など、いままでのパソコンゲームをはるかに超えた楽しみがひろがります。コンピューターグラフィックスを駆使したシミュレーションゲーム〈CGスペースアクション(仮題〉も、近日発売予定。



アストロンベルト コンピュータープログラム入り レーザーディスク ¥9.800



ミステリーディスクコントロールソフト レーザーディスク専用 プログラムカセット 各¥3,800

スーパーインポーズ機能搭載。オリジナリティ

あふれるビジュアルクリエーション自由自在。

パルコムは別売のタブレット(ビデオアートROMカートリッジ付)を使って誰にでも簡単に美しいビデオアートを描くことができます。タブレットとタッチペンで直線や円などの図形や好きな絵を描いたり、色を塗ったりというコンピューターグラフィックスが思いのまま。また、ムーブアニメーション(スプライト)は8個まで登録され、自

由に動かすことが可能。こ のビジュアルクリエーション の世界を一挙にひろげる のが、パルコムに搭載され たスーパーインポーズ機



能。アダプターなどをいっさい使わず、レーザーディスクやTV、VTRの画面に、絵や文字などのパソコン画面を合成することが可能。また、スーパーインポーズされた画面は、パルコムからそのままVTRに録画することができます。従来のコンピューターグラフィックスとは一味も二味も違う、ビデオアートをお楽しみいただけます。

ステレオサウンド、オリジナル拡張ベーシックなど、

多彩な先進機能。楽しさは増殖する。

パルコムの音声は、パイオニアならではのステレオサウンド。市販のゲームソフトも迫力あるステレオ音でエンジョイできます。また、ハード、ソフト双方の互換性を実現したMSXに加え、パイオニア独自のP-BASIC (オリジナル拡張ベーシック)を搭載。レーザーディスクプレーヤーやシードの諸機能をコントロールするシステムコントロール機能、パソコン画面を自由にワイプするグラフィック機能、レーザーディスクやオーディオの音声にコンピューターのシンセサイザー音をミキシングするサウンドミックス機能など、パソコンの新しい世界をひらく多彩な機能を発揮します。さらに、2スロット、プリ

ンターをはじめ各種インターフェイス、 豊富な入出力端 子も装備。機能拡張、システムアップ も極めて容易です。



も極めて容易です。コンピュータープログラム入りレーザーディスク

ップさせるのは、僕らの特権だ。







MSX

充実しています。



■MSX仕様の豊富なソフトが楽しめます。▶だか ら、カートリッジポンで、誰もが楽しめるゲームマ シンに。「グラフィック」も「教育」もOK。▶その上で、 ヤマハ独自の「サイドスロット」を装備。ヤマハなら ではの「ミュージック」や「ワープロ」の拡張ユニット をダイレクトに接続可能。▶楽しみが広がります。

★ヤマハの拡張ユニットSFG-01、SKW-01は、ユ ニットコネクタUCN-01を介して各社MSX仕様コ ンピュータに共通の「ROMカートリッジスロット」 に接続することができます。

▶注:但し、本体側の「使用できるスロット数、2)実装RAM量、 3.ブリンタI Fの有無などにより、YRMシリーズ各種ソフトの使 用や、データメモリカートリッジの併用が制限されたり、機能 の一部が利用できない場合がありますのでご注意下さい



ユニットコネクタ UCN-01 ¥7800

★YIS-503の場合は、SFG-01またはSKW-01と、「R GBユニット」SRG-01¥15,800を併用することができ 「音楽」や「漢字」をRGBマルチ対応CRTで楽しめます。



音楽機能の「核」はFMシンセサイザユニットSFG-01。「FM音源」方式の鮮やかなリアルサウン ドで、最大8音の同時発音ができる上に、各音個別に音色設定ができるという有能ぶり。しかも、ミュ ージックキーボードやYRMシリーズなど、豊富なソフトや周辺機器との組合せて、自動演奏はも ちろん、楽しい音作り・曲作りから音声合成まで、様々に、自在に楽しめます。いかにもヤマハです。





新製品「漢字ワープロユニット」SKW-01をサイドスロットに装着するだけで、本格的なワープロ システムが完成。JIS第1水準を含む3564文字種内蔵に加え、特殊文字・記号の作成・登録や熟 語・短文の登録も可能で、これらは電源OFFでも消えません。わかりやすい画面表示で入力・編 集は実に楽しくスピーディ。しかも作成文書はデータメモリーカートリッジUDC-01(6月発売) に超高速で記憶・読出しが可能。もちろんカセットもOK。「熱転写プリンタ」PN-01は各種用紙 対応でハガキや名刺に直接、美しく印字できます。応用ソフト「漢字住所録」YRM-1666月発売。



漢字ワープロユニット(SKW-01) ¥49,800



データメモリカートリッジ UDC-01 ¥9,800 (6月下旬発売)



漢字件所经 YRM-16 ¥7,800 (6月下旬発売)



熱転写プリンタ PN-01 ¥89,800 ブリンタケーブル CB-01 ¥5.000 サーマルリボン(黒) PN-01RB ¥3.900 サーマルリボン(カラー) PN-01RC ¥4.800

サイドスロットで差をつける。ヤマハ

ヤマハMSXは、マシンの拡張性が違います。拡張用周辺機器やソフトも、断然



「リアスロットも装備して、多彩な機能を楽しめる強力なマシン。

■MSX仕様の豊富なソフトや周辺機器すべてに対応する、極めて強力なMSXマシン。 ▶①通常のカートリッジス ロット、②独自のサイドスロット、③リアスロット、の3種類のスロットを装備。拡張性に断然差が出ます。▶必要十 分のRAM32KB実装。▶プリンタポートも装備。▶上位バージョンVDP(TMS-9928A)で色ズレのない鮮明高画質 画面。▶RGBユニットの使用でRGBマルチ対応CRTもドライブ可能。▶使い易さ優先のキー配置。▶全てに本格派。

ヤマハのマシンはここが違う。拡張性に差をつける「サイドスロット」と「リアスロット



本体右上の「カートリッジスロット」は、MSXの統 一規格に基づいた標準のスロット。だから、「ゲーム」 はもちろん、「ミュージック」や「グラフィック」など市 販のMSX用カートリッジソフトがすぐ楽しめます。



「ここが違う」の決定打はこの「サイドスロット」。ヤ マハ独自の「拡張ユニット」を直接装着、本体内に格 納でき、マシンを本格的な「ミュージックコンピュー タ」や「ワープロシステム」へと変身させられます。



そして、さらには「リアスロット」。YIS503だけのス ロットで、シングルカートリッジアダプタを介して 各種カートリッジを接続使用できるため、コンピュ ータを活用する機能の質と量が大幅に広がります。





ラジカセ感覚のスリムなハンディタイプ

〈H1〉は、コンパクトなボディにキャリングハンドルつき。 ラジカセフィーリングでどこにでも気軽に持ち運べます。

すぐに使えます、RFコンバーター標準装備

<H1>は、カラーテレビをパソコンディスプレイとして使用 できます。もちろん、スイッチ―つでテレビに切り換えOK。

2つの内蔵ソフト

〈H1〉は、オルガン演奏やテレビに絵がかける、2種類の楽しいソフトを内蔵しています。遊び方は簡単。スイッチポンで登場するシステムガイド(メニュー画面)から、対応する番号のキーを押せば選択したソフトの画面になります。





RAM32Kバイトを標準実装

複雑なゲームや、学習ソフトを走らせるなら、RAM32Kバイトは欲しいもの。〈H1〉は発展性の高いパソコンなのです。

2つのROMカートリッジスロットを装備

ROMスロットは、ゲームソフトなどのROMカートリッジをさし込むほかにも、外部記憶装置など周辺機器との



接続に使います。 〈H1〉なら、2つの ROMスロットを標準装備しています ので幅広い楽し み方ができるとい うわけですね。

【 くらしを豊かに… 日立新技術



日立新技術

●本体価格 MB-H1 ¥62,800 14形カラーテレビC14-B20(アンテナ・エ事責別

MSX このパーソナルコンピュータは MSX のマークがついているROMカー リッジおよびカセットが使用できます。 MSX はマイクロソフト社の商標です。

- 生活と技術をむすぶ-

日立家電販売株式会社

〒105東京都港区西新橋2-15-12(日立愛宕別館)TEL(03)502-2111

●カタログをご請求の方は、資料請求券をハガキに貼り住所・ **資料請求券** 氏名・年齢をご記入の上、〒105 東京都港区西新橋2-35-6 X-6 第三松井ビル 日立家電販売㈱・宣伝部 パソコン保まて。



テレビ・ビデオ画像にも ライトペングラフィックスを 描きこめる。 スーパーインポーズ&スチル。

ライトペンでコンピュータグラフィックスがすいすい描けちゃうウェイビーに、今度は、スーパーインポーズ機能とスチル機能をプラスした、WAVY11が登場。グラフィック機能がいっそう強力になって、よりワイドに楽しめるようになりました。スーパーインポーズ機能は、言うまでもなく、テレビ・ビデオ画像とコンピュータ画像のドッキング。とは言うものの、ウェイビーですもの、普通のスーパーインポーズ機能とはちょっと違う。そう、お馴染みのライトペングラフィックスと、テレビ・ビデオ画像をドッキングできるのね。だから、初めてパソコンに触れる人でも、スーパーインポーズなんて高度なことが簡単にできるというわけ。テレビ・ビデオ画像を2階調のコンピュータ画像に変換するスチル機能も、ただスチルするだけでなく、修正したり、色を塗ったり、ライトペンでいろんなことができるうえ、プリントアウトもできてしまう。これは、凄い、よ! (注) WAVY11の機能を楽しむためには、RGB21ピン対応テレビが必要です。





■写真のシステムの合計価格·····200.800円(MSXパソコン:WAVY11・・99.800円 + マルチ入力カラーテレビ: C-15VC1・・95,000円 + RGBマルチケーブル:MRG-01・・6,000円)



こちらはもう、誰もがみんな知っている、WAV Y10。ライトペングラフィックスのおもしろさを実際に体験した人も、随分たくさんいると思う。パソコン初体験の人でもコンピュータグラフィックスにチャレンジできる楽しさは、もちろんだけど、最近では、ライトペンで楽しむソフトもますます充実。さすが、ライトペンMSX!

MPC-10 標準価格 74,800円 (ライトベン・フィトベンソフト付属)

《WAVY10の主な特長》●CPU…280Aコンパチブル●ROM…32KB(MSX-BASIC)●RAM…32KB+VRAM16KB ●家庭用カラーテレビに直接つなげる、RF信号とビデオ信号の2出力方式●カセットインターフェース・プリンタインターフェース内底●2つのジョイスティック端子を装備●1/O拡張バス(50PIN)を装備●初心者にも使いやすいアイウエオ配列キーボード。

サンヨー MSX パーソナルコンピュータ







のだけから、 はなながられる。

青春はレタス。君たちのLet us! Letus

青春は汗と涙と体力だけじゃ、もったいない。首 から上もうんと遊ばせて、いつも新鮮なのがいい みたい。16KBの簡易言語(C-BOL)を内蔵した Letusだったら、誰にでもすぐやさしい。いろいろ フクザツな青春を、こんな気さくな機能で応援 してくれる。さあはじめよう。Let us.! letus.

家計簿、住所録など、16KBの簡易言語(C-BOL)

が、あなたの情報 管理に活躍します。 本体にあらか じめ組み込まれ



の簡易言語(C-BOL)。家計簿、住所録、健 康管理など、暮らしに役立つ7つのプログラムが、 ご家庭の情報センターに。(ML-F120D、)

君のカラーテレビが、すぐディスプレイに早が わり。RF出力を内蔵しました。

RF出力を内蔵していますので、ビデオ端子の ないカラーテレビでも、ダイレクトに接続できま す。お手持ちのカラーテレビで、買ったその日 からパソコンが楽しめる、というわけです。

鮮明画像で楽しめます。RGB出力内蔵で、 AVC時代を先取り。(ML-F120D)

AVC時代を先取り。RGB出力を内蔵しました。

RGB対応カラーテレビにダイレクト接続すれ ば、驚くほどの鮮明画像。コンピュータ・グラフィッ クも、コンピュータ・ゲームも鮮やかに楽しめます。 余裕の大容量メモリです。RAM32KB、ROM32KB C-BOL16KBを標準実装。(ML-FII0KBは HAMI6KB、)

大容量32KBのMSX-BASICをはじめとして、 ROM32KB、三菱独自の簡易言語C-BOL16KB を搭載しています。将来に向けて、拡張性や汎 用性に富んだ、余裕あるパワフルな設計です。 使い方ひろがります。ダブルスロット設計。 システムアップが自在のダブルスロット設計です。 2つのスロットに、拡張RAMやROM、さらに色々 なインターフェースカートリッジをセット。データ 処理やプログラム機能をさらにアップします。 システムアップが自在に。各種インターフェース内蔵。 本体と周辺機器を結ぶ各種インターフェースを 内蔵。オーディオやムーブマスターと接続するなど、 工夫しだいでシステムアップが自在に楽しめます。

- ●色鮮やか16色。カラーグラフィック機能。
- ●8オクターブ、3重和音のコンピュータサウンド。
- ●ジョイスティック(別売)2個接続が可能。
- ●マシン語内蔵のHEXキー(別売)接続可能。

※C-BOLとは三菱独自の簡易言語。MSX・BASIC言 語を作表し易く使い易く単純化した誰にでも使いこなせる プログラムです。

RGB対応、機能フル装備のハイクラス機。



ML-F120D形 標準価格74.800円(本体価格)

手軽に楽しめる入門用コンピュータ。



ML-F110形 標準価格54,800円(本体価格)

■商品に関する、お問い合わせ、およびカタログをご希望の方は、 ハガキにカタログ請求券を貼り、〒370-04群馬県新田郡尾島町 岩松800 - 菱電機群馬製作所ML-F120係へ。■ML-F120D、 120、110形には保証書がついています。ご購入の際は必ず記入 事項を確認のうえ、お受取りになり、大切に保存して下さい。

※ MSX マークは、マイクロソフ ト社の商標です。

カタログ請求券 MSX・マガジン 8407

















スーパーインポーズを楽しむには、別売のRGBケーブル (HC-C611R)標準価格¥6,000または、コンポジット ケーブル(HC-C612C)標準価格¥4,000が必要です。

お問い合わせ、カタログ請求は 〒100東京都千代田 区霞が関3-2-4霞山ビル日本ビクター(株)インフォメー ションセンターPCMマ係TEL03(580)2861

あなたが録音したものは個人として楽しむなどの



テレビ画面にコンピュータ・アニメを合成。今、オーディオとビジュアルの新世界が始まった。

ついに正体を現した、ビクターのMSX-BASIC採用のパソコンドキッとさせる第1の特長が〈スーパーインポーズ機能〉です。ご覧のように、コンピュータで描いたUFOを、テレビやビデオなどのシーンと合成できる。スーパーインポーズアダプターを使った離れワザです。〈アナログRGB対応〉だから、もちろん色は鮮やか。しかも胸おどるサウンドの新世界を大き〈拡

げる可能性も備えた、さすが音と映像のビクターとうなずけるAVパソコン、新登場です。AVパーソナルコンピュータHC-6¥64,800。スーパーインポーズアダプターHC-A602S ¥20,000。システムカラーテレビAV-MT15 (鮮明2000文字表示) ¥115,000。データーレコーダーHC-R105¥19,800…システム合計¥219,600 ニューメディアからゲームまで



は当の人間でさえ扱いに困 間の代わりが出来るものか」と うものに対して、わけもなく偏見 っているシロモノである。 いうわけだ。確かに、『教育』 を持つ人は多い。「機械に、人 "コンビュータによる教育"とい

れない。けれど、コンピュータも は少々扱いづらい分野かもし 機械である以上、

機械であるコンピュータに

人間の持っていない優れた能力をた

ビュータなのだ。この優れた能力をうまーく使いこ 機械以上に多くの優れた能力を持っているのがコン くさん持っている。というよりは、普通の

ことのできない教育の隙間を丹念に埋 とができる。人間だけでは埋めつくす なせば、人間の力だけではカバー

できない教育の分野をおぎなうこ





からこそ、今あるものをよく吟味し 字生諸氏の生の声をお聞かせしよう。 兄を伺う会」から、 たい。

いんだよね。 すてきな教育用ソフトって、まだまだ少な

アが自由に選択できるようになった。とっ げでそれが解消されて、好きなソフトウェ ウェアには制限があったが、MSXのおか 今まで、一つの機種に対応できるソフト

> ザーの中でも、一番喜んでいるのは、実は てもうれしいことだ。 MSXを大歓迎しているたくさんのユー

ンショップで目をキラキラさせながら、夢 何といっても彼らは好奇心旺盛。パソコ 中で操作して

子供たちじゃないだろうか。

得意じゃない じりがあまり ちろん機械い のために、(も うような、こ で、思わずワ んな子供たち クワクしちゃ と聞いただけ 光景だ。 『パソコン』

育用ソフトが 学習できる教 簡単に扱えて 子のためにも) しかも楽しく

いる子供たち。

よく見かける

てきだろう。

はずだ。 ヨロシイわけがない。もっと生き生きとし 題集とにらめつこ――なんて、精神衛生上 はない。机にしがみついて悶々と一人、問 た学習を、パソコンなら実現させてくれる ね備えたパソコンを、学習に活用しないテ キーで入力(書く)。この三つの機能を兼 軽やがでユーモラスな音(聴く)、そして 動きのあるカラフルな画面(見る)と、

回っているゲーム用ソフトに比べると、現 けれども残念なことに、かなり豊富に出

らどんなにす 豊富にあった

> 商品だとはいい難い。ソフトウェアの内容 段階での教育用ソフトは決してメジャーな

てみることから始めたい。 にも、まだまだ検討の余地がありそうだ。 トウェアをチェックしながら、よーく考え 実現するために、現在市販されているソフ そこで、本当に質の良い教育用ソフトを

するのだ。さて、現役のご意見は……。 してもらい、一人一人の生の声をキャッチ 物の中学生を集めて教育用ソフトの試験会 を開くことにした。実際にパソコンを操作 からの率直な意見なのだ。という訳で、本 あだこうだと理屈をこねていても仕方がな い。欲しいのは、「今」学習している立場 しかし、オジサンやオバサンたちが、あ

うれし珍らしパソコン学習。 で始まった。 アスキーに大集合した中学生は、 浮き浮き気分 中学一

年生八名(そのうち女子三名)と、

中学二

ラムなら自分で作ることができるというツ 数強。「電気屋さんで、 年生四名の計一二名。 にはパソコンを持っていて、 んだ!」というチャッカリ派もいれば、中 「今日がパソコン初体験!」という人は半 しょつ中遊んでる 簡単なプログ

ぱりパソコンの威力はスゴイ……。 めるとなると、初めての人も、そうでない いった具合らしい。しかし、いざ操作を始 うこと。どうやら、さしものパソコン少年 ソコンでお勉強したことなんてナイ、とい 人も、うれしくてたまらないようす。 けれども、 教育用ソフトはつい敬遠……、と みんなに共通しているのはパ

中学二年生には中学一年生用のソフトウェ ソフトウェアを使用してもらった。つまり ために、既に理解済みとされる学習内容の 二本の計六本。適切な評価や批判を求める 使用したソフトウェアは数学四本、 中学一年生には小学六年生用のソフ

ことにした それぞれ試 トウェアを わけだ。 してもらう

> うかっ 僕らは果たして数学と仲良しになれるだろ

いうもの。 実際に問題と取り組ませ、実力を磨こうと 概念や基本公式をしっかり理解させてから、 習(テスト)という二部構成をとっている 学習する単元内容の説明と例題、そして演 ここでとりあげたプログラムはすべて、

このソフトウェアに限らず、ライトペンで は「ワタシだけの自由な黒板」になっちゃ の入力は大好評。ライトペンを使えば画面 ちにもわかりやすく小数が学習できるはず。 もできる。これなら数学の苦手な女の子た トペンを使って画面に直接書き入れること 数を確認できるしくみになっている。ライ れる一点で、 概念を与えるために、画面の数直線上に現 数Ⅰ』」(オーク)では、まず小数の正しい 中学一年生が使用した「小学生の算数」小 何度も繰り返して具体的な小

がちらほら。画面の計算問題を手元の紙に やむを得ないことかもしれないが、「これ るようになっているし、理解度によって自 いちいち筆算するのもやりづらそう。まち じゃ計算ドリルと変わらない」という声 もいるかも。 きるまで何度でも同じレベルの問題を出し 動的にレベルが上がっていく。正解には○ 問題のレベルはあらかじめ自分で設定でき 次は演習。小数の計算問題が延々と続く。 小数の概念をしっかり摑んだところで まちがいには×。こっちが理解で 若干、単調なので飽きちゃう人 計算問題という内容の性質上、

> などの画面を生かした工夫が欲しかった。 がった問題は、もう一度数直線で説明する

> じだが、テストの解説が答と一緒にくわし く図示されるので非常にわかりやすい。テ

もう一本は「たのしい算数

(小6上)」

れる。 一人か自分の手で探 さはかりは、全員かっ フト同様で、なのだ



▲さあ、パソコン小学校の授業開始だ。 ひきしめてお勉強しよう みんな気を



▲某少年 曰く、「カラスに教わるなんて情けない。」 キミは大物になれます!



▲ヘリコフターか数字を移項。総カタカナの説明が なんともゲームチック



▲コレヲミテモワカラナケレバセンセイニオソワッ テクダサイ……。お願い、見捨てないでっ!



▲こういうふうに、具体的な図を用 らえるから、わかりやすいんだよね 具体的な図を用いて説明しても



▲ヤッタ / 正解。ちゃ くれるのがウレシイのだ 正解。ちゃんと答の導き方も表示して

バラエティーに富んだ内容。構成はほぼ同 るのに対して、こちらは教科書に準拠した 数」「図形」など単元別にまとめられてい ター)。前記のソフトウェアが「小数」「分 (ストラットフォード・コンピューターセン

次方程式の解法」(セントラル教育)と、

中学二年生に使用してもらったのは「

夫して併用すれば、効果アップするはず。 既習事項のチェックに使うなど、自分でエ を学校の予習に、単元別のソフトウェアは スト終了後に正解率も表示される。こちら

ち、好評だったのは「一元一次方程式の解 ために楽しい方法がとられているのだ。 法」。方程式の基礎をわかりやすく説明する (オーク)。同じ内容を扱ったこの二本のう 「パソコン数学学習『一元一次方程式』」

ら左辺へ、左辺から右辺へ数字を正しく運 このソフトウェアは、その過程をマンガ感 出くわした人は、かなりとまどうはずだ。 操作しているうちに、ちゃんと答が導ける もいいところ。メが今一つピンと来なかっ うものだ。問題の後には必ず解説がつくの 程ごとに順を追って数値を求めさせるとい 評だった。テストの出題法も、 ペーダーも特に凝ったキャラクタとはいえ されるというわけだ。ヘリコプターもイン を消去する。そしてめでたく未知数が解明 が出現してレーザー光線を発射、余分な項 いい音と共にヘリコプターが現れ、右辺か 覚で説明してくれる。パタパタというかわ 慣れちゃえば簡単だが、初めて未知数xに 項して式を整理し、メの係数で右辺を割る ようになったのだから。 たらしいある男の子、 きなり答を要求するのではなく、 ないのに思わずみんなの笑いを誘い、大好 んでくれる。次に何故か突然インベーダー 方程式を解くには一定の過程がある。移 おもしろがりながら 与式からい 一つの過

ともに示される。黙読可能な一定の速度で がとてもきれい。レベルが選択でき、それ れて画面がやっと静止したとき、 れが少々あわただしい。最後に公式が導か 画面に説明文が現れては消えるのだが、こ に従って基本公式を導くための解説が図と 「パソコン数学学習」の方は、カラー画面 何となく

進行させるのが良い。 るのだ。やっぱり解説 もキーを押して自分で かされて無理に詰め込 これが一致した意見だ んでいるような気がす

納得できない表情。せ



てもらった。 ユーターセンター)。中学二年生中心に試 ー)」(ともにストラットフォード・コンピ 修英単語(中一)」と「中学必修英文法(中 に少ない。使用してもらったのは「中学必 僕らはパソタンで国際人になります! 英語用ソフトは残念なことに種類が非常

とき、「m」または「mo」とキーを押せばそ るというわけだ。 のつづりで始まる単語が次々と画面に現れ other」のスペリングが思い出せない イックの辞書といったところ。例えば「m 二部構成。検索とは、さしずめオートマテ 英単語のプログラムは、検索とテストの

詞、副詞など、 英語→日本語。教鞭片手(片羽?:)のカラ のだ。出題形式は二通り。 が苦手な品詞を集中的にテストしてくれる 進んでみよう。テストの問題は、名詞、 検索で単語の確認を終えたら、テストに 品詞別に選択できる。自分 日本語・英語と

> スがヒョイと現れるとテストの開始だ。 は二度まで許されるが、三度まちがえると 正解するとカラスが日の丸を振る。誤答

終わってしまいがちの英単語が、 ろ覚えでは通用しない。まちがえた文字の りともまちがいを許してくれないので、う ンより、パソタンの方が確実なのだ。 記できちゃうのである。マメタンやシケタ から、とかく「覚えた気」になっただけで 下には×がつき、注意を促してくれるのだ 正解が表示される コンピュータのシビアな目は、一文字た 完璧に暗

正解は、「おとこのきょうだい」。うーん、 ょうだい』と解答が打ち込まれているが、 語の意味をかな文字で入力したのだが…… った。英語→日本語のテストである。英単 「まちがいです」と、 突然、「ヘンだ――!」という声が上が 「brother」。見ると「き そつけないカラス。

> 確かに。ペーパー・テストなら「兄弟」と 例えば「father」は「お

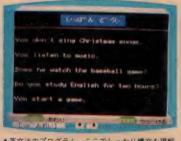
いても、 こはん」ではダメ。(正解は、 ろうか。このテストは一単語が一つの意味 とうさん」ではダメ(正解は「ちち」)。 の場合は良いが、英語→日本語では、ちょ きょうだい」と打ち込む人なんているのだ は入力できない。コンピュータの解答は、 数の一だという概念はちゃんと理解できて としても、 っと困ったことが起こる。前述の例は良し にしか対応していないので、日本語→英語 文句なしに正しいが、果たして「おとこの 書けばそれで済むのだが、残念ながら漢字 って裏目に出ているような気がする。また ィナー」。思わず苦笑も出ようというもの)。 「dinner」は「ゆうしょく」「ゆう 「チョャst」と出題された場合など、序 一文字のミスも許さないシビアさが、かえ 実際何と入力すれば良いのか誰も なんと「デ



▲単語のブログラム。



▲入力は慎重に。一文字のミスも見逃してくれない から、正確に覚えられちゃうのだ。





▲二度まちがえると答が表示される。よく確認して おこうね

いいち」)。

せっかく理解できていても、誤答になっていても、誤答になっていまず。一つの単語が複然だ。一つの単語が複然だ。一つの単語が複数の意味を持っている数の意味を持っているも、矛盾はもっと出てら、矛盾はもっと出てくるはずだ。メモリ容量の関係で、答に幅を持たせるのが難しいのなら、出題形式は日本が良さそうだ。

いる。

をでは、単純な形のものから複雑な形のものまで、豊富な例文が表示される。こで構文をしっかり頭に入れてから、テスニで構文をしっかり頭に入れてから、デストに挑戦だ。

画面上の単語をうまく並べかえて正しい文章を完成させたり、平叙文をいろいろな家んでいて、しかもなかなか難しい。みん富んでいて、しかもなかなか難しい。みんでの顔が一段と真剣になったのが、このプログラム。まさに、英語力の養成にはもってこいだ。

使用した二本のソフトウェアは、ともに

それと同時 を、成績が を、成績が に、まちが に、まちが が出て



のだ。
のだ。
のだ。

て紹介してみよう。

は、カッコイイ、おもしろい、操作は意外に簡しろい、操作は意外に簡しろい、操作は意外に簡けで、勉強自体が楽しくけで、勉強自体が楽しくけで、勉強自体が楽しくかっちゃうそうだ。ただ、多かったのは、英語の入力に対する意見。キーはアルファベット順に並んでいるっけではないりで、

パターンだ、など。また、英語用ソフトはだが、字が小さくて読みにくい、音がワンいものもあった。画面はカラフルできれいいものもあった。画面はカラフルできれいいが、字が小さくて読みにくい、音がりと探しづらかったかも。

ってもったいない、という現実的なお言葉もが限られているので、じきに使えなくなが、という痛い所を突いた意見も。発音が最後まで出て来ないので、非常に覚発さが最後まで出て来ないので、非常に覚えにくい、というだけで教え込まれても、

ソフトウェアができれば良いのだが。じ。しかし価格の差を考えると、この意見じ。しかし価格の差を考えると、この意見

ででであれ、これからも機会があれば教育 関リストで学習したいというのが全員の一 用ソフトで学習したいというのが全員の一 に感想だ。

これで決まり。 これで決まり。 これで決まり。



21

神童はハソコンで作られる?

数学の第一歩ま、まず圧産に改えること情操教育にも役立てようというわけだ。情操教育にも役立てようというわけだ。ながら、将来の学習の基礎を養ったり、びながら、将来の学習の基礎を養ったり、のもので最も種類が豊

なっている。学習記録として、まちがいのなっている。学習記録として、まちがいの目標を決めて何度でも練習できるしくみにはって、なの第一歩は、まず正確に数えられるようになることによって、数の概念をしっかりになることによって、数の概念をしっかりになることによって、数の概念をしっかりになることによって、数のできるしくみにというによりによりにない。

適だ。確に、しかも早く数える訓練には最数や所要時間も表示されるので、正

小さいうちから英語学習を、といっないでは、「さくらんぼ」を勉強してみよう。では、「さくらんぼ」を勉強してみよう。では、「さくらんぼ」を勉強してみよう。では、「さくらんぼ」を勉強してみよう。を表生たジェットコースターが要場。英語を運んでくれる。駅に降登場。英語を運んでくれる。駅に降登場。英語をでいた。中学生用ソフトと示されるのだが、中学生用ソフトと同様、発音学習に関しては、かなり疑問が残る。

音中心に学習できるのが「三歳児からのパソコン学習(よい子のくらからのパソコン学習(よい子のくらからのパソコン学習(よい子のくらかき。というもの。この音程当てテストは、大人が挑戦しても結構難しいかも。柔軟な幼児期から音感を磨くかも。柔軟な幼児期から音感を磨くことは、とても大切だ。

しかし、コンピュータの音で乗物

MSX MSX Educational Educational Software SOFTWATION

トたち。 くみよう。

A-NOW WILLIAM 18-MERT ATTRACE TO THE RESIDENCE OF THE RES



はならないだろう はコレです」と画一的な電気音で教えこま 賛成できない。いくら機械の音だといって の音などをテストすることには、ちょっと れることは、子供にとって決してプラスに も、実際の生きた音は千差万別。「この音

これは子供がお母さんと会話を交わしなが 答は一際なく、映像だけで進行されていく。 供は、見え隠れしている動物を推理すると ていき、隠れていた動物の姿が現れる。子 コンピュータ)は、画面の特徴をうまく生 ら学習することに主眼が置かれているため ながら想像力を育てることができるのだ。 ターンの隠され方で登場するので、楽しみ いうわけ。八種類の動物が、いろいろなパ っているバラバラの四角模様が徐々に消え かしたパソコン絵本。最初は画面全体を覆 「にこにこぷん (なんだろな)」(ランド このプログラムには文字による設問や解

ケーションを深めることができたら、とて 勉強。パソコンを通じて、親子のコミュニ 助けすると同時に、大人も一緒になってお であることが望ましい。マシンの操作を手 んお父さんでもおばあチャンでも)と一緒 ソフトを使用する際にはお母さん(もちろ この「にこにこぷん」に限らず、 幼児用

っかくの芽を摘みとってしまう。欲しいの ちから成績ばかりにこだわっていると、せ ログラムなんていらない。あまりに早いう きちがえないでもらいたい。英才教育用のプ そのためにも、幼児用ソフトの意味をは は、もっと

ほかにはどんなものがお勉強できちゃうん



ばしていけ 知覚に訴え そんなプロ るような、 想像力を伸 グラムなの

Lower Test WT SET

索とテストの二本立て。 ンピューターセンター)。プログラムは検 の「日本史年表」(ストラットフォード・コ 検索機能が十分生かされているのが、こ

その年代が、「□年一□年」と画面に従って 数字を打ち込めば、その範囲に起こった重 検索は、出来事別と年代別に分かれてい 調べたい出来事名をかなで打ち込めば、

> 要な出来事がすべて表示される。また、 るから非常に便利。 だ。キーを押すだけでもれなく調べてくれ 示される一覧表の機能も備えられているの 代から現代までの出来事と年号がすべて表

再度、注意を促してくれる。 えた問題は、テスト終了後にチェックされ 的な学習にも役立つというわけだ。まちが な出題があるので、重点的な学習にも総合 テストは年代別の出題と、アトランダム

に浮かぶのは、元素記号。理科の分野にだ である(英語には少々問題が残るが)。 ソフトは、かなりの効果があると言えそう 「水兵リーベ、僕の船……」と来たら、頭 いわゆる「暗記もの」の学習に、教育用

埋め終わるのに要した秒数も表示される。 番号に従って表を埋めていく。一つの表を って「暗記もの」はあるのだ。 ード・コンピューターセンター)は、元素 「化学元素記号マスター」(ストラットフォ

っぱりとっておきたいのだ! 出すなどの遊び心がもっと欲しかった。 気がする。それより、愉快なキャラクタを の」に関しては、あまり意味がないような っと思い出したときのアノ喜び、これはや ムは他にもあったが、このような「暗記も テストの所要時間が記録されるプログラ 時間をかけてさんざん考えたすえに、や

ると思うんだけどナ。 パソコンならではの祝福のされ方ってあ

Software Suggestion

こんなの欲しい

みんなで自由に提案しよう。とは、一体、どんなものなんだろう。とは、一体、どんなものなんだろう。僕らが期待するこれからの教育用ソフ

ソフトウェアは、参考書や問題集に勝てる

巷に氾濫している学習参考書。ひしめき 合っている文字を見ていると、誰だってタメ息の一つもつきたくなる。果たして、どメ息の一つもつきたくなる。果たして、どれだけの効果があるのかは定かでないが、れだけの効果があるのかは定かでないが、れだけの効果があるのかは定かである。

なが思っているに違いない。がやって来てくれないかなあ……、とみんがやって来てくれないかなあ……、とみん

に優れていただろうか?
は、従来の参考書や問題集よりも、内容的は、従来の参考書や問題集よりも、内容的は、従来の参考書や問題集よりも、内容的が入にとって、まさしく朗報だった。しかた人にとって、まさしく朗報だった。

確かに試験会での中学生の反応は上々だった。参考書や問題集よりも、教育用ソフった。参考書や問題集よりも、教育用ソフった。参考書や問題集よりも、教育用ソフった。参考書や問題集よりも、教育用ソフッた。

ソコンに触れたことがなかった事実を考慮半数以上の中学生が、それまで一度もパ

たら一過性のものかも。

って、少々心もとない。配が上がるかどうかといえば、はっきりい配が上がるかどうかといえば、はっきりい配が上がるかどうかといえば、はっきりいいで、少々心もとない。

トウェアだって、ちらほらある。トウェアだって、ちらほらある。解説や問題が、単に紙の上から画面の上

だ。 とうやら飽きも早いといえそうると、どうやら飽きも早いといえそうると、どうやら飽きも早いといえそう

ソフトウェアには価格問題という厚い壁がある。現在出されて がら、ROMカートリッジに比 だから、ROMカートリッジに比 でないか」と失望させられることがユメユ やないように、パソコンならではの機能を フルに発揮できるソフトウェアであって欲 フルに発揮できるソフトウェアであって欲 フルに発揮できるソフトウェアであって欲 フルに発揮できるソフトウェアであって欲 とい。ライトペンやジョイスティックなど

> は、どんどん活用したい し、グラフィックスや音 楽にもものと凝ってもら

一番の強みなのだから。
一番の強みなのだから。

れが考えている二、三のれが考えている二、三の

アを聞いてみたら、 プログラムのアイデーム みたいなの 中学生のみんなに、

巻き上げられている一〇枚のブラインドの君と一緒に探そうというもの。答は天井にコてはまる数字を、制限時間内にモン太に当てはまる数字を、制限時間内にモン太に当てはまる数字を、制限時間内にモン太い。 ここで、ゲームと学習をうま

ジョイスティックも使える。

てくれる。これで一問クリアというわけ。を引き降ろしながら正解を深す。見つかったら、その答を画面の最上段にある数式のたら、その答を画面の最上段にある数式の答を受け取ると、それを引の中に当てはせい大君のガールフレンドが待ち構えていてン大君をジャンプさせて、ブラインド

かるとアウトだから、うまく逃げながら正場してモン太君の邪魔をする。カニとぶつゲームが始まると、トコトコとカニが登



中に隠されている。モン太君の操作は、カ

次のレベルに進むことができる。 択でき、制限時間内に三問クリアすると、 解を探さなければならない。 問題のレベルは、一から五まで自由に選

の複雑なものまで。いろいろな箇所が?に 数式は単純な加減乗除から、カッコつき ているから、逆算の訓練にもなる。



る手に、思わず力が入りそう……。 が行き届いている。ジョイスティックを握 もできるなど、細かい道具立てにまで配 をカニにぶつけて、さらに得点を稼 た、天井から下がっているバナナ 太君とガールフレンドが一緒に を当てはめることが

純粋な「教育用ソフト」とは呼べないかも 手段として用いられているにすぎないので、 を置いたプログラムであって、計算はその ただ、これはあくまでもゲーム性に重点 しれない。



ドッキング 勢や、随所 させようと 習をうまく している姿 ゲームと学

> 高く評価されるべきであ に凝らされている工夫は

出てきてほしい。 して、遊び心いっぱいの 教育用ソフトがどんどん これを一つのヒントと

何をお勉強しようか? さて、モン太君、次は

こんな商品プラン、いってみてもヨロシイ

てくれる家庭科用のソフトが欲 「お料理のつくり方をわかりやすく説明し いかにも女の子らしい希望 要な科目だけじゃない 他にお勉強し

いの?」これも多かっ



グラムが確かに作りにくいとはいえそうな う教科の性質上、プロ

けれども、

考えられないものだろうか。 たくなる漢文や古文の愉快なプログラムは 例えば、「パンダちゃんの漢文書き下し 国語科の中で、誰もがつい敬遠しちゃい

正解のブラインドを探 ッチアウトされちゃう



やったねり

教室」なんてどうだろう。 重要な構文が、まず白文で表示される。

はピンク、というふうに、決められた色の

連体形なら黄、また、活用のない語に

ハートを置いていく……。

古文とキューピッドのとりあわせが、案

外ウケるかも。

にせることが第一歩だ。学習効果をねらう

とはもちろんだが、その教科学習への導

に主眼を置いたプログラムがあってもい

とっつきにくい科目には、まず興味を持

ひとして笹がもらえる……、とか。 正しく読めた漢字の数だけ、ごほう トとして訓点をかついでやって かって読んだときには、パ かなで入力。読めな しての読みを

寄って、わいわいがやがやMSX学習会を

MSX、友だち同士でソフトウェアを持ち

学習法だっていろいろある。せっかくの

んじゃないだろうか。

開くのも楽しい。勉強もみんなでやればツ

これからの教育用ソフトに期待

詞分解大作戦」なんていう 「キューピッド君古文品

のも考えられる。

草葉の陰で孟子もびっくり?

漢文をパソコンでお勉強できるなんて、

思ったところに矢を射 って、文章を区切って 章の行間を、カーソル キーで移動。ここぞと ッドが、表示された文 弓を片手のキューピ

未然形なら赤、連用形なら いく。分解した語の活用が

徳島駅のすぐ目の前にある「シビックセン 教育ソフト・アイランド(?)として名垂 さすが、お隣り四国の徳島市が、このたび S-(大規模集積回路)を生産する九州を シリコン・アイランドといえば、日本のし

平日で最低三〇〇人、土、日、祭日は八〇 めてつくられたというパソコンコーナー。 うなワケにはいかない。プログラムの中身 イお役所のやること。ゲームセンターのよ を随時無料開放しているが、そこはおカタ 二五台のパソコンと五〇種類のプログラム 〇人を下らない利用者がある。 人気を博しているのは、モチロン四国で初 ンしたものだ。

それでもなおかつ、この人気。「シビックセ ンター」の教育ソフトの人気の秘密をさぐ ームをやってる気分で

ヨアレヨと一般教

いるうちに、アレ

養が身についてい

る気分で楽しんで

ゲームをやってい ルファされている 娯楽性がプラスア

養にチャーンと

は全部教育ソフト。

めるものでなければならないという観点か い。子供から老人まで、市民すべてが楽し いわゆる学校のお勉強のためのものではな いう間に一般教育が身についている。 楽しんでるうちにアレヨアレヨと 教育ソフトといっても、ここにあるのは

ず。ところが、ここのソフトには、一般教 キしてたいくつに思ってしまう人も多いは しかし、一般教養と聞いただけでアキア ら、一般教養的なものが多い。



の文化創造の拠点として昨年10月にオープ ター」がそれ。その名の通り徳島市が市民

くというしくみなのだ

「シビックセンター」のソフトを開発した

発で有名な現代情報研究所の篠原滋子さん のは、西友能見台店のロボットのソフト開







そとばかりにその

実に表現できるかと るソフトをいかに忠 分自身の頭の中にあ も特に意識はしませ させたというわけだ ウハウの蓄積を開花 んでした。ただ、自 「一般教養といって

の教育の中に、社会で生きていくための全 た事柄が、きめ細かに表現しつくされてい す」と、篠原さんは語るが、なるほど「シ ての知識が凝縮されていると考えたからで 六年生に合わせてあります。小学校六年間 いうことだけを考えました。水準は小学校 ビックセンター」のソフトは頭の中で描い





まれ、このパソコンコーナーが実現したの ンなことから山本徳島市長から話が持ち込 徳島県出身の篠原さんのところに、ヒョ

え、三年間にわたって教育ソフトの研究を 続けてきた。そして今回、故郷徳島でここ 人百様の教育をするのに適したもの、と考 篠原さんは以前からコンピュータこそ百



ということでもある。ということでもある。それは、やる側の立場からすれば、ソフトのストーリーの中に5wらすれば、ソフトのストーリーの中に5w

のである。
とも、自然に頭の中に入ってしまう記憶に残り、無理に丸暗記的な覚えかたを記憶に残り、無理に丸暗記的な覚えかたを



だが、問題 だが、問題 にかなり難 たが、問題 たが、問題

アされているのだ。

なのだ。
それに相手は先生ではなくてコンピュー
それに相手は先生ではなることが肝心
なのだ。

MSXで一般教養を身につけられたら子供から老人まで。

最高だね!!

なされている トにはユーザーに対するきめ細かな配慮が このように「シビックセンター」のソフ

トが面白くなかったら、これだけの人気に

「どんなに立派なハードを入れても、ソフ

はならなかったでしょう。それにうれしいはならなかったでしょう。それにうれしいおじいちゃん、おばあちゃんが、急増しているのです。先日も元画家だったという老夫婦がやって来て、丸一日コンピュータ・グ婦がやって来て、丸一日コンピュータ・グラフィックスを楽しんでいきました。さすがったいないくらいでした」

振興公社の広永さんは、あまりもの人気に「シビックセンター」を管理している文化

もらおうというわけだ。

台の割合いでワイワイガヤガヤお勉強して



のがも 中だ。二五台のパソコンがあるので二人一きすが もってきたパソコン教育を行うことも計画してい いことが、ここのソフトの特長であり、それ が子供たちの意欲にもつながっているのだ。 また今後、学校の教室をそっくりここに すっか もってきたパソコン教育を行うことも計画 もってきたパソコン教育を行うことも計画 かがも 中だ。二五台のパソコンがあるので二人一 かった こう話ってくれた。

のたらいいだろうネ。 一家で楽しめる一般教養の教育ソフトがあ 子供から、おじいちゃん、おばあちゃんまで、 子供から、おじいちゃん、おばあちゃんまで、

教育ソフトの第一条件だ!!細心の注意がほどこされていること

「シビックセンター」のソフトを見て感いたとえば幼児向けの5までの数字を覚れたとえば幼児向けの5までの数字を覚える「いじわるざめ」というソフトでは、選げたい。小さいさかなど。食べたい。心じわるざめの感情がよく表現されていい。小さいまりもそのキャラクタがかわいいのだ。子供だちは、ストーリー展開のいのだ。子供だちは、ストーリー展開のいのだ。子供だちは、ストーリー展開のいのだ。子供だちは、ストーリー展開のいのだ。子供だちは、ストーリー展開のいのだ。子供だちは、カウンフトにはいわゆる情操教育のう。このソフトにはいわゆる情操教育のう。このソフトにはいわゆる情操教育の方。このソフトにはいわゆる情操教育の方。このソフトにはいるのだ。

ですってアンプレンできる。 ですで行くのは危険かな?」の問いをあなたがいまいる場所から東新町までか、ここではサービス精神も旺盛だか、ここではサービス精神も旺盛だめ、 ここではかっていくのという。 一覧 第と・く・しょう しゅぼり

りを願ってくれるのた。地元の伝統菩上解を出すと、徳島美人が出できて阿波てして、いくつかの難関をくぐりぬけ

間もガンバル人もいるそうだ。何時能である阿波踊りをさせるために、何時

のごとを覚えていかなくてもすむという一教育との大きな違いは、順序だてても全般的にいってパソコン教育とベーハ

座標の観念を覚えていく。 設定することによって、自然に×とYの・ うソフトは、3つの観測地点を画面上に ーシビックセンター」の『地震だァ』とい

かもしれない。
数学の教科書で座標だけに固執して順数学の教科書で座標だけに固執して順

教育ソフトのもう1つの重要な点は、ソフトで学習することによって誘発され、ソフトで学習することによって誘発され、ソフトで学習することによって誘発され、ソフトで学習することによって誘発され、ソフトで学習することによって誘発され、

パソコンを使った教育のなかでも、今、俄然 稚園におけるパソコン教育である。 注目を集めているのが幼児教育、つまり幼

のあり方を大きく左右していくことは間違 みはる成果が上がっており、今後の幼児教育 う、幼児期に大切な情緒の部分が歪められ もちろん現在でも、幼児期からのパソコン の批判はある。しかし、多くの幼稚園で目を てしまうなどと、一部の頭のカタイ人たち 教育は、子供がパソコン人間になってしま

分け的存在である、大阪のパドマ幼稚園を そこで、幼稚園におけるパソコン教育の草 訪ねてみた。同園では四年前、八〇年 代突入と同時にパソコン

> のようなプロセスで発育するかを研究する 脳生理学とは、簡単にいうと、子供の脳がど かえって大脳生理学を勉強しなおした。大 う演出すればいいのか。秋田園長は原点に どのような生活環境が必要で、それを、ど 子供自身がイキイキと燃えるためには

教育が非常に重要なのだそうだ。 胞の発育を促すためには、八歳までの幼児 人間の思考力や創造力は伸びていく。脳細 の脳細胞が複雑に結びついていくことで、 て一四〇億の脳細胞を持っている。それら それによると、人間は生まれながらにし

また、子供の脳は目、耳、手の共同作業

市販のソフトは遊びの要素が強すぎる ろで密接な関係にあったというわけだ。 なる。大脳生理学とパソコンは意外なとこ での学習は目(画面)、耳(音声)、手(キー 熱っぽく語ってくれた。確かに、パソコン 始めたわけではありません」と秋田園長は ると考えたわけです。決して先取り精神で ボード)と三つの要素をすべて使うことに

るでゲームをやっているような錯覚に落ち 恐いもの知らずの幼児たちにとっては、ま 入ってしまうかもしれない パソコンで学習となると、好奇心が強く シンフルな方が長続きする

にたった

大阪・バマ幼稚園

幼稚園である。 自に、その研究に取り組んできた先駆的な の開発をも含めたかたちで、独 教育を導入。教育ソフト

大脳生理学とハソコン教育の関係は いったいどうなっているんだろう? 燃えない子供たちのハソコン教育

う、教育者としての素朴な疑問と反省から うも燃えてこない。我々は子供たちの要求 に応えていないのではないだろうか〟とい は、秋田光茂園長の『最近、子供たちがど パドマ幼稚園のコンピュータ教育導入

> していくことが最も望ましい を通じた『経験』によってものごとを吸収

ています。それには単なるつめ込み教育で レビ文化による画面に対する好奇心を見て はダメです。そこで、最近の子供たちのテ 「我々は頭と心の調和のとれた発達を願っ ソコンなら目、耳、手の共同作業ができ

ばあるほど一時的に熱中しすぎて、あきる ルなもののほうが、子供たちを長く引きつ のも早いものです。結局のところ、シンプ ょう。しかし、おもしろいオモチャであれ トは刺激もあって子供たちも喜ぶことでし が多すぎるんです。確かにゲーム的なソフ 「実際問題、市販ソフトでは遊び的な要素 けていられるのです」

研究の結果、独自の教育ソフト 「算数教室ー~5」を開発した 『パドマ幼稚園』では四年間の これは確かにシンプルそのもの

きな要因となっている。子供たちは、 れがシンプルであってもあきられない、大 はなく、アトランダムに出てくること。こ

で、一見すると単なる計算問題のソフトに えない教育的な効果が隠されているのだ。 しか見えない。しかし、その中には目に見

来の利点がある。それに加えて、市販のソ なり時間がかかるのを、キーボードへのタ もとこの年代の子供は、字を書くことに慣 経験させるようにできていることだ。もと ッチだけですませられるというパソコン元 れていないため、ペーパー上の学習ではか 第一点は、子供たちにより多くの問題を





▲ 異数教室 5 」ではなんと、二桁の数字の乗因数分解に 挑戦する 大人でもパッとは答えられないこの難しさ //

連続一〇問の問題を、子供たちは時間を競 フトよりもかなりテンポが早くできている い合って楽しんでいる。

第二点は、問題がオウム的なくり返しで

こうなると幼児の吸収力はものすごい。でいるうちに自然と覚えていくのだ。でいるうちに自然と覚えていくのだ。でいるうちに自然と覚えていけり組んないで、似たような新しい問題に取り組んでいく。間違った答えを出しても、どんどん次のえ間違った答えを出しても、どんどん次の

に、細かな配慮がなされている。 どの画面そのものに移ってしまわないよう せることに徹して、子供の興味が、色や音な せることに徹して、子供の興味が、色や音な

の二桁の素因数分解まで出てくる。

「算数教室5」では、なんと中学生顔負け

とってはこれが結構大変なことなのです。答「ひとことで数の認識といっても、幼児に



ます。また、パソコンでの算数ということになりかねないのです。そこで当園では、まず指です。そこで当園では、まず指です。そこで当園では、まず指です。そこで当園では、まず指です。そこで当園では、まず上で、数字でとらえ

ださいよ。一番の問題点は、いいソフトがなできるようなソフトがあったら、教えてくできるようなソフトがあったら、教えてくがきるようなソフトがなったら、教えでは、数字と量と形。この三つがきちんと認識行っているのです。

要望に対応 をですね」とですね」

トづくりが今後の大きな課題だろう。トづくりが今後の大きな課題だろう。

でパドマ幼稚園」のパソコンルームに入るとPC-800ーが二〇台、ずらりとならんでいる。ひとクラス約四〇人だから、二交代制でパソコンをつかうことになる。子供たちのほとんどは、はだかん坊。これも教育の一環なのだそうだ。

いというこ

の、いきなり難しめの問題が出て当惑してっせいに問題に取りかかる。いきなり答えっせいに問題に取りかかる。いきなり答え

できるソフ

大きく左右していくことだろう。ハソコン教育は、今後の幼児教育を

は大喜びでやっているのたらカッタルくてやっていられないよったらカッタルくてやっていられないよいにな計算問題のくり返し。大人にな

ない。
幼児教育のソフトの秘訣は、案外このシ

で、子供はすぐにあきらめてしまう。 ず、子供はすぐにあきらめてしまう。 な大人でもすぐにあきてしまう。またうと大人でもすぐにあきてしまう。またうと大人でもすぐにあきてしまう。またかってしま

それと同じことなのだ。
それと同じことなのだ。
それと同じことなのだ。
それと同じことなのだ。
それと同じことなのだ。
それと同じことなのだ。

すごく楽しいことなのだ。 んでいける。これは幼児にとって、ものんでいける。これは幼児にとって、ものらなべと難度の高い問題に進せる、ということを確信した

見られて面白い。

ただしテキストを使っての学習と違って、ただしテキストを使っての学習と違って、 ここでは隣をのぞき込んでもダメ。それぞここでは隣をのだき込んでもダメ。それぞここでは隣をのぞき込んでもダメ。それぞ

後ろで見ている子供も、やっている子の後ろで見ている子供も、、やっている子の話によると、け舟を出す子供もいて、先生の話によると、はかを出す子供も、やっている子のくのだそうだ。

大好きなドロンコ遊びなんだゾルだやりたそう。でも次の時間は、同じぐらいだやりたそう。でも次の時間は、同じぐらいまでもないう間に終了。子供たちはまだまはアッという間に終了。子供たちはまだま

もあるだろう。とあるだろう。というにという向きまでやらせる必要もないのにという向き素因数分解にまで挑戦する。なにもそこれからこそ、四歳、五歳の子供たちがもあるだろう。

しかし、それは従来の全体主義的な教育のあり方だ。百人百様の教育を目指すパソコン教育ではちょっと違う。なによパソコン教育ではちょっと違う。なによれソコン教育ではちょっと違う。ないと、それは従来の全体主義的な教育のあり方だ。

大きく左右するものといえよう。としてだけではなく、今後の幼児教育をとしてだけではなく、今後の幼児教育をそう考えると、パソコン教育は英才教育く、画面上の問題だけなのかもしれない子供にとってライバルは友だちではな



ワードプロセッサ(ワープロ)、キャプテンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビープロ)、キャプテンシステム、ビープロ)、キャプテンシステム、ビープロ)、キャプテンシステム、ビープロ)、カープロ)、カープロ)、カープロ)、カープロ)、カープロ)、カープロ)、カープロ)、カープロ・ファールのでは、カープロ)のカープロ)のカープローのカープロ)の

キャプテンシステム(文字図形情報ネットワークシステム)はまだ実験の段階だし、ワードプロセッサもビデオディスクも一般の家庭には入ってきていないのが普通だね。ここ東京都大田区立雪谷小学校では、このちょっと目新しい道具を授業に利用していちょっと目新しい道具を授業に利用しているんだ。ワープロを使った国語の授業をのるんだ。ワープロを使った国語の授業をのるんだ。ワープロを使った国語の授業をのるんだ。ワープロを使った国語の授業をの表すが、

きっとこんなふう。

雪谷小学校の"ワープロ室"

ワードプロセッサは文書作成や保存、デリードプロセッサは文書作成や保存、デンピュータ。キータッチだけで、修正や編集が簡単にできるタイプライタってところなだろう。興味シンシンでワープロ室に入んだろう。興味シンシンでワープロ室に入れだろう。興味シンシンでワープロ室に入れてみると……。

大田区立雪谷小学校

は、教師用のワープロの端末になっていて、る。この六組のディスプレイとキーボードる。この六組のディスプレイとキーボードできーボードは自由に向きを変えることができーボードは自由に向きを変えることができるように構成されている。一プ学習ができるように構成されている。一プ学習ができるように構成されている。一プ学習ができるように構成されてグループープロ室は六つの班に分かれてグルーワープロ室は六つの班に分かれてグルー

ってわけ。
のてわけ。
のてわけ。
のてわけ。

では、このほかにも普通のワープロ室には、このほかにも普通のワープロ室には、このほかにも普通のワープロ室には、このほかにも普通のワープロ室には、このほかにも普通のワープロ室には、このほかにも普通のワ

ア)一分間で一二〇枚の印刷ができる高速ア)一分間で一二〇枚の印刷ができる高速ではよっているものなのか一の好意で貸してもらっているものなのがそろっていて、さながら未来の学校とどがそろっていて、さながら未来の学校と

「ニューメディアに関する情報がこれだけ いたものは校長の島田修先生。教育機器が とおった教室というよりは、新しいメデ 実際に触れることによって、学校に対する 興味が増せば、とも思っています」とおっ しゃるのは校長の島田修先生。教育機器が そろった教室というよりは、新しい体験を するためのスペースといったほうが、ワー するためのスペースといったのか。

進められている。で、五年生の国語の授業はこんなぐあいに

楽しくっで便利なワープロは

に、班のみんなで相談しながらキーを打つまずは漢字のしり取り遊び。一班から順チョークのいらない黒板だ!

いか!」「あっ、バカ、それを押しちゃだめじゃな「ちがうよ、こっちだよ」

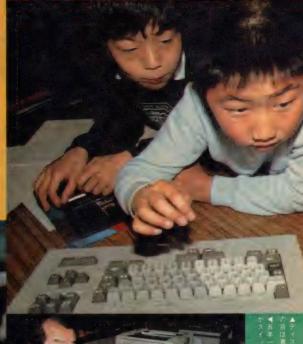
目指す。拳』の字が見つかったゾ。

ザープロの授業で ボク、国語が好きになった上 でリープロ、キャプテン、









「よし、コレダ!」

たがない、というカンジだ。 という具合に、にぎやかにやっているけれ キーを打つことだけでも、楽しくってしか たい。キー操作で文字が出てくることや、 ど、無駄話をする子なんか一人もいないみ

題が表示されている 出来上がる。それをみんなに配って、各々 と、あっというまに四五人分のプリントが トアウト。それを高速プリンタにかける してメインワープロのプリンタでプリン 込む。ディスプレイにもプリントと同じ例 杉原先生がフロッピーから例題を見つけ出 いよ今日の本題、接続語のお勉強。担任の しり取り遊びは早々に切り上げていいよ)の中にあてはまるつなぎ言葉を書き



をした。へ を出した。 鳴った。(・わすれ物 て、ベルが ・時間が来)、答案

)、家ま

でかけ足で往復した。

●南校舎の前に大きな木が立っている 、ちっとも日が当たらない。

つも五つも表示されることになる。プリン えは、そのまま画面に残すから、答えが四 生がメインワープロで消す。合っている答 うも違うんじゃないかな、という答えは先 どうかを考える。みんなで話し合って、ど 緒に、その答えがつなぎ言葉として適切か イにはいろんな答えが表示され、先生と一 って、自分の答えを打ち込む。『そして』 指された人は、自分の班のキーボードを使 『だから』『それから』……。 ディスプレ 第一問から順に答えを発表。手をあげて

プロを楽しんでいるんだね。 二台の普通のワープロにみん なが殺到して順番争い。テレ 語の時間は終了。と思うと、 ビゲームと同じ感覚で、ワー さて、チャイムが鳴って国 授業のあとで、杉原先生が

け。でも、国語の勉強の答え トに自分で書く答えは一つだ こんなことをいっていた。 意味で教師がいるんです。ワープロにして その個性を大事にしなきゃいけないという は四〇人いたら四〇の個性があるんです。 ても限界があるんですね。子供っていうの うですが、それだと、いくらうまくつくっ ルっていうふうにできているものが多いよ かじめ決められた答えに合ったときだけマ 「現在のパソコンの教育用ソフトは、あら

さんの人の答えを見比べるの も起きるよね。 いし、発表しようっていう気 打ち込むほうが、ずっと楽し も、ワープロを使って自分で には、先生が黒板に書くより 類もある。こうやって、たく は算数なんかと違って、何種 もそれがすべてじゃない。教師がいるから

はもう一歩、といったところだそうだ。 十分にそろっていないため、授業への活用 ディスクは、現段階では教育用のソフトが コと同じ道具だと思っています」 こそ機械が生きるんで、黒板でやるよりち ょっと便利で効果的な機械、OHPやテレ ちなみに、キャプテンシステムとビデオ

MSXだからこそできる。 数、理科、社会、コンピュータ

雪谷小学校の場合、どうしてワープロ

要とせずに誰でも使いこなせるコンピュ 組み込まれているため、特別な知識を必 するためのプログラムがハードウェアに をプログラムで指示するが、文書作成を 用する場合、どのような使い方をするか ンピュータだ。ふつうコンピュータを使 だったのか。 ータになっている。 ワープロは文書作成専用に作られたコ

です」と島田校長先生もいっている。 プローチしやすいのがワープロだったん れば授業への対応は難しい。いちばんア らないし、教師がプログラムを作らなけ 「パソコンだと、言語を覚えなければな

今までの授業とは全く別に、『コンピュー 場の先生方には、不可能だろう。だが ふさわしいソフトウェアを作ることは現 時間がないと、授業に合った教育現場に しかに、そうとうのプログラムの知識と 授業を助けるための機械と考えれば、 コンピュータを、現在の算数や理科の

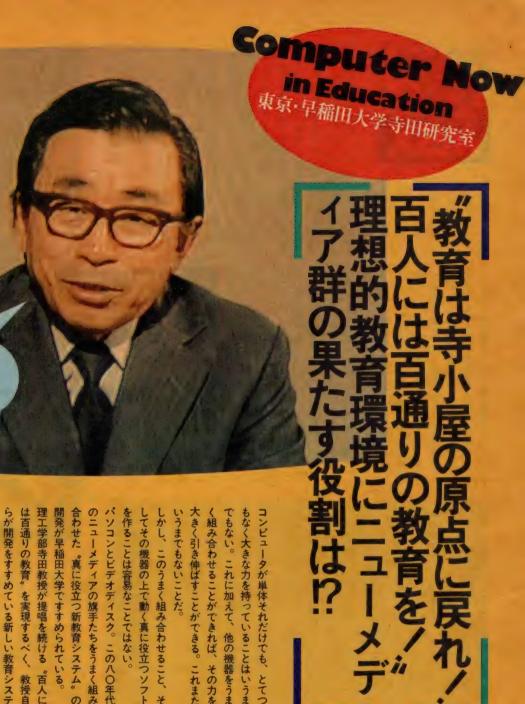
> タ』という新しい科目を増やすことはで きないだろうか。

なんか、すぐに覚えるに違いない。 のない小学生たちは、BASICの初歩 楽しめるはずだ。キーボードには違和感 ワープロの操作と同じくらいの気軽さで 簡単な図形を描くことから始めるなら

るマシンだから、たいへん高価(安いも も買えちゃうよね。 のでも数十万円!)。MSXだったら何台 ワープロはソフトウェアが充実して

校でコンピュータの時間があったら、とやハーモニカの練習をするみたいに、学 こんなに楽しいマシンがこんなに安く手 考えるのは先走りだろうか。 学校ではちょっと難しいかもしれないが に入るんだから、音楽の時間にオルガン 文部省や教育委員会の関係で、公立の

めるという気持ちを望みたい まず、コンピュータと親しむことから始 ータに教育をさせるのではなく、 先生方にもしりごみせずに、コンピュ



理工学部寺田教授が提唱を続ける。百人に パソコンとビデオディスク。この八〇年代 してその機器の上で動く真に役立つソフト 大きく引き伸ばすことができる。これまた、 もなく大きな力を持っていることはいうま 開発が早稲田大学ですすめられている。 合わせた。真に役立つ新教育システム。の のニューメディアの旗手たちをうまく組み を作ることは容易なことではない。 しかし、このうまく組み合わせること、そ いうまでもないことだ。 く組み合わせることができれば、その力を でもない。これに加えて、他の機器をうま コンピュータが単体それだけでも、とてつ

理想的教育システム「丁目ヒシステム」は ドッキングから実現への道を歩み出した 「THEシステム」は、Terada Hirose 「リコンとビデオティスケの

ム「THEシステム」だ。

Educational System の略である。

ビデオディスクによる 学習を始めましょう

って研究開発されたからだ。 術開発機構」の重要メンバーの一人)によ 電算室長・廣瀬健教授(第五世代コンピュ - 夕づくりに挑む「新世代コンピュータ技 この新教育システムは、寺田教授と早大

。教育は寺小屋の原点に戻れ!

百人には

ビデオディスクを「教育に使えませんかね 百通りの教育をノーを口ぐせにする寺田文行 年半前にスタートを切ることになる。 わせによる新しい教育システムの開発は三 うしてビデオディスクとパソコンの組み合 ェ」と持って来てくれたというわけだ。こ ほと困り果てているところに、廣瀬教授が の思っているようなものができない。ほと しかし、それぞれに一長一短があって自分 いろなものの組み合わせに挑戦してみた。 ン、VTR (ビデオ) とパソコンなどいろ ある。そこで、カセットレコーダとパソコ 教育は一方通行の教育だけに自ずと限界が ビの講座、参考書、カセットテープによる 発に取り組んでいたという。ラジオやテレ するために新しい教育機器、システムの開 教授は、もう何年も前から自らの夢を実現

たのだ。 が抱えていた問題点を一挙に解決してくれ このビデオディスク、それまで寺田先生

まぬがれない。 が、物理的にテープを早送りしたり巻き戻 所を頭出しすることが難しい。カセットレ けだ。もちろん、パソコン自体は行きつ戻り のコースに分かれていくほど良いというわ 解度に細かに応じられるよう、なるべく多く Bコース、基礎からのやり直しが必要な生 したりする以上、ある程度の時間的ロスを コーダなどにも頭出しの機能はついている びに音声は行きつ戻りつしながら目的の箇 セットレコーダの音声やVTRの画像なら つすることができるが、それに対応するカ 徒はCコースなど、生徒ひとりひとりの理 徒はAコース、少し理解が足りない生徒は 可欠である。非常によく理解できている生 しながら学習をすすめていくことが必要不 生徒の理解の度合いによって行きつ戻りつ 教育を考える寺田先生の教育システムでは まず、頭出しの問題。一方通行ではない

大きさのディスクの片面に何万枚もの画像 ビデオディスクは、LPレコードと同じ

を記録している。この画像一枚一枚にフレームナンバーがつけられており、見たいとつとつだ。当然、行きつ戻りつの学習にしっかりと対応する。頭出しの問題は解決された。

等二は、ヴィジュアルの問題。教育には 等元とヴィジュアルがどうしても必要だと 考える寺田先生はまず、カセットレコーダ とパソコンの組み合わせを切り捨てること にした。それでVTRというわけなのだが、 VTRは前述の頭出しに加えてもうひとつ の問題を抱えていた。きれいな静止画を得 られない点である。VTRではどうしても られない点である。VTRではどうしても られない点である。VTRではどうしても というの説明や問題を、自分の納 ひとつひとつの説明や問題を、自分の納

びごけばくなった、静と可りとない鮮明する。そのためには目を疲れさせない鮮明する。そのためには目を疲れさせない鮮明な静止画面が必要である。

ビデオディスクは、静止画の集合体なわけだから、静止画が安定していてきれいなけだから、静止画と動画の組み合わせによる臨場感あふれる授業が提供できるというわけだ。この他にもビデオディスクは、動画の組み合わせにもどにするに、静止画が安定していてきれいなどである。

ってね……」と寺田先生。 考え続けていた教育システムが、もしかし考え続けていた教育システムが、もしかしたらこのメディアならできるかもしれないたらこのメディスクと出会って、やっと出口「ビデオディスクと出会って、やっと出口

円以下で買 なら何百万 なら何百万 と同じ性能 を持つパソ を持つパソ

ようとしている。とうとしている。とうとしている。とうとしている。とデオディスクの一般ない。とれによるコストダウの飛躍的な進歩と、それによるコストダウスは、教育の世界にも新しい光源を創造した。とデオディスクの一般

あとはなにもいらない数方はマンツーマンが基本

寺田文行教授というと、いかにも堅いイメージだが、ラジオの受験講座などではブメージだが、ラジオの受験書を抜いている。専攻は整数論と数学教育。を抜いている。専攻は整数論と数学教育。「生徒ひとりひとりのニーズと興味は年をとればとるほど違ってきます。でも、学校とればとるほど違ってきます。でも、学校とればとるほど違ってきます。でも、学校とればとるほど違ってきます。でも、学校とればとるほど違ってきます。でも、学校とればとるほど違ってきます。

例えば、中学でもやらん、高校でもやらん、だけど大学ではそれが必要であるというような項目はいっぱいあります。経済を学部なんかに入ると複素数を使った関数をどんどんやらされます。ところが、高校でどんどんやらされます。ところが、高校でとんだんやらされます。ところが、高校でと思いながら、やっておくといいんだがなあと思いながら、やっておくといいんだがなあくってしまうという話がよくあります。をくってしまうという話がよくあります。 数学だけに限りませんよね。

常に不遜な言い方ですよ。常に不遜な言い方ですよ。

ューメディアの協力が必要です。いくらマの理想を実現するためには、どうしてもニひとつの理想が生まれてきます。そしてこくこのでは、「百人には百通りの教育』という

『THEシステム』のシステム構成

2台のビデオディスクがあるのが特徴だ。 | 台は 静止画、動画など画像を、もう | 台は音声を提供す る。将来、市販化する時点では音声部分をデジタル 信号に直すことによって | 台のビデオディスクで済 むようになるとか。

技術の飛躍的な進歩によって多くの問題点は解決 されつつあるが、今、切望されていることは と生徒の間のより理想的なインターフェイスを しい」ということらしい。今のと ンに向かって簡単に入力できるのは数値、 いしかない。文章も入力できないことはないが アンスを読み取れないし時間もかか 用的とは雪いがたい。「書いたものをそのま るともう第5世代コンピュータの分野 その中途段階として、例えば、 するだけでそれに対して反応してくれる 証明なんかをやっていて、 『内線』って言葉が出てきた って指を指すと、そこの解説が出 技術的にはすでに可能なんだろうけれど は値段ですよね」と寺田先生

音声認識、音声合成はもちろんのこと生徒の挙動 と判断する能力にまで先生の夢はふくらむ。

「THEシステム」では現在のところ、入力はすべてパソコンのキーボードを通して行われている。ただし、使うのはテンキー(IからIOまでの数字)と「進行」「訂正」「もう一度」「パス」「案内」などと書いてあるいくつかのキーだけだ。操作は簡単でわかりやすい。



らね。 に先生ひとりというわけにはいきませんかンツーマンが理想とはいっても生徒ひとり

やるもんだと言い出す人がよくいます。だ教育はそんなもんじゃない、教育は人間が教育をコンピュータで、って話になると、

言葉は熱っぽい。

その在るべき姿、 コンピュータによる教育 向かうべき未来への

学の三角比の教材である の具体的内容について少し詳しくみてみよ 原動力になるであろう「THEシステム」 現在のところ完成しているのは高校数 静止画にも音声による説明 この教材はスタートする。 出題によって構成されている。 この寺田先生の理想実現のための 静止画によ 基本的

みたいだけ思う存分思い悩めるし、 寺田先生の説明、講義、講評、 ましょう」という寺田先生の呼びかけと学 の受験講座よりも優れているのかは前出の かけが入っている。 にはビデオディスクの送り出す動画による 「さあビデオディスクによる学習をはじめ なにゆえ、このシステムがテレビその他 ーザーディスクの特長のところで書いた 鮮明な静止画だからこそ、

ンピュータと連動した「THEシステム」

夢中にな

が自動的になされるところに、

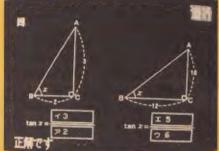
何点かでている。が、それらは行きつ戻り 戻りつ何百通りものコースが存在するので ビデオディスクによる学習教材はすでに 性向にあった講義が行え ということになるのだ。 ず知らず補講を受け復習問題をやっていた ってシステムに取り組んでいるうちに知ら なさい」とは決して言われない。 りないから、補講を受けて復習問題をやり の大きな特長がある。「お前は理解度が足

や性向を判断することは容易なことではな されている。短い時間の間に、 判断基準はコンピュータにプログラミング どこの時点でどこのコースにすすむかの 生徒の理解力 しかも生徒

らない。この行きつ戻りつ(ブランチング 三角比ははじめてですか はじめての場合は そうでない場合は を押してください ▲まずは自己申告からスタート



▲ひとつの画面を理解し終ったら進行のボタンで次に進む。



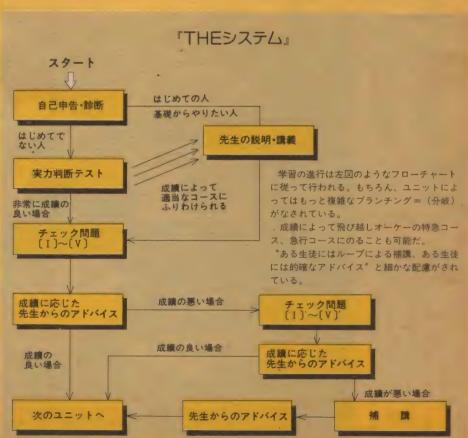
▲各間ごとに「正解」「不正解」の表示がされる。



▲sin、cos、tanの表など、自分のみたい表を画面上に呼ぶ ことができる。



▲成績に合わせて懇切丁寧な講評・指導が行われる。



当性の高い判断基準を生み出しているよう けだが、寺田先生の長年の経験が非常に妥 い。もちろん、そこに機械の限界があるわ

当もこのシステムはやってのけるのだ。絶 査をシステムが行い原因をみつけ出して最 ならではの芸当ではあるまいか。 対の記憶力、検索能力を持つコンピュータ も有効なコースへ生徒を誘導するという芸 しておりどこを理解していなかったかの調 るとする。すると以前の段階のどこを理解 例えば、ある種の問題に行きづまってい

ど、この教育システムはよくできているの すると、二~三日で三角比をマスターして かるそうだが、このシステムを一般に開放 スをひととおり学ぶのに一〇~一五時間か り、時間の経つのも忘れてしまったという。 はこのシステムによる学習に熱中するあま 実際、このシステムを使った高校生の多く 講義、講評の質の高さであろう。わかりや 最大の特長といえるのは、寺田先生の説明 しまう高校生が続出しそうである。それほ すく、面白い。いつのまにか先生の語り口 に引きずり込まれていってしまうのである。 一人がこのシステムを使って三角比のコー しかし、なににもましてこのシステムの

そしてそれを実現するために まず最初にソフトがある ハードがあるのだ

ビデオディスクを使うとかってことじゃな い。僕らの考える理想の教育をパソコンな 「僕らのスタートは、パソコンを使うとか ないか、ビ らやってく デオディス れるんじゃ じゃないか てくれるん クならやっ

ってことで

向かれますよね。 いつまでも作っていたら世間からソッポを

ことをみなさんによく理解してもらいたい を実現するためにハードがあるのだという になったんです。教育ソフトが中心でそれ コンピュータやビデオディスクを使うこと 者不在のものが多過ぎます。そんなものを 今現在のパソコン用の教育ソフトは教育

『THEシステム』なのです。、一百人に百通 そのひとつの例をお見せしようというのが てほしい。で、どのようにして広めるのか をもっともっと世間に広めるべく努力をし 先生方が、自分の持っている教育ノウハウ のを世の中に出していってほしい。優れた 良い教育リーダーが本気になって作ったも 数の良い教科書を書けますか?やっぱり、 もわかります。けれど、誰もが小学校の算 小学校の算数っていうのは確かに誰にで

> にまくのだという気持ちです。 めの、まず最初の一粒の小さな麦の種を畑 りの教育。という理想的教育環境実現のた

当り前に行われていないのがパソコン用教 育ソフトの現状だ。 気になって作る。そんな当り前のことが、 教育ソフトを、優れた教育の専門家が本 寺田先生の言葉はあくまで熱い。

はないかもしれない。 のメクラ印をもらったり。そんなことをい ソッポをむかれる日もそう遠い日のことで つまでも続けていると、本当に世の中から いまま思いつきで作ったソフトに有名先生 面に移しかえたり、なんの教育的配慮もな 問題集や参考書をそのままパソコンの画

てやまない。教育は真剣勝負だから――。 がもっともっと出てきてくれることを願っ 熱い心が伝わってくるような教育ソフト

611.

とつ大切なものがある。 質のソフト作り、これらと並んでもうひ 方の優れた教育ノウハウの提供による良 り親密に結びつける優れたインターフェ イスを持つハードの開発、質の高い先生 **同環境実現のためには、機械と生徒をよ** "百人に百通りの教育"という理想の教

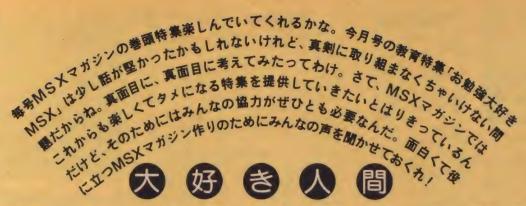
めの統一規格だ。 たちがソフトを共通して使いこなせるた 百人、いや千人、いや日本全国の子供

「『THEシステム』みたいなものを広め そういうクラスの言語が統一されて完全 るためには、あの高級言語というかね、 に普及するっていうのは極めて重要なこ

ではMSXに大きな期待をかけてます」 いんです。ただ、たくさん言語があるっ ていうのは困りますよね。そういう意味 とは寺田先生のお言葉 こちらにしてみれば言語はなんでもい

ディアたちがその力を十二分に発揮でき 理想の教育環境実現のためにニューメ





MSXフリーク大募集!!

①MSXユーザー20人の素顔 "MSXおもしろ利用術総点検"

MSXを持っているキミ。これはボクだけのとっておきの使い方ってヤツをみんなに公開してほしいんだ。自分はこんなプログラムを作ってクラスの人気ものだとか、MSXマシンにペインティングしているんだゾーとか、なんでもいいからMSXに関する自慢話が聞きたい。面白い話があったらどんな遠くでも訪ねて行くよ。

②MSXゲームチャンピオンの技術

みんな、あのゲームなら負けないっていう得意なゲームってあるでしょ。その高得点の技術、ノウハウをソッと教えてほしいんだ。ゲームの種類は人気ソフトでも不人気ソフトでもなんでもかまわない。自分だけのとっておきの技術、ノウハウならどんな話でも大歓迎。もちろん、高得点のための技術だけじゃなくて、あのゲームにこんな秘密が隠されているって話だっていい。すぐに取材に飛んでいくからね。

③MSXアーティスト万才!/

MSXはグラフィックやミュージックにも楽しく使える。 キミの作ったオリジナルのグラフィック(ライトペンを使 って描いたものなんかも素敵だね)やオリジナル・ミュージック(効果音や擬音なんていうのも嬉しい)を送ってきてほしい。みんなの作品がいくつか集まったら必ず大特集を組むからね。

その他、「MSXナイス・グッズ・カタログ――MSXと仲よし小物の大集合」「Papa's & Mama's MSX――お父さんとお母さんのためのMSXを考える」などなど、種々雑多まだまだいろいろなことを考えているのだ。どしどしお手紙おくれ! 採用分には MSX マガジンからとっておきの素敵なプレゼントを送るソ!!

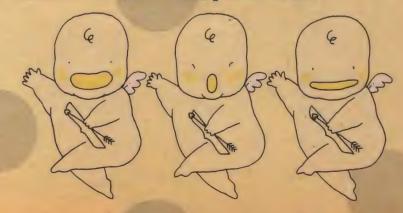
●応募先:〒107 東京都渋谷区南青山5-11-5 住友南青山ビル

「MSXマガジン MSXフリーク大募集」係

※住所、電話番号、氏名、年齢、性別、職業・学校名、使用機種など忘れずに。

②MSXゲームチャンピオンについてはゲームの種類、最高得点あるいはコンスタントに出せる得点なんかも書いてほしい。

● Ø 切 6月25日



MSXソフト・書籍で 取扱書店一覧(

●ここに掲載されている各書店で、MSXソフト・書籍を取扱っています

				青冶し、MSA		2	1/1/X	, , , , ,	4 7	1		大津西武ブックセンタ ー	0775-25-0111
札幌	旭屋書店 札幌店 🏠		新宿		03-354-0131				Z			大津西武フックセンター で 天暑堂 ギンザ店	07492-4-2115
札幌		011-221-3800	新宿	三省堂書店 新宿西口店 京王百貨店 音響売場	03-343-4871	富田	111 .	類川書店 □	0764-24-4566	-		村岡光文堂	07756-2-2261
札幌	紀伊國屋書店・札幌店 ダイヤ書房 西店	011-231-2131	新宿	京土白質店 首審元場	03-209-0656	高		有川 雪冶 ▲▲	0764-24-4166			平和書房	07758-3-2611
札幌		011-241-7251	五反田	明屋書店 五反田店	03-492-3881	横		文苑堂 横田店	0766-21-0431			大垣書店	075-441-3721
旭川		0166-22-6411	目黒	アイブックス目黒店	03-473-4791	金	沢 :	北国書林 片町店	0762-23-0534	Total Control	京都	オーム社書店 関西	075-221-0280
旭川	ブックス 平和 マルカツ店		蒲田	栄松堂書店 蒲田店	03-731-2241	金	沢	うつのみや 片町店	0762-21-6136	3	京都	ブックストア談	075-255-0654
帯広	信正堂 藤丸店	0155-27-2816	蒲田	ヤマト サンカマタ店	03-735-1551	金	沢	王様の本 入江店	0762-91-6504	76		パピルス書房	075-312-2562
帯広	ザ 本屋さん	0155-33-5020	蒲田	KOA (コア)	03-735-2586	石	11 :	王様の本	0762-46-5325			光文堂 いずみや店	075-641-4892
北見	福村書店	0157-23-3330	祖師ケ名	アイブックス祖師ケ谷店		700		勝木書店	0776-24-0428	3	華鶴	坂本屋 ショッピングブ	
美幌		01527-3-3040	世田谷	パルキルン堂	03-427-4411	甲		柳正堂セントラル店	0552-35-2202		L FG	旭屋書店 本店	0796-52-4131
青森	***************************************	0177-23-2431	渋谷	紀伊國屋書店 渋谷店		甲		朗月堂 賃川店	0552-28-7356		41104		06-372-5821
青森	今泉本店	0172-32-2231	渋谷	旭屋書店 渋谷店	03-476-3971	甲		朗月堂 平安堂 長野店	0262-26-4545			オーム社	06-345-0641
八戸	伊吉書院 東山堂書店	0178-44-1917	渋谷	大盛堂	03-463-0511	松		ブックスロクサン	0263-35-5555			駿々堂 京橋店	06-354-2413
盛岡仙台	金港堂	0222-25-6521	渋谷	西武ブックセンター	03-462-0111	松		鶴林堂書店	0263-32-5340	7	大阪	難波ブックセンター	06-644-5501
仙台	宝文堂 本店	0222-22-4181	笹塚	紀伊國屋書店 笹塚店	03-485-0131	松	本	中信堂	0263-26-7255	,	大阪	駸々堂書店 心斎橋店	06-251-0881
仙台	いずみ書房	0222-95-2375	中野	明屋書店	03-387-8451	(3)	谷	交新堂	02662-2-3244	7		旭屋書店 難波店	06-644-2551
仙台	水野書房	0222-41-5437	荻窪	ブックセンター荻窪	03-393-5571	頭	i訪	ブックスインカサハラ	02665-3-7073		大阪	大阪工業大学 学園厚生	
石巻	ヤマトヤ書店 中里店	0225-93-3323	池袋	芳林堂書店 本店	03-984-1101	飯		平安堂 本店	0265-24-4545		CT /4- TT	10 m m m m m m m m m m m m m m m m m m m	06-954-4801
古川	高山書店 古川支店	02292-3-1050	池袋	旭屋書店 池袋店	03-986-0311	佐		大阪屋書店	02676-7-4024			旭屋書店 アベノ店	06-631-6051
秋田	秋田ブックセンター	0188-32-9942	池袋	池袋西武ブックセンター		岐		自由書房 自由書房ブックセンター	0582-65-4301		費中	耕文堂 佐々木書店	06-856-0856
横手	金喜書店	01823-2-3450	板橋	磯島書店	03-965-4005	酸酸		日由書房フックセンター 大衆書房	0582-75-0208		●中	大阪大学 豊中生協	06-841-3326
山形	八文字屋	0236-22-2150	接瀬	近代書店平安堂書店	03-655-5988	大		東文堂 駅前店	0584-75-3536		茨木	ミテカ	0726-33-5182
東根福島	あすなろ書店コルニエいわせ書店	02374-7-0099	裏館 八王子		0426-25-1201	: ^ 大		三城書房	0584-75-5605		枚方	旭屋書店 枚方近鉄店	0720-46-3111
福島	博向学書店	0245-21-2101	古祥寺		0422-22-1031	•		明文堂	0572-67-1185	. ;	枚方	水嶋書房デパート店	0720-51-3432
いわき	ヤマニ書房本店	0246-23-3481		谷双葉 北口店	03-334-4628	•		静岡谷島屋	0542-54-1301	: :	寝屋川	不二書店	0720-31-4314
水戸	川又書店 駅前店	0292-31-0102	府中	啓文堂	0423-66-3151	: 胖	岡	吉見書店	0542-52-0157		東大阪	近畿大学 生協	06-725-3311
水戸	ツルヤブックセンター	0292-25-2711	調布	真光書店	0424-87-2222	浜	秘	谷島屋 楽器部	0534-53-9121	:	神戸	かもめ本店	078-576-7878
日立	田所書店	0294-22-5537	. 町田	久美堂 小田急店	0427-23-7088			吉野屋	0559-23-5676		神戸	海文堂	078-331-6501
土浦	共栄堂	0298-21-6134	国分寺		0423-32-3211			マルサン宝塚店	0559-63-0350		奈良和歌山	南部図書津田書店	0734-28-3074
神樞	マルエス神栖店	02999-2-1233	国立	東西書店	0425-75-5061			東海ブラザ 戸田書店	0559-66-4129 0543-65-2345		鳥取	富士書店	0857-23-7271
神栖	なみき書店	02999-6-1855	多摩	くまざわ 永山店 くまざわ丘の上プラザ店	0423-73-6040			サンワブックス	0545-53-8871		米子	今井 本通り店	0859-32-1151
鹿島	茨城博文堂 忠雲堂 田所書店	02998-3-1246	多 摩	有隣堂横浜東ロルミネ店			東	マエダ事務器	0559-87-5551	:	岡山	紀伊國屋書店 岡山店	0862-32-3411
石岡	秋山書店	02992-6-3439	横浜	有隣堂 横浜西口トー				アサヒ堂	0550-3-9730		岡山	丸善 岡山支店	0862-31-2261
宇都宮		0286-33-2334			045-311-6265	: 名	古屋	三省堂書店 名古屋店	052-562-0077		広島	フタバ えびす店	0822-48-3888
足利	岩下書店	0284-41-2175	横浜	丸巻ブックメイツ	045-453-6811			丸善ブックメイツ	052-971-1231		広島	金正堂	0822-47-5533
足利	ブックスアミーカ 足利	0284-41-4111	横浜	栄松堂書店 横浜ジョ		:		丸善 名古屋支店	052-261-2251	:	広島	紀伊國屋書店 広島店	0822-25-3232
真岡	福田屋百貨店 真岡店		•		045-321-6831			日進堂書店 上前津店			広島福山	広文堂 本通店 ブックシティー啓文社	0822-46-9581
	AM PER AN EX	02858-4-0111	横浜	有隣堂 伊勢崎店	045-261-1231			白沢書店 水野書店	052-793-6864 052-822-6244		福山	辰文館ブックセンター	0849-25-2200
高崎	学陽書房	0273-23-4055	横浜	文教堂 青葉台店 文学堂 本店	045-983-5150			ブックス村瀬	052-822-8244		宇部	京屋書店	0836-31-2323
高崎太田	サカヰ書店曽根書店	0273-62-1500	川崎	有隣堂 川崎店	044-244-1251			池下三洋堂	052-762-2345		宇部	末広書店	0836-31-0086
川越	官恢告店 黒田書店	0492-25-3138	川崎	文教堂 宫前平店	044-855-2583			四軒屋三洋堂	052-773-7722		萩	白石書店	0838-22-0084
川越	紀伊國屋書店 川越店		: 溝ノ口		044-811-5557			小幡三洋堂	052-795-1128	:	山口	文栄堂	0839-22-5611
浦和	須原屋	0488-22-5321		文教堂 溝ノ口店	044-811-8258			ブックス金山 神宮店	052-682-3817		高松	宮脇書店	0878-51-3733
所沢	凌雲堂書店	0429-22-2279	横須賀	平坂書房	0468-63-3413			三洋堂書店杁中店	052-832-8202	:	高松	宮脇書店 屋島店	0878-43-8571
飯能	田中一誠堂	04297-4-1111	平塚	サクラ書店 駅ビル店		. 2	3古屋	アイブックス サンヨー			松山	紀伊國屋書店 松山店 アカデミア明屋	0899-32-0005
深谷	ブックスアミーカ 深谷		平塚	サクラ書店 紅谷町店		. pe	E an	事經二洋 帶	052-762-0034 05613-8-0010		松山	明屋 大街道店	0899-41-4242
千葉	セントラルブラザ多田屋		: 大船	かまくら書店	0467-46-2619 0467-22-0266		受知 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	東郷三洋堂	0532-54-2345		松山	アテネ書店 竹原店	
千葉	キディランド第二千葉店		: 鎌倉	島森書店 . [八小堂書店 .	0467-22-0266			サン書房	0564-21-1101		福岡	寿屋 博多店 書籍部	
船橋	旭屋書店 船橋店 法 芳林堂書店 津田沼店	0474-24-7331		· 伊勢治書店	0465-22-1366			森林堂	05615-4-6885	:	福岡	紀伊國屋書店 福岡店	
本更津		0438-23-4210		文教堂 星ケ丘店	0427-58-6121			丸圭書店	05742-5-2281	:	福岡	九州大学生協 農学部	
東金	サンビア多田屋	04755-2-3663		アイブックス 相模原	店 0427-42-6771	- 1	豐明	オカジマ書店	0562-92-1980	:	福岡	ブックシティ	092-522-2685
松戸	堀江 良文堂	0473-65-5121	伊勢崎	有隣堂 伊勢崎店	045-261-1231			小牧三洋堂	0568-73-3462	:	福岡	福岡金文堂アニマート	
柏	新星堂 柏店	0471-64-8551	新潟	紀伊國屋書店 新潟店				高蔵寺三洋堂	0568-51-6766	:	福岡	ブックセンター ほんだ	092-581-9558
神田	三省堂書店 本店	03-233-3315	新潟	北光社	0252-28-2321		川谷	刈谷三洋堂	0566-24-1134		小倉	ナガリ書店メトロ書店	0958-21-5453
神田	東京堂書店	03-291-5181	白根	ブックスデイトナ	0253-77-6794			キトウ書店	0587-66-7070 05667-5-2028		長崎	福江マルイ	09597-2-4105
	明正堂 秋葉原店	03-251-2161	. 長岡	ブックセンター長岡	0258-36-1360		安城 如多	日新堂武豊書房	05697-3-4315	:	熊本	紀伊國屋書店 熊本店	
	水丸善 御茶ノ水店	03-295-5581	: 長岡	党張書店 大阪屋書店	0258-32-1139		*	別所書店第ロビル店		:	熊本	中井書店 東窪店	0963-38-1085
	H 八重洲ブックセンター A 丸善 本店	03-281-1811	. 長岡	文栄堂	02557-2-5135			文化センター 白揚	0593-51-0711	:		山形屋	0992-24-6411
	1 丸善 浜松町店	03-435-5451	. 見附	押野見書店	02586-6-2207			シエトワ白揚	0593-54-0171	:			
DOTA W.	TO EL TONIA TOTAL												
27													

全MSXユーザーに!

お使いになれます。

MSX規格コンピュータが漢字ワープロシステムに変身。ワープロ機能は、今やパソコンの条件です。

システムの中核は漢字ワープロユニット



■漢字ワープロユニット(SKW-01) ¥49,800 MSX規格コンピュータは、SKW-01が接続されると、本格的な漢字ワープロとしてシステムアップします。 ▶ 見やすい横15文字×縦6行の画面内で文章作成。 ▶ JIS第一水準約3,000字の漢字に加え、豊富な特殊文字やギリシャ文字を内蔵。 ▶ 漢字変換は、モード切替によるカタカナ/かな/

ローマ字のどれからでもOK。▶内蔵の文字以外に、任意の文字や図 柄を画面上で作り、30個まで登録可能。その外字登録は、内蔵の漢字 や図形をもとに作り変えることが可能。また熟語や

> 短文も同じく30種類まで登録できます。なお 登録された外字や熟語は電源のFF後も消え ません。▶文書の出力は横書き・縦書き

が自在。ほとんどのプリンタが使えますが、16ピンの







高品質印字、用紙サイズ自由、さらに印字音も静かな熱転写プリンタ PN-01をお奨めします。▶なおSKW-01はプリンタインターフェイス装備のため、プリンタインターフェイスのないコンピュータでも使えます。

●漢字住所録(YRM-16) ¥7,800

漢字ワープロユニットとしてシステムアップされたMSX規格コンピュータで住所録管理を行なうためのソフトです。▶登録住所の追加・削除・変更が簡単です。▶任意の項目での並べ替え、検索もスピーディ。



プリント出力は、住所一覧表・宛名 ラベル・葉書・名刺など、多様なフォ ーマットで印刷可能。▶住所データ

> の保存には、カセットレコ ーダの他にデータメモリ カートリッジも使えます。

お楽しみください。

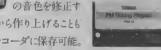
PN-01 ¥89,800

●FM音色プログラム(YRM-12) ¥7,800



SFG-01内蔵の48音色をコントロールして自由な音作りが楽しめるソフトです。▶音色の作成はTV画面でデータを確認しながら、MSX本体のキーボードから入力して行ないます。内蔵の主角なりにより

るだけでなく、白紙の状態から作り上げることも 可能。▶音色データはカセットレコーダに保存可能。



●FMミュージックコンポーザ(YRM-15) ¥7,800



TV画面上に表示される五線譜上に 音符や演奏情報を入力し、その曲を 自動演奏させて楽しむソフトです。 もちろん自分で作曲することも可能。 ▶音符データの入力は、MSX本体の キーボード、専

用ミュージックキーボード、どちらからでも簡単 にできます。▶8パートによる自動演奏が可能。



全MSX共通のカートリッシスロットで使用できるプレイカードセット。自動演奏ならお任せ。

●プレイカードセット(ZPA-01) ¥12.800

ヤマハのポータサウンド等でお馴染みのプレイカードを使って自動



演奏が楽しめるインターフェイス です。▶3パート(メロディ・オブリ ガード・ベース)による自動演奏が 可能。▶テンポや調(キー)を自由に 変えられます。▶画面上に鍵盤の 絵を出し演奏中のキーの動きを表

示させたり、音の進行に合せてグラフィックス を楽しんだりも可能。 ▶これにSFG-01 をシステムアップすれば、ナチュラルな FM音源で自動演奏を楽しめます。



■スロットについてのご注意: ▶YRM-シリーズを利用するには、SFG-01、SKW-01接続用と合せて計2スロットが必要です。▶UDC-01を、YRM-11、16で使用するには、計3スロットが必要です。▶ブリンタポートのないマシンで、YRM-11、12、15のブリントアウト機能を活用するには、インターフェイス用に、もう1スロット必要です。▶YRM-11は、実用上、RAM32KBが必要で、16KBのマシンで使用するには、RAM拡張のために更に1スロットが必要となります。
●ヤマハYIS-503では、全ての機能をフルに活用していただけます。

いま、ヤマハの拡張機能が、

待望のユニットコネクタ登場。好評の拡張ユニットを、あなたのMSX規格コンピュータで

ユニットコネクタが"かけ橋"となり、どのMSXでも、ヤマハの拡張機器がご利用可能となりました。

ヤマハの拡張ユニットの代表である、FMサウンドシンセサイザユニット、漢字ワープロユニットの2つは、その本格的な拡張機能の点から、すでに多くのMSXユーザーの注目を集めています。ところがこれらのユニットは、ヤマハ独自のサイドスロット方式による接続使用のため、これまでヤマハMSXユーザーの方にしかお使いいただけませんでした。しかしいま、ユニットコネクタ(UCN-01)の登場で、拡張ユニットが、MSX共通のROMカートリッジスロットで接続可能となり、これにより、すべてのMSX規格コンピュータでご利用いただけるようになりました。いまこそ、各種応用ソフトも揃ったヤマハの拡張ユニットで、あなたのMSX世界をさらに幅広く展開してみてください。



MSX規格コンピュータが本格的なミュージックシステムに変身。多彩なミュージックパフォーマンスを

システムの中核はFMサウンドシンセサイザユニット

■FMサウンドシンセサイザユニット(SFG-01) ¥ 19,800

あらゆるMSX規格コンピュータは、このSFG-01が接続されると、本格的なミュージックシステムへと変身します。▶FM音源を採用。
きわめて自然でクォリティの高い音が生れます。"電子的"な音とは一味 違います。▶最大同時発音数はじつに8音。しかもその8音をすべて 異なる音色で出すことができるディジタル音源を搭載しています。 ▶48種類の音色データを内蔵。多種多様な音を作り出せます(うち2つは音声合成用)。▶MIDI端子・2CHオーディオ出力端子を装備。



▶専用シュージックキーボード(別売)を接続するだけで、リズム機能、オートベースコード機能(自動演奏)等を備えたディジタル鍵盤楽器に発展。演奏したデータは本体のメモリ(RAM)に記録し、再生して楽しむことが可能です。 ▶さらにSFG-01の能力をフルに引き出し、よりいっそう音楽機能を拡張できるように、FMミュー

ジックマクロ、FM音色プログラム、FMミュージックコンポーザ等のソフトが用



意されています。多彩なミュージックパフォーマンスをお楽しみください。

ミュージックシステムで利用できる音楽ソフト

●FMミュージックマクロ(YRM-11) ¥7,800 (RAM32KB必要)

BASICプログラムによってSFG-01をコントロールするためのソフトです。自動演奏をしながらグラフィックス画面を楽しんだり、FM音源による効果音を作るといったことがBASICプログラムで



可能です。▶4つの楽器を設定し、同時に4音色による演奏が可能。▶最大8つまで和音を重ねて演奏。オートリズムの調整や独自のパターン登録も可能です。▶音声合成機能で言葉を話させたり、声の

高低を調整して歌わせたりできます。▶演奏データ
*
はデータメモリカートリッジに記録することが可能。





なんで



講座でサポートするつもりです。

件が満たされていない場合に自動的













ましょう。

めばいいのかを詳しくご紹介いたし めば、最適か? システムをどう組 各MSXマシンのシステムをどう組



今回のDISKなんでも講座では





のなんでも講座、ディスクが



ことはできません。すべて、DIS これは、拡張ユニットなどを使わな BASICCONTAL BASIC いくつもりです。また、DISK-ついては、次号より少しずつやって す。MSX-DOSの詳しい内容に K・BASICを使うことになりま ン以外では、MSX-DOSを使う 張できるかをよく考えてください。 ディスクシステムとしてどこまで拡 が最大限どこまで拡張できるのか、 からです。自分の持っているマシン いと拡張がむずかしいマシンもある テムが一番弱いシステムになります います。やはり、16Kマシンのシス K、64 Kによってシステム構成が違 きるのかを知ることです。16 K、32 は、自分のマシンがどこまで拡張で 結果として、現状では、64ドマシ

ましたね。 発売の時期もやっとはっきりして来 ウで、MSXの周辺装置が発表され、 も多いのではないでしょうか。ショ ショウも終って、ホッとしている人 いでしょう。でも、5月のマイコン だろうと不思議に思っている方が多 ないのになにをやっているん

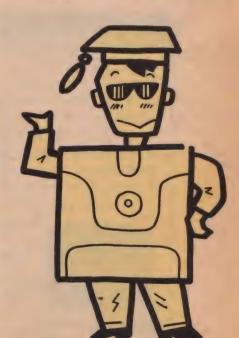
にしてください。 ださい。ディスクを買うための目安 どのシステムにあたるか良くみてく を考えてみました。自分のマシンが シンのメモリ容量別にシステム構成 各メーカーから発売されているマ ディスクを使うために必要なこと

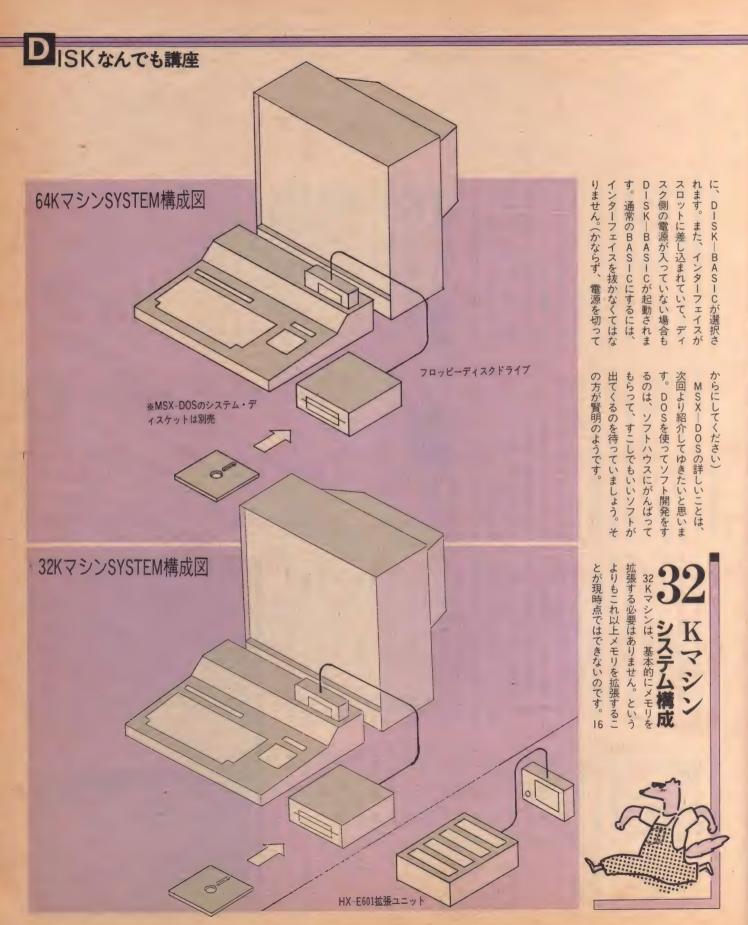
Kマシン

が必要になります。 ターフェイスがありません。システ 必要なマシンは、HX―10日だけで は、5機種で、特に拡張ユニットが ニットかMSX対応の拡張ユニット す。HX-IDDは、プリンタのイン ムを組む場合は、東芝専用の拡張ユ 現在、市販されている64Kマシン

うからね。64Kマシンの場合、ディ SXマシンは、DOSの使用が不可 ASICで、十分な方もいるでしょ 64Kを持っていても、DISK-B 能なためだと考えられます。また、 購入する際、ユーザーが決めること ないでしょう。これは、ディスクを 入する場合に、DOSは、付いて来 D-SK-BAS-Cが動きます。 になる訳です。64Kマシン以外のM とができる訳ですが、ディスクを購 64Kマシンでは、DOSを使うこ 64Kマシンは、MSX-DOS

7	-	64K イシンシステム										
Li	クク	メーカー	機種名 スロット数		メモリ容量	拡張バス	プリンタ	拡張スロット				
ない	にシ	CANON	V-20	2	64 K	-	有					
い場合やD	ス	SONY	HB-75	1	64 K	50	有					
合や	テム	東芝	HX-10	1	64 K	50	_	専用のHX				
	デ		D					-E600				
0	イス		HX-10	1	64 K	50	有	MSX対応				
を	ケ		DP					のHX-E				
起動	ツト		HX-10	1	64 K	50	有	601 *				
ずす	が		DPN									
OSを起動する条	入っ	*HX-E601は、すべてのMSXマシンに対応している拡張ユニット(4スロット)です。 (価格:42,800円)キヤノンは7月10日発売。										





A

に16K用の拡張RAMカートリッジ ジはありますが、32ド用の拡張カー を差してもメモリは増えませんので トリッジはないのです。(32Kマシン ドマシン用の拡張RAMカートリッ

使われますから、フリーエリアがそ の分少なくなります。拡張ユニット と約一KBのメモリがディスク用に ンは、プリンタインターフェイスも に使いたい方は、拡張ユニットを用 ないと思いますが、2台をいっぺん なります。最初は、2台ある必要は ている方は、拡張スロットが必要に フェイスを差せば、それで、OKで あり、スロットにディスクインター 共通システムになります。32Kマシ は、メーガー専用のものとMSX対 意してください。 ディスクが増える す。ただし、ディスクを2台と考え 32 Kマシンに関しては、すべて、

32Kマシンシステム 機種名 プリンタ 拡張スロット 32 K 有有 50 50 Y I S-5 シングルカ ートリッジ アダプタ C A OI 32 K 50 有 03 C X 5 有有 C X 5 F 32 K 50 C A O I 使用可能 有 ピクタ HC-6 32 K 50 M L -800 32 K 有 三菱 日立 2 MB-HI 32 K 有 パイオニア P X - 7 2 32 K 有

システム構成 Kマシン

す)16Kマシンをそのまま使っても ている方は、IBKRAMカートリッ 何もできません。16Kマシンを持つ クに入れたいと思ったとき7Kでは かプログラムを打ち込んで、ディス てしまい、プログラムを作る上、何 が、本体側のメモリが約7Kになっ DISK-BAS-Cは、使えます 現時点では、IBKマシンで、MSX カートリッジが発売されれば、別で の中で、最少メモリのマシンですね (但し、メーカーから、64KRAM -DOSを使うことはできません、 RAMが16Kのマシンは、MSX

PAXON(ゼネラル)

ことにしましょう。 では、各マシンについて、解説する スロットを使うようになるはずです。 す。ディスクを使う場合、ほとんど つしかないものもあり(表参照)、R AMが増設できないマシンもありま 16 Kマシンの中で、スロットが

設し、ディスクのインターフェイス ニットは、2スロットあり、全部で3 を使うことができるのです。拡張ユ を接続することにより、RAMを増 に、拡張ユニット(HX-E600) ー/0バスがあります。 ー/0バス パソピアーQ・HX-105(東芝) HX-10らには、スロットと拡張

ジで、RAMを3Kにしましょう。

から気を付けてください。 まだ使えるようにはなっていません ただけなので、MSX-DOSは、 テムになります。但し、32Kになっ クを使ったソフト開発に適したシス いいでしょう。メモリも増え、ディス ブリンタインターフェイスを差すと ッジ側にディスクインターフェイス に増設RAMを差し、 拡張カートリ

> V‐10(キヤノン) になりましたね。

でください。

のマシンに合った拡張の仕方を選ん 応の拡張ユニットがあります。自分

とができません。しかし、東芝から、 ットは、標準装備のスロットを使用 ガマンしてください。この拡張ユニ なっていますから、発売されるまで オールマイティに使える拡張ユニッ がないために、RAMを増設するこ ットが一つだけです。拡張ユニット 体化され、テレビ側に、縦にスロッ しますから、どのMSXマシンでも トが用意されています。ただ、スロ パクソンは、テレビとMSXが一 (HX-E60-) が発売予定に

Fと略)は、上に2つのスロットが キングコングCF-00(松下電器) キングコング (CF-200・以下C

ターフェイスが付きます。

MB-H1E(日立)

あり、 す。これで、RAMも増設でき、 拡張側にディスクを付ければOKで リンタインターフェイスを差します もう一方に増設RAM、もしくは、プ **−SK−BAS−Cも使い易いよう** 一つに拡張ユニットを差し、

スロットになります。

本体スロット

東芝拡張ユニット ALLMSX

すから、問題はないでしょう。 タインターフェイスが、標準装備で といいでしょう。V‐ロは、プリン フェイスは、上面を使うようにする 設RAM用にし、ディスクのインター つスロットが用意されています。サ イドスロットは、抜け易いので、増 V-10は、前と左サイドに一つつ

FM-X(富士通)

K-BAS-Cが使えるようになる になります。これで、3KのDIS RAMカートリッジとディスクイン でしょう。拡張カートリッジに16人 MSX用の拡張ユニットを使うこと は、ディスクを使うのに不便なので 一つあります。FM-Xもこのままで FM-Xは、右サイドにスロットが

ッジは、16Kマシンに対して使えるされています。16KRAMカートリ

M-16) : 8000円、松下 (CF(HX-M250)、SONY (HB

16KRAMカートリッジは、東芝

- 2 - 3 -):9000円から発売

もので、32Kや6Kマシンには使う

ことができません。

-55がグレードアップする。つまり、ッー55がグレードアップする。つまり、ヴィスクが使えるようになるのですは、スロットが一つしいないので、MSX用拡張スロットを使用することになります。RAM Yを増設し、32KのDーSK-BASを増設し、32KのDーSK-BAS とが使えるようになりますね。 S MPC-5(サンヨー)

前に2スロットあるので、拡張RAMカートリッジ、もう一つをディスクインターフェイスに使ってください。MPC-5には、プリンタインターフェイスがないので、プリンタまで使う方には、MSX用拡張スロットが必要になります。MPC-5は、WAVY専用の拡張スロットが必要になります。MPC-5は、WAVY専用の拡張スロットがは、WAVY専用の拡張スロットがは、WAVY専用の拡張スロットが必要になります。MPC-5には、WAVATA)

Y-S-303(YAMAHA) Y-Sシリーズの下位機種のY-S-303は、Y-S-503にあ

> うようにしてください。 MSX用の拡張ユニットを使うこと になります。I6KRAMカートリッ になります。I6KRAMカートリッ

ます。16KRAMカートリッジとデ

H-Eは、前面に2スロットあり

TB-55(SOZY)

「聖子ちゃんのコンピュータ」、HB

ね。基本的にCFと同じ構成ですね。イスクインターフェイスが使えます

要になります。拡張ユニットは、東ルータルシステムについて16 K(RAM)マシンは、32 Kにすこし大きなプログラムを作りたい、サアが約7 Kになります。これでは、サニし大きなプログラムを作りたい、サースのです。またユニットが一つしも不便です。またユニットが一つしも不便です。またユニットが一つしたでは、32 Kにしている。

HX-E601拡張ユニット 16K拡張RAMカートリッジ

MSX・16Kマシンシステム

プリンタ 拡張スロット 拡張バス 機種名 メーカー サンヨー M P C-5 16K SONY H B-55 有 16K 50 日立 HIE 16K 有 2 専用 H X - E 6 00 TOSH パソピフ I Q HX-10S ı 16K 50 有 PAXON 16K キングコ ング・C F-2000 YIS-3 03 2 16K YAMA HA +ヤノン シングルカートリッジ 16K 16K 有 V-10 富士通 16K

芝から、 16 KRAMカートリッジについて る拡張ユニットもすべて同じです。 0円)のことで、32K、64Kに出てく 東芝のHX-E60-(4万2、80 う。ここで出てくる拡張ユニットは 拡張ユニットを使うようにしましょ なってくるでしょう。そのためにも 〇は、6月発売予定です) た、東芝、SANYOからは専用の が発売されます(5月16日発売)。ま が出てくると当然プリンタが必要に はすでに発売しています。SANY 拡張ユニットが発売されます。(東芝 ワープロやデータベースのソフト どのMSXでも使えるもの

16KマシンSYSTEM構成図

ンについての

知 的 会 話

3

ノ通はこのスタイルでキメル

専門用語恐るるべからず! どんなに難しいコンピュータ用語も事情背景も、 わかったつもりで乗り切ろう!!



イルを固守すべし!」 「ダンディストは、あくまでもスタ 言うまでもなく本稿は、パソコン まず、今月の標語をひとつ。

そこで、パソコン通としての発言的としたハードウェア分析などだ。 だとすれば、ハード中心のつき合い れがソフト中心に見たつき合い方 庫管理)など実益性の強いもの。こ やビジネスソフト(名簿や経理、在 タイル追求について考えてみよう。 ソコン通、ダンディストとしてのス アップをしたけれど、今回からはパ 語」「キーボード」「チップ」「Z-8A」 クを目ざしている。前回までは「言 門家的発言を可能にするコードブッ かなくても、それなりの事情通、専 や電子技術について断片的な知識し など趣味性の強いもの、教育ソフト ム、グラフィックス、シンセサイザ いろいろなつき合い方がある。ゲー と用語解説を中心にウォーミング・ んだり、さまざまな拡張、改良を目 方もある。コンピュータの構造を学 大体、パソコンと一口に言っても



▲どうです? CPUチップやRAM、ROMチップの コレクターなんてのは。できれば、きれいな標本箱なん かに入れて、後世まで大事に残しておきたいものです。

イラスト
Yosuke Kihara

文●月岡

ついて次の3タイプをあげよう。というわけで今回は、見栄パソコというわけで今回は、見栄パソコというもんだ。

カタログ派

とにかくカタログ・データの収集 とにかくカタログ・データの収集 でくまなく利用しハードウェアの最 新情報の確保に務める。それらを十 知識が必要だが、見栄ダンディストとしてはガムシャラに丸暗記してしまう。(ほら、やたらスーパーカーやとしてはガムシャラに丸暗記してしまう。(ほら、やたらスーパーカーやとしてはガムシャラに丸暗記してしまう。(ほら、やたらスーパーカーやとしてはガムシャラに丸暗記してしまう。)

力タログの読み方さえ身につけてカタログの読み方さえ身につけてオモシロイ。パソコン・ショップでオモシロイ。パソコン・ショップでオモシロイ。パソコン・ショップですり増大する。もちろん、ベーシッさも増大する。

このスタイルを効果的に演出するこのスタイルを効果的に演出するの日か手に入れる日を夢見て、せっかりによる購入機種の選定に入念なあがによる購入機種の選定に入念なあがによる購入機種の選定に入念なあがによる購入機種の選定に入念なあがによる購入機種の選定に入念なあがによる購入機種の選定に入念なあがにあい、未たに買えないでいるのだと

シティ派

とにかく新しいものが好き。エレクトロニクスやニューメディアへの見心が高く、パソコンなと何台ももっている。もちろん生活水準も高く、自転車、バイク、車(できれば外車)はと複数の移動手段を保有する。たなど複数の移動手段を保有する。たなしサーフィンやテニスなどは、あまりにもクサイのでやらない。

というでは、常にクールでいること。 してのダンディズムを追求するポイルーでしかない。このタイプで通といってでしかし、これだけでは単なるミー

まず、パソコンに対して、さめている。こと。部屋には何台ものパソロンが置いてあり、ほどほどに利用した形跡があるものの、決して自しない。おおいにパソコンについてしない。おおいにパソコンについてしない。おおいにパソコンに対しているを抱き、ポンと買ってはみたもしない。おおいにパソコンに対して、さめている。これでは、おいている。

「今のパソコンは、あまりにブリミしておく。そして時おり、との辺は誤魔化なかったりするが、その辺は誤魔化実は、ベーシックのマスターも危

マインニンは まました ファインテリティブですからね。もっとインテリティブですか」などと、ほどよく抽象ないですか」などと、ほどよく抽象ないですか」などと、ほどよく抽象ないので触れないこと。

識者と思われるタイプである。

アート派

楽の美的センスが必要とされる。ソコン自体の知識に加え、絵画や音からパソコンに接近したタイプ。パからパソコンに接近したタイプ。パからパソコンに接近したタイプ。パ

識が乏しい時の弁明にも有効。 識が乏しい時の弁明にも有効。

ただし、グラフィックスやシンセ ただし、グラフィックスやシンセ サイザを自由自在に操るためのソフラムについて暗い時には市販のソフラムについては、パソコンをフル活用しているよ (これだけでも素人目には、パソコンをフル活用しているように見えちゃうものだ)。

憧れは、人ー倍強い(こと、グラフい演算速度のコンピュータに対するい宗がであれた。しかし、より高度な作執着もない。しかし、より高度な作れている。

て守っていけば、パソコン事情通へのうち、どれかを選んで、断固としソコン・ユーザーのスタイルだ。こソコン・ユーザーのスタイルだ。こと、これら3タイプが、もっともと、これら3タイプが、もっとも

方法もある。

といっても、パソコンをコレクションするのでは、当世、資金がいくらあっても足りない(マニアの中にはあっても足りない(マニアの中にはあっても足りない(マニアの中にはありません)。 そこで、CPリをはじめROM、RAMといったLSIのコレクションなどを、お勧めしよう。レクションなどを、お勧めしよう。レクションなどを、お勧めしよう。した述べたりするのも、なかなか楽しいではありませんか。

ウェア対応例など見てみるかパーさて、次回からは、スタイル別に



ISX未来商

とはといえば、貴重なスパイスを求めてのことである てもきた。ヨーロッパ人がアジアに進出したのも、

ŧ

それと同時に、人間は、よりおいしいものを探し続け

そしてこの先も、人間はより美味なるものを追い求

未来の食生活はど

んなものになっていくのだろうか? めていくにちがいない。果たして、

未来のグルメライフをのぞいてみよう

協力

●味の素ゼネラルフーズ株式会社 ▶林原商事株式会社

佐藤食品工業株式会社

産業革命以降、

『生活の能率アップ』、あるいは

『作業のスピードアッ

人間はひたすら追求してきた。そのペースは、

現在では数々の作業

か簡略化され、

機械化されている 加速度的になり、

時間を短縮することが必要になって のんびりしたいもの。だが、仕事に くりとるためには、調理にかける はない。だから、食べる時間をゆっ さく時間はそう簡単に削れるもので ような毎日だからこそ、食事時間は 機械のスピードに追っかけられる

ットに、何百種類と並んでいる既製 ものが冷凍食品だ。スーパーマーケ の冷凍食品はもちろん、家庭でシチ が考え出され、利用されている。 在でも様々なインスタント・フーズ ておいしいものを食べるために、現 そのなかでも、最もポピュラーな 手軽に、時間をかけず、それでい

たレトルトパックは、携行食として アルミやプラスチックの袋に密閉し きく浸透してきている。 ばかりでなく、日常の食生活にも大 カレー、みそ汁、ごはんなどを

お酒まである! インスタント

だ。佐藤食品工業が開発した『アル ですら、すでに粉末化されているの 主食や副食はかりではない。酒類

ムフリージングも、ごく一般的にな っている。 ングして保存しておく、というホー ユーなどをたくさん作り、フリージ

末になる。 ルがデキストリンに包み込まれて粉 酒の中に溶かし込み、その酒を低温 るがアルコールには溶けない物質を コック』は、粉末カクテル てスプレードライすると、アルコー デキストリンという、水には溶け

なども粉末化されている。 上がるのだ。同じ方法で、 するだけで、立派なカクテルができ といったわけで、インスタント食 その粉末を水に溶かしてシェイク しょう油

会社で冷凍保存しておき、注文に応

家庭で大量に作った料理を、宅配

ニューを宅配するのだ。これなら、 して、ストックの中から食べたいメ 品材料宅配サービスシステムと、ホ

ムフリージングのドッキングだ。

そこで提案したいのが、従来の食

っても、その家庭独特の味付けが持 ましいのだが、いくらリッチな味わ つ人間味にはかなわない 価なインスタント食品がどうがんば 品の食卓への進出ふりは、実に目ざ いであろうと、既製品は既製品。高

> つた家庭料理が味わえる。 忙しい時でも、手間ヒマをかけて作

冷凍食品と共に、食品保存方法の

保存できるという特長がある。 うこと。冷凍食品と違って、常温で 低温の状態で、物を乾燥させてしま 式だ。フリーズドライとは、低圧、 双璧をなすのが、フリーズドライ方

汁も、家庭用のフリーズドライマシ ンを使って、インスタント食品化し できるようになる時代もやってくる おふくろの味の代表選手であるみそ このフリーズドライが、各家庭で 自分の好みのコーヒーのブレンド



水を加えればOKという粉末酒『アルコック』。禁酒国へ赴任する 人たちに人気がある。

料理のインス

になっているホームフリージングだ スタント化する方法はないものだろ 手つ取り早いのは、現在も一般的 各家庭独自の料理を、何とかイン

を、インスタントコーヒーにして作 リ置きすることだってできる。液体

好みに合わせて具をコーディネートできるカップラーメン。

リ多くのものをストックすることは 家庭用冷蔵庫の容量では、あま

できない。凍結に要する時間も長く

かかるから、味も落ちてしまう。



「プルランフィルム」は食べられるプラスチック



198X A.D.

「クッキングカブセル」。 フリーズトライで家庭の味をタイ ムカブセルにして子孫に伝えてし まうのだ。



202X A.D.

れるが、その湯沸かしの手間も省い 現段階でも、お湯さえあれば食べら といえるインスタントラーメンは、 インスタント食品のきわめつけ、

うという『自己発熱型ラーメン』が の自己発熱型食品は、災害時の非常 雑炊を作っても良い。 それだ。カップ入りなら、容器も必 を入れると、ラーメンが煮えてしま い捨てカイロのように、封を切って水 これと同じ方法で、 空気に触れると、熱を発生する使 調理器具不要 インスタント

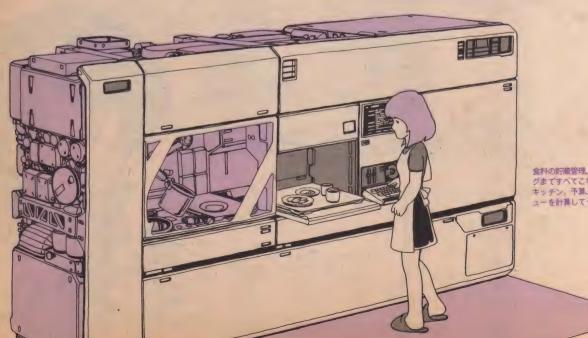
に味わってもらおう。 シャレたことも不可能ではない。鈴 ズドライしてかまわない。 や、おせち料理など、何でもフリー ばかりでなく、イモの煮っころがし 木家代々に伝わる五目寿司を、フリ ーズドライして、一〇〇年後の子孫 『味のタイムカプセル』なんていう

将来家庭でも使われそうなのが、プ ルランフィルムだ。これは、いわば フードは変身する。 ステーキになる、という具合に圧縮 カケラの肉片を、火で焙ると、20年の ンブリ一杯のラーメンになり、ひと 今のところ市販されてはいないが

の麵が、お湯を注ぐと、ちゃんとド

ている。 のマークをクッキーなどにつけて楽 のプルランフィルムでつけている。 ンディなどについている模様は、こ たものに、調味料や色素が印刷され プルランという物質をフィルム化し 食へられるプラスチック。 ルムに印刷すれば、ホームブランド オリジナルの模様をプルランフィ ホットケーキやビスケット、キャ デンプンを発酵培養するとできる

画期的なのが、圧縮フードだ。現在 管にも便利だ。 と同じ容量を保っているが、圧縮し のインスタント食品は、食べるとき て保存できれば、持ち運びにも、保 手のひらに入ってしまうほどの量 インスタント食品のひとつとして



しむことができるというわけだ。

食料の貯蔵管理。メニューづくり、クッキングまですべてこなしてくれる未来のシステム キッチン。予算、材料に合わせて最適のメニ ューを計算してくれる

けると溶けてしまう性質があるので 込ませて、携帯用調味料として利用 しょう油などの、液体調味料を浸み することもできる。 また、このフィルムは、お湯をか

フランスでは、羊に香草を食べさ ちゃおうノ

これを応用して、味のついた肉や魚 せて、香りのいい肉を作っているが

たトリ肉とか、ワサビ風味のマグロ を作ることができるはずだ。 殖魚に与える。塩・コショウのきい 調味料を含んだ飼料を、家畜や養 ところで、調味料というのは、普

果たすものだが、なかには、食べ物 本来の味をまったく変えてしまうも 通、食べ物の味を引き立てる役割を

> だ。この『マジックフルーツ』は、 してしまう。 しろうが、、甘いとしか感しさせなく (たとえ塩をなめようが、トマトをか して、しばらくの間は何を食べても 一度味わうと、舌にある味蕾に作用 『マジックフルーツ』もそのひとつ

べ物の味を自由自在に変えてしま いかもしれないが、ある食べ物本来 自体の味を変えてしまうわけではな も名付けたいこのパウダーは、食 の調味料の1パターンとなるはずだ いから、厳密には調味料とは呼べな 『ミラクルテイストパウダー』とで 『マジックフルーツ』は、食べもの

も、ビフテキに早変わり。嫌いなニ ンジンに、アップルパウダーをかけ ダーを使えば、安いトリ肉やブタ肉 何でも牛肉の味にしてしまうパウ

れば、給食を残して叱られることも

いうものだ。 嫌いなものを我慢して食べなくと

蔵の、『メニュー・サービス冷蔵庫』。 うことも考えなくてはならない。 そこで登場するのが、マイコン内

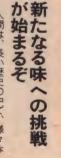
可能だから、ダイエットをしている ことはもちろん、カロリーの指定も て、好みのタイプのメニューを作る キッチンの良きアドバイザーだ。 み合わせて、メニューを作ってくれる 食餌制限の必要な人のためには、専 人には有難い。さらに、糖尿病など、 和風、洋風、中華、などと指定し 冷蔵庫の中に入っているものを組

クッキングのデータバンクとのオン 用のメニューを作ってくれる。 手順を見せることまでする。 ラインで、ディスプレイに、調理の をブリントアウトしたり、あるいは、 ためには、レシピ(料理の作り方) 料理のレパートリーの少ない人の

香辛料や調味料をしみ込ませた「カクテルペーパー」。 ウオッカのペーパーとジュースのペーパーを好きな割合でミックスして水を加えれば、カクテルのでき上がり。

を考えることも重要だ。さらに、冒 食卓をいろどる何品かの組み合わせ 栄養のバランスもとりやすくなると い置きしてある材料を、ムダなく使 いことも大切だが、日常の食事では、 も、好きな味に変えて食べられれば 食べ物は、ひとつひとつがおいし

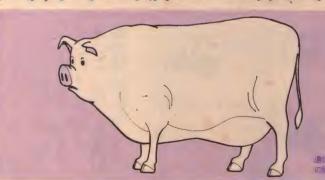
食用プラスチックを利用して、食べられる文房具が作られる。 授業中お腹が空い たら下しきや鉛筆をひとかしり



新しい食べ物が発見される余地はほ といっても過言ではない。この先、 在地球上にあるもののうち、食べら 食物や調理方法を発見してきた。現 とんど無いだろう。 れそうなものには、全て挑戦した、 人間は、長い歴史の中で、様々な

出してしまうことはできるはずであ ことによって、新しい食べ物を作り しかし、遺伝子の組み替えをする

イノシシを改良して、ブタを作り



適に子操作で、こんな牛味

出せるのだ。

出したように、現在食用に供されて

いるものから、新たな食べ物を作り

ジといったような、似て非なるもの

ブルーベリーの風味を持ったオレン

チーズのような味のする肉とか、

違いない 知の食べ物が、 一日に必要な栄養が摂れる錠剤みた しれない いなものを想像するヒトもいるかも 未来の食事というと、一粒飲めば いずれ開発されるに ったことのない、味、香りを持つ未

に始まり、今まで人類が一度も味わ

浮かべたり、家族で囲むテーブルで 疲れた心を休ませるということは、 を人間に与える。食前のワインを楽 しみながら、新しいアイデアを思い いうだけでは得られない、プラス々 いうことは、単に栄養を摂取すると 人間にとって非常に重要なことだ。 今後、社会の動きは、さらにスピ しかし、ゆつくりと食事を摂ると

それだからこそ、人間の生命の基本 多くの時間をあてられることは、最 てある、食べるということに、より ートアップされていくに違いない。

高のゼイタクになっていくのだ。



"HX-IDPZ"は、アナ ログRGBNピン対応

りなマシンが、HX-IDPNだ。 能。それらすべてを可能にした欲張 出力、それにスーパーインポーズ機 っているのが、64KRAMとRGB MSXキッズの間で最近話題にな

出力。HX-10DP コンポジット、日F

らのソフトを使うには、プリンタは ト開発に力を注いでいる東芝。これ 漢字君」「宛名君」などの家庭用ソフ 「ホームコンピュータ」を目指し

16色も完全に再現。8色しか表示で

グRGB出力だから、MSX仕様の ブログラミングが楽しめる。アナロ 能。ニジミのない、クッキリ画面で

きなかった今までのパソコンを、 ~んと上回っている。

マを編集しちゃおう。 Rと組み合わせて、オリジナルテー 月16日より発売中。6万9、800円 も、ソフトの付加により可能。VT マニアックなブラックボディで5

同様の外観だ。 ターフェイスを除けば、HX-10Dと クポート横に付いた、プリンタイン ラックとホワイト。ジョイスティッ

5月16日発売 6万7、800円

気になるスーパーインポーズ機能

<-フェイスを標準装備。面倒な配線作 不可欠だよね HX-IDPは、プリンタインター

ね。「漢字君」で作った文書に「宛名君」 で住所を書いて。手紙を受け取った きるようになった。これなら家族全 業をなくし、ケーブル一本で接続で 友だちがビックリするゾノ 員で、安心してホームユースできる HX-IDPのボディカラーは、ブ

看 HX-IODP。RF、コンポジッ ト出力、プリンタインターフェイ ス内蔵で67,800円。ブラックとホ

にいっつのないは、かたらずの mスイッチを切り づかれてからけなってください。

ファイン (アナログRGB2Iピン 端子付)。ドットインパクトプリン タHX-P550(84,800円)とシステ ムアップする。マシンはもちろん HX-I0DPN(69,800円)。RGB 出力で、ニジミのないクッキリ画 面が楽しめる。





対応のテレビとダイレクトに接続可 EIAJ規格のアナログRGBコピ ン端子対応だから、ニューメディア

***64K RAMで何ができるの?" なんて** 疑問に思ったのは昔の話。MSX-DOS を起動するには、64KRAMが必要なこ

と・・・・もう知ってるよネ。新しい東芝の パソビア I Qは、人気のHX-10Dにプリ

タインターフェイスを標準装備。アナ ログRGB21ビン端子対応のバージョン も用意され、選べる64Kが揃った!

RETURN SHIFT PASOPIA IQ

R.G.B ANALOG 21

CLS HOME

ワイトのバージョンがある







♣上がHX-IODPN。RGB出力しか持っていない。



◆本体右側面に設けられたプリンタインターフェイス



♣同時発売の拡張ユニット H X -601 42,800円









★プロッタプリンタの心臓部といえるキャリッジ 部。左から赤、緑、青、黒の順でペンが並んでい 交換するにはキャリッジカバーを開けるだけ、 MSXとの接続には別売のプロッタケーブルCF 2505(6,500円)を使用のこと。

●機能的にまとめられ た操作キー。OHPシートを使うにはペンを サインペンに取り換え るだけ。カラーも一目 でわかります。

少年より、 マイチ。デバッグに燃えるマイコン きるけど、ボールペン印字なのでイ の字を知ってれば十分。親切なマニ は言わないけど、BASICの。べん 作品を観てもらえるよね ュアルが付いてるから安心です 人へ。6万9、800円で発売中! プログラムリストを出すこともで 絵の描き方はいたって簡単 楽しくコンピュータした

(実物大)

#\$%&()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEF GHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[¥]^_`abcdefghijk Imnopgrstuvwxyz[!] • V • • • • \$ subzatos & bli うえおかきくけこさしすせそ 。「」、・ヲァィゥェォャュョッーアイウエオカキ クケコサシスセソタチツテトナニヌネノハヒフヘホマミムメモヤユヨラリルレロワ ン**たちつてとなにぬねのはひふへほまみむめもやゆよらりるれるわん

色で、最大A4版サイズのお絵描き

これなら遠くの友だちにも、 官製はがきにもプリントできるんだ。 が楽しめる。さらにカシコイことに、 のが、カラープロッタプリンタCF 品を残せないとね。そこで登場する ちみんなに観てもらうには、紙に作 けど、一人しかプレイできない。友だ

- 23-1-2。RGBプラス黒の全4

面を描くためのプリンタ、つまりお

だからプロッタプリンタとは、図

絵描きプリンタというわけだ。

モニタ画面に絵を描くのは楽しい

ナショナル



!#\$%%'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUUWXYZ[¥] ^_`abcdefghijklmnopqrstuuwxyz(|)◆♥♣◆○●をあいうえおやゆょっ あいうえおかきくけこさ しずせぎ 。「」、・ラフィウェオヤュョッーアイクエオカキクケコサシスをソクチツテトナニヌネノロセフへホマミムメモヤュヨラ リルレロワン"。たちつてとなにぬねのはひふへほまみむめもやゆよらりるれるわん

するもの。"CF-230-"は、い

ょ、あの*あぶり出し*の要領で印字紙を使う、小さい頃よくやったでし方式とは、熱により発色する特殊用方式と熱転写方式に分けられる。感熱

いうわけ。後ろで紹介するヤマハさわゆるあぶり出しちゃうプリンタと

(実物大)

ススメの5万9、800円、発売中/ は、コピーしておくと安心だね 火であぶったりすると真黒になるか なくなったら使えないし、リストを のが紙切れと用紙の保存。専用紙が ら要注意。大切なプログラムリスト だけど、気をつけなくちゃいけない ら信頼性はメチャメチャあります。 って、インクがかすれることないか なくても使えるという賢一いマシン 続すれば、一切プリンタに手を触れ ンタ。寝る子がまた寝る静かさです 初心者からマニアまで、全員にお ドットインパクトやプロッタと違 動作中の音はさすがサーマルプリ かように便利なサーマルブリンタ

面LF(紙送り)スイッチ。押すことに一行ずつ、押しつづけると連続して紙送りを行う。ERRORランプはエラー発生時および用紙が少なくなったときに点灯する。 左叩字へッド。ここで熱を加えることにより、感熱語録用紙に文字を印字する。物理的に紙を叩くわけじゃないので、音はホントに静か



は電源とLF(紙送り)の2つだけ。

"CF-230-" にあるスイッチ

る方法をとっているけどね。いって普通紙に熱でインクを転写すんやブラザーさんは、熱転写方式と

2503(6、500円)でMSXと接

別売りのプリンタケーブルCF-



クトプリンタの鮮明さで、静かに印

トを出すには不適当。ドットインパ使えるものが多くていいけど、リス

字させちゃおうというのがサーマル

ブリンタだ。

サーマルプリンタはさらに感熱方

ウルサイのが難点。右ページで紹介

したプロッタブリンタは、カラーの

トプリンタで、印字はキレイだけどある。一般的なのはドットインパク

ブリンタには大きく分けて3種類

下したいなら

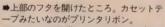
ナショナル CF-2301



表されたのが、熱転写プリンタ、PN 漢字ワープロユニットと同時に発

01。ワープロで作成した文書を、

せて、知的文書作成ツールとして活 N-Oのユーザーにはなれないゾ。 の。なんて考えてる人がいたら、P れ、プラスチックにもプリントしち らなままで印字するので、驚くなか ーン。また、用紙を巻き込まずたい 熱方式サーマルプリンタにもヘンシ 葉書、名刺大まで、紙の厚さも葉書 たので、印刷する用紙を選ばないの 設計。プリンタリボンを外すと、感 4枚分の極厚まで使えるという親切 も魅力のひとつ。A4版サイズから プリンタはリストを取るためのも 漢字ワープロユニットと組み合わ



躍させてほしいマシンだ。

0(プリンタケーブル)が5、000

それぞれ5月2日から発売中。

PN-0は8万9、800円。CB

- ◆ON LINEで動作モードに。FFはプリン タ用紙の頁送り、LFは行送りのこと。
- ▶プリンタリボン。印字した文字が白く抜 けているのがわかる。
- ◆プリンタのヘッド部分。16×16のドットマトリクスなので、高品質な印字が可能。 横書、縦書の切り換えや拡大文字も使える。



ものに違和感がないのは、 体だけど、文書としてできあがった アウトしてくれる。カナ文字は明朝 ゴシック調の漢字で静かにプリント

キャラク

タ設定がウマイから。

サーマルでも熱転写方式を採用し

PN-01

(実物大)

^stuvwxyz{¦}♠♥♣♦○●をあいうえおやゆよっ あいうえおかきくけこさしすせそ 。「」、・ヲァイゥエオャユョッーアイウエオカキクケコ トナニスネノハヒフヘホマミムメモヤスヨラリルレロワン**。たちつてとなにぬねのはひふへほまみむめもやゆよらりるれるれん



HARDeus -

| 在上上から順にリセット、カラーチェンジ、紙送りの各キー。MSXマシンとコーディネイトしている。 | 本下手前のカバーを開けたところ。コンパクトなボディながら、最大でA4版の用紙に印字できる。 | 在上4本のボールベンが向かい合わせにならぶ、4色ロータリー型ヘッド部。ペン交換もワンタッチ。 | 本下プログラムリスト作成用にロールペーパーをセットしたところ。付属のベーバーホルダーで着脱も簡単、デバッグが好きになれるかな?

同社からグラフイックソフト"プロログラムが組めない"なんて人には

なキャラクタバターンを組み合わせツ太』が間もなく発売される。豊富

簡単に図形が描けるのがウレシ

十分対応できる。

パラストをプリントしたいけどプ

ので、プログラムリストの作成にも

ロールペーパーも付いている

トも、バッチリプリントアタならではの楽しいイラスンを使った、カラープロッ

ズは葉書大からA4版まで。

赤、青、黒、緑のボールペ

プリントできる用紙サイ

万4、800円。近日発売ノビ4は、ブリンタケーブル付きで5

カラープロッタブリンタPRN







いれマシンです。

るので、HB‐55や75のユーンとコーディネイトしていか色はソニーのMSXマシけにもなる。 スイッチの型

ザーならば、買うつきゃな



いさくなりまーす

で、Gマークをあげたくなど、Gマークをあげたくなど、Gマークをあげたくない。 で、特にデザインのすぐれたものがソニー。PRN れたものがソニー。PRN れたものがソニー。PRN で、サにデザインのすぐれたものがソニー。PRN で、Gマークをあげたくないけ



(実物大)

!#\$%&?(]x+,-. $\angle 0123456789$:;<= $\angle ?$ @ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUUWXYZ[¥]^ $_$ abc defgh!jklmnopqrstuuwxyz{ $\frac{1}{9}$ \$\$00=\$\$いうえまかりょう あいうえおかきくけこさしすせる って コー・ファイウェオヤュョリーアイウエオカギウケコサシスセソタチリテトナニヌネノカヒフへホマミムメモヤユヨラリルレロワン ** たちってどなにぬねのはひふへほまみむめもやゆよらりるれるわん

のカバーを閉じてホコリよ

イン。使わないときは手前たいへんコンパクトなデザ

っちゃうマシンだ。

写真でもわかるように、





!#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[\formallow] \abcdefg mstuvwxyz())◆♥◆◆○●をおいらえおやめよっ。あいう之おかきくけござしすせそ。。「」、・ファイウェオヤュョッーアイウエオカキクケトナニスネノムヒフへホマミムメモヤユョラリルレロワン。。たちつてとなにぬわのはなふへほまみむめもやゆよらりるれられん

(実物大)



★左から順に電源、紙切 れ、動作切替、紙送り、 頁送りの各スイッチ。タ ッチタイプのキーで、操 作感は良好だ。

➡プリンタヘッドとカー トリッジ式のリボン。縦 に8つ並んだハンマーが リボンを打つことで、一紙 に印字させている。



プリンタです。 もってこいの、東芝さん、自信作の 字の質は良好。他のロ万円を越すド マトリクスを採用しているので、印

ブログラムリストを打ち出すのには 決して負けない風の子だ。保存用の ットインパクトプリンタと比べても、 HX-P550は8×8のドット

このハンマーの数で決まるというわ 叩き、紙に印字するというもの。8 が16×16ドットだ。 が8×8ドット、漢字対応の高級機 字がキレイになることはわかるよね。 け。数が増えればプリントされる文 16のドットマトリクス~なんてのは、 は16個のハンマーでインクリボンを のは、ヘッ下部分に並んだ8もしく ×8のドットマトリクス。とか。16× てはいても、プリンタはドットイン バクトに限る。と断言してしまえる 人におススメなのが、東芝"HX-P ドットインパクトプリンタという 一般にマイコンで使われているの

動きに合わせて両方向で印字するか メです。 いう間に打ち出してくれる。 ら(往復印字)、長いリストもアッと の中では一等賞。プリンタヘッドの ンピュータに自信のある人におスス スイッチ類のタッチも上々で、 印字速度は、今回紹介した8機種 5月16日発売、8万4、800円 コ

これはカシコイやりかたといえちゃ う器用さ。価格と相談してみても、 8×8のドットマトリクスを半ドッ タとしてりっぱに使える。その場合 P550を組み合わせ、漢字プリン ているのがワープロシステム。HX ットマトリクスに変換しているとい トずらして打つことで、16×16のド もうひとつ、東芝さんががんばっ

ロッタプリンタのカラフルさを知っ

サーマルプリンタの静かさや、プ

東 芝 HX-P55



(実物大)

]#\$*&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHI JKLMNOPQRSTUUWXYZ[¥]^_!abcdefghijklmnopq rs tuvwxyx({ })QUQQO@をあいうえおやかよっ あいうえおかきくけこさ 。「コペ・ヲァイゥェオヤュヨットアイウエオカキクケコサシスセソクチツテ トナニヌネノコヒフつホマミムメモヤュヨラリルレロワンド。たちってどなにはちのはひ ふへほまみむめもやゆよらりろれろわん



好評発売中でーす。

うだい。3万4、800円で、

コンピュニケーションしてちょ

荒い人、MCP-40Xと楽しく 負けないゾノ なんて鼻イキの を楽しく活用するのはだれにも はなれないけど、コンピュータ

◆ 左から順に電源、動作中を 示すインジケーター。紙送り、 ペンの色選択、ペン先交換の ペンの色速が、ペン先交換の 各キー。ペン先交換は一本ず つ、ワンタッチでできる。デ ザイン的にはスッキリしてい るが、押しにくいのか難点。 ● ブリンタヘッド部。カラー セレクトキーを押すと、ヘッ ドか回転してペン先の色を選 ぶことができる。



トなんかはなかなかイケル。 されている。ヘッドの形状はソニー 緑、そして黒のボールペンがセット と同じロータリー型で、4本のペン

先が対角線上に向き合っている。 このプリンタでオモシロイのは、 ばかりで使い方がわからないと 手という人、プリンタを買った 類のデモプログラムをちゃーん デモンストレーションプログラ ってね。 いう人は、お手本にしてがんば と印字してくれる。ハードは苦 ムがテープで付属していること。 BASICのエキスパートに MSXにロードすると、5種

外観は極めてコンパクト。ロール

なお値段。 ルペーパーなどの付属品を合わせて P-40X% ブリンタケーブルやロー ンタで、もっとも安価なのが。MC も、3万4、800円という魅力的 MSX対応のカラープロッタプリ

毎月のお小遣いをセッセと貯めれ

ば、なんとか買えそうなうれしいマ ってるみたいだけど、アルファベッ で、安くてスイマセーン。とでもい カタと不安そうな音をたてて、まる りません。印字している最中はカタ といっても、性能が劣ることはあ

使えるカラーは全4色。赤、

ぽいね。 こともあって、全体的に軽チャーつ るね。ボディカラーは薄いグレーと アダプタを採用したとこがヒカッて な。重一い電源部をなくして、 量は、8機種中で最軽量じゃないか ペーパーを外したプリンタ単体の重 ブラック。プラスチックを多用した

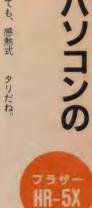
FMシリーズ用に発売されているH ザー、HR-5×、。富士通のパソコン フリンタとしても使えるのが、ブラ 熱転写プリンタとしても、

2 目指すなら、プリンタに怒られるま なはあまり使わないから、 にくい以外は良好。もっともひらが えに、自分から気付かなくちゃね。 印刷した文字は、 とはいっても、MSXフリークを プリンタ用紙やリボンがなくなる

れたのである。

R-5を、MSX仕様に直して発表さ

フィード。と、オンライン。の青いス さほど問題ないかもね。 イッチがアクセントになって、全体 ボディカラーはブラック。プライン ランプとブザーで教えてくれる。 ひらがなが読み 実用上は





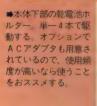
さがりでのろまなカメさんにはピッ カット紙だけでなくロールペーパー ットするのが嫌だ。というめんどく も使える。プリントのたびに紙をセ たコンセントを気にする必要もなく データレコーダなどで、一杯になっ リンタくん。パソコン本体やモニタ、 万字は印字できるという頼もしいプ も乾電池で動くこと。 単一4本で7 HR-5×の特徴は、なんといって オプションのホルダーを付けると

のデザインを引きしめている。

いうコピーでデビューしたHR-5X。

『僕のパソコンに恋人ができた』と

brother mission





(実物大)

!#\$%&/()X+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[¥]^_`abcdefgh mistu∨wxyz())◆♥◆◆□●をおいらえおゃゅよっ あいうえおかきくけこさしすせそ ぉ「ょく・ヲァイウエオヤユョッーアイウエオカキクケコ トナニヌネノムヒフヘホマミムメモヤエヨラリルレロワン***たちつてとないぬねのはひふへほまみむめもやめよらりるれるわし

6月末発売、3万9、800円 キミのMSXとの相性はどうかな?









正本体左後面にある電源ス イッチ。隣りのジャックにA CアダプタからDCI8Vの 電気が供給される。左にあ るのがセントロニクス仕様 準拠のインターフェイス。 アプリンタリボンとヘッド 部。文字構成は6×8(ヨ コ×タテ)のドットマトリ クス。リボン交換はカセッ

残念ながら、印字品質はさほど良

Cに自信があるなら挑戦してはいか 機種名のGPとはグラフィックプ

リンタの略。その名のとおりグラフ グラムしだいでは、モニタ画面のハ ィックデータの印字もできる。プロ ードコピーも取れるから、BASI

には電源スイッチしかないから、そ が多すぎたためのミス。GP-50MX なんてのがあるけど、単にスイッチ メちゃお♡ んなお姉さんにも自信をもってスス

長時間使わないでいてもホ ウレシイのが、ペーパーカ 2万9、800円で発売中ノ クプリンタGP-50MXは、 てしまいたいアイデアです 間違えてブリンタ用紙を汚 コリだらけにならないし、 ッポリ被ってくれるので、 バー。ロールペーパーをス 精工舎と服部セイコーから ならない。二重マルをあげ しちゃったなんてことにも MSX対応のグラフィッ ちょっとした気くばりで

!#\$%&^()*+,-./0123456789:;**<=>**?@ABCDEFGHI JKLMNOPQRSTUVWXYZ[¥]^_\abcdefghijklmnopq nsturumxyz{1}◆♥◆◆□●ちゃいったおりゅっつ あいうえおかきくけごさ 。「」、・ヲァイウェオヤュヨッーアイウエオカキクケコサシスセソタチツテ トナニアネノハセフヘネマミムメモヤエヨラリルレロウンヾ。たちつさどなにぬねのはぜ ふへほまみむめもやゆよらり込れるわん

なら、。GP-50MX。に注目してちょ 愛称は、GPジューア: とにかくプリンタを使ってみたい 好とはいえないですね。

かな。ビギナーとしては、期待した いところだね。 でくれば、読みやすくなってくるの 使っているうちにリボンが馴染ん

(実物大)

緑、青、紫、茶色が用意されている。 付属され、オプションで、赤、橙、

インクの色は、標準でブラックが

ちなみに、インクのお値

元気ものだ。

音とともに、リボンをたたくという ントアウトするとき、ピー、という

くやるミスに、プリンタをオフライ

ボタンアレルギーなお姉さんがよ

ンにしたままリストを取ろうとして

てみた。

のプリントは青でトライし 段は一本-500円。写真

「えー、やだあー、動かなーい!」

用した、たのもしいプリンタ。プリ

本格的なドットインパクト方式を採

2万9、800円という安価ながら

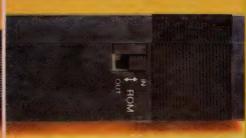






りでお疲れめのお兄さんたちは、ア 発表されるというから、ゲームばか 絵をBASICプログラムに変換し 配している人は、ホッとひと安心。 レイできるので、I6Kのマシンで心 ーティストを目ざして力んでみよう てくれる。グラフィックエディタ。も ーブルは付属していないのでご注意) マシンのRAM容量に関係なくプ ただ今、3万円で発売中(接続ケ 近日中には、ライトペンで描いた





ただ、モニタやコンピュータの配

五左側面に付いているスイッチ。 カイトベンユニットを使うときは、ROM INに切り換える。 医ビデオ端子付きのテレビにつなぐには、MLP-01のビデオ入出 力端子を使う。アンテナ入力だけの場合は、RFアダプタとビデオ入力、オーディオ入力を使う。接続が複雑なので説明書をよく縁んで問意えないように よく読んで間違えないように。

WAVYIIやWAVYIIには、付

そうそう、サンヨーファンならピ

そんなに、ひねてないで注目して

REVIEW

ソニー HB-75

ソニーのMSXマシン 第2弾。

フルストロークキーボードの採用、落ちついた色 調などでハイグレードな 雰囲気をねらう。64KB 実装されたRAMはMS X-DOSへの対応を可 能に。

MSX BASIC R OM32KBに加えて、独 自のHITBITノート 機能のためのROMを16 KB持つ。

周辺機器として発表され たプロッタプリンタPR N - C41はコンパクトな グッドツール。



●64KBRAM実装

SONY HB-75



の他に16 KBのR COROM32KB

MSX BAS-

E)マシン平面。マシンのスタイル はHITBITシリーズのアイデンテ ィティのうえに成り立っている 一般キーがフルストロークタイフ になっただけで、ずいぶんとイメ ージがかわるものだ

正正面。色とキーの相乗効果とで もいうべきだろうか、かなり落ち 着いた雰囲気だ



せて周辺機器の充実も期待できそう されるディスクシステムなどと合わ せてカラープロッタプリンタPRN いマシンに仕立てることに成功して ど、HB-50の上位機種にふさわし ードの採用、RAMを64mB実装な たせながら、 また、このHB-75の発売に合わ フルストロークギーボ

B-55と同様な使い勝手の良さを持

手軽に扱える内蔵ソフト、そのた

4も発表され、今後の展開が予想

ユニークな内蔵ソフトなどで人気を うキャッチフレーズで登場したソニ -のH-TB-Tシリーズ。 先に発売されたHB-55は、その 『ひとびとのヒットビット』とい

もので安心感があり、大きめのリタ プ。ストローク、タッチ共に適当な ーンキーも扱いやすい。 ンで落ちついた雰囲気をもっている とアイボリー。どちらも渋めのトー キーボードはフルストロークタイ HB-75に用意されたカラーは里

グラフィックキャラクタの表示はキ ひらがな、カタカナは50音配列

うに工夫されたものである。 みさとでもいえようか ているのは、ソニーデザインのたく のモールドを使用しながらも、色や ットボタンも不用意に押されないよ などはHB‐55と同様であり、リセ チキータイプのファンクションキー として付属しているから、これをキ 小さくなっている。ただし、グラフ トロークキー。当然、キートップも たわけだが、このHB-75はフルス 55の場合、キーが平らで大きかった なり役にたつだろう。 ーの手前側などに貼りつければ、か ィックキャラクタのシールが同梱品 ため、グラフィックキャラクタをキ ーボードで見事に高級感を表現し 基本的にはHB‐55と同じボディ トップに印刷することも可能だっ 面積の大きなカーソルキーやタッ トップにはされていない。HB

機能と呼ばれる 能にしているわけ 録やメモなどを可 録やメモなどは。日 ソニー独自の住所 いる。このROMが OMが実装されて だ。これらの住所









右黒いHB-75とバイオレットの KV-14GR1。なかなかうまいカ ラーコーディネイトではないだろ

歯プリンタPRN-C41。ハガキ サイズから A 4 普通紙まで。もちろんロール紙も使用可能だ。コン パクトながら、なかなかの高性能

> 分で入力することになるわけだが、 ローマ字、かな(ひらがな・カタカ

ある。むろん、人名や住所などは自

ターンキーで選択することが基本で ているメニューをカーソルキーとリ

操作はごく簡単で、画面表示され

が出るしくみになっている。 状態で再起動するようにメッセージ 択しても、カートリッジを挿入した 動せず、もし間違えてメニューを選 がスロットに挿入されていないと起 能はデータカートリッジHB--55 ばよいだろう。また、このノート機 することになる)になる、と考えれ BASICと変わりなくプログラム するためのモード(見かけ上は普通

アップなどを作っておく場合などに データカートリッジをハンドリング 便利だろう。最後のBASIC+デ ープでデータカートリッジのバック ルするためのプログラムであり、テ ジのデータのやりとりをコントロー ープ、テープからデータカートリッ コピーはデータカートリッジからテ キーワードとした検索なども可能だ ムを持ち、タイトルや一つの語句を つは同様の検索・作成用のプログラ ータカートリッジは、BASICで

らも、A4判普通紙も使用可能であ

グラムというコンパクトな設計なが

はむずかしい。しかし、このプロッ されているというから楽しみな話で クソフト『プロッ太』の発売も予定 タの機能を生かすべく、グラフィッ 絵を描くことも可能だが、BASI リンタであるため、紙送りやペンの くだけでそのコントロールをするの 動きをうまくコントロールすれば、 X - Yプロッティングタイプのブ

ブリンタ PRN-C41

夕である。 ッティングタイプのプロッタプリン 択型のヘッドに保持したX-Yプロ ンタPRN C4が発表された。 ンを対象としたカラープロッタプリ これは4色のボールペンを回転選 HB-75と共に、主にMSXマシ

(単位・ミリ)、本体重量一、三キロ 未使用時には三一〇×六七×一〇八

ろえてしまうことではない。

OSへの対応を可能にし、今後のデ ィスクシステム展開に大きな期待を かなか素適な組み合わせだ。 マシンに淡い藤色のモニタTV。な 組み合わせがある。黒くひきしまった 64 KBのRAM容量はMSX-D

ノート機能は5種類の機能からな

ス記号も使うことができる。 ナ)どちらでもよく、グラフィック

リッジの5つだ。

住所録、スケジュール、メモの3

コピー、BASIC+データカート る。住所録、スケジュール、メモ、

仕 様							
4-	-カー・品名・型式等	ソニー株式会社 HB-75					
CPL	J	Z-80A					
RO	λ	MSX BASIC ROM 32Kバイト					
		HIT BITノート機能 ROM 16Kバイト					
RAN	Λ	64Kバイト					
VRA	AM	16Kパイト					
	文 字	32文字×24行					
表		40文字×24行					
_	グラフィックス	256×192ドット					
示	カラー	16色					
	スプライト	32枚					
	カートリッジスロット	Iスロット MSX規格					
イン	ビデオ出力	コンポジットカラー					
9	オーディオ出力	モノラル I ch					
1	RF出力	有					
フェ	カセット1/0	1200/2400ボー FSK方式					
1	ジョイスティック	2個接続可					
ス	ブリンタ出力	有					
インターフェイス	拡張バス	有					
+-	ーボード	ASCII配列(英・数・グラフィックス)					
-	177	50音配列(ひらがな・カタカナ)					
-	源	100V 50/60Hz					
-	貴電力	20W 405×67×245(mm:幅×高×奥行) 2.8kg					
-	5 5						
鱼	<u> </u>	ブラック又はアイボリー					
	格	69.800円					
	THE SERVICE SE	デーダカートリッジ(HBI-55)					
137	жуми	BASICマニュアル					
		HITBITノートの使い方					
		取扱説明書					
		TV接続ケーブル					
		アンテナ切換器					
		カセット接続ケーブル					

グラフィック記号シール

システムに期待

レットのTV、KV-4GR-との メイク』で、黒のHB-75とバイオ せ例、いわゆるメーカーの。おすすめ 必ずしも同系色でいろいろな物をそ カラーコーディネイトというのは カタログなどに登場する組み合わ

> したノート機能はこのマシンのホー 持たせてくれるだろうし、より充宝

ないものの、実用的な部分でより高 い能力を発揮するであろうことは間 いる。派手な変化や特殊な能力こそ は内容の充実したマシンに成長して ムユースに大いに役立つことだろう ソニーMSXの第2弾、HB-75

面白あんなこんな情報

パソコン少年必聴のラジオ番組 「ソニー 文珍の HIT BIT タッチ!」

土曜の夜の新番組、TBSラジオの「ソニー 文珍のHIT BITタッチ!」は、桂文珍がDJを勤め、「楽しく聴いているうちに、自然にパソコンのことがわかってしまう。という番組。桂文珍もパソコン好きで、自分でプログラムが組めるほどマニアだというから、なんだかけっこうスゴイ番組なんじゃないかと、思わず期待しちゃうね。

でも、そんなに難しい。〇〇講座が ソコンというのは、目で見て触って ソコンというのは、目で見て触って 関。まず、パソコンって、そんなに コワイものじゃないんだよ。操作が 難しいとか、専門的な勉強を一生け んめいしないと使えないとか、そう いう観念的なものは捨てましょうね。 といった、パソコンにとっつきやす くするためのものらしい。

に組んである。とりあえずパソコンという、便利なプログラムが、すでという、便利なプログラムが、すでという、便利なプログラムが、すでという、便利なプログラムが、すでに組んである。とりあえずパソコンという

専門家じゃなくても、こんなに簡 のパソコンとしては、富士通やNE というだけあって、万人向け のパソコンということを、強くアッ ビールしたいのだろう。

単にパソコンが使えるという、ポップなイメージ作りは、拍手もんだね。 「HIT BIT」=松田聖子という印象が強いせいか、「松田聖子のパソコンください」と買いに来る人もいるとか。

いったもの。松田聖子が、全国をまいったもの。松田聖子が、全国である柱文をが、、中国では、ラジオ番組のパーソナリティである柱文をが、札幌・仙台・名古屋・大阪・な島・福岡、そして東京の各会場で、広島・福岡、そして東京の各会場で、大阪・本代ソコンの使い方を教えるといったもの。松田聖子が、全国をました。

THE STREET STATES

まちがいのないようにノわるわけではないので、そこんとこ、

さて、MSXマガジンの読者にウレシイお知らせ。「ソニー 文珍のHIT BIT タッチ」番組開始を記念して、ソニーが、抽選で口名に『HIT BITのTシャツ』、30名に『松田聖子のポスター』をブレゼントしてくれる。希望者は、6月30日までに、MSX編集部まで、Tシャツかポスターのどちらかをはっきャツかポスターのどちらかをはっきゃツかポスターのどちらかをはっきちろん、住所、氏名、年齢は忘れないようにノ

コボットでは、「いたばい」のようといいように、パーソナルな、ボクのロボットの年だ。

趣味はパソコン。ペットはロボット を味はパソコン。ペットはロボット をいるのボットが、いよいよ登場。 をは、アントが、いよいよ登場。 をいるので、いっかは家 をいるので、いっかは家 をいるので、いっかは家 をいるので、いっかは家 をいるので、いっかはお で、もはや、自動車工場の主役になってしまった。そして今年、パーソ ナルなロボットが、いよいよ登場。

腕

なんていうSF生活が実現するぞ。ここで紹介するのは、米国コロラド州のRBロボット社製のロボットド州のRBロボット社製のロボット「RB5X」。このRB5Xは、家庭用、個人用、実験用に利用できる多用、個人用、大会においます。その細部は次の通り。

●目……ポラロイド距離測定ソナーきる。 すが組み込まれている。メ もりは標準で8K。 まる。 きる。

●音声…オーディオ信号で音が出る ボーンを標準装備。また、 ブログラマブルサウンドジェネレータを装備すれば話 すことも可能。

……独立駆動式の2個の車輪でている。
ている。

・足:

●触覚…計8個の接触センサーによ 旋回なども自由自在。 パーソナルロボット

知できる

●動力…バッテリー及び充電器そし て特製の回路による動力シ ステムで、約2時間活動で

●言語…プログラム言語は、T-N ら、MSXマシンには、こ できるわけです(残念なが あるパソコンだったら利用 320インターフェイスの Y · BASIC RS-2 のインターフェイスは付い

> けだ。何だか、夢みたいだね りということも夢ではなくなったわ 感知や消火、あるいはお手伝いさん ロボットに床掃除させたり、火災の 高い。82万円です。しかし、これで 代わりにコーヒーを運んでもらった ットなのですが、値段もちょっとお とまあ、こんなパワーのあるロボ

な日もわりと近いのではないかな MSXでロボットを操作する。そん 早く安くなってくれるといいね

 $X \diamondsuit X X \ \circ X X \ \circ$ ムの気分でシェイプアップノ

マシンが発売された。自動負荷エア キヤノンから、ゲーム感覚の健康

画面が付いたと思って下さい。それ 転車みたいのがあるでしょ。あれに これは、何とノ テレビゲームのつ C POWER-000° どういう ロビサイズ・マシン、AEROBI れるデザインなんだから。 はないんですよ。未来感覚パーあふ も、いかにも『自転車』という形で よくヘルスジムなんかに走らない自 いた自転車型健康機器なのである。 ものかというと写真を見てみよう

ます。マシンをスタートさせると前 度の違う4つのコースから一つ選び 万の画面に、自転車が現われます まず、行う人の体力に合った難易 ではちょいと動かしてみましょう 走行距離、走行時間、平均時速、最

消費エネルギーが表示さ

する。そのほか、運動が終わると総 負荷がかかるようになっており(例え 自転車の進行とともに次から次へと 心拍数をデジタル表示する。一定の ルを握ると自動的に心拍を計測し、 ば坂道とか)、それになんと、 ハンド このマシンは画面によって自動的に 直線だったり、カーブだったり、オ 変わりゆく風景を見ながらペダルを 変わっていきます。あなたは、その そして、海・山・川・街などなどが ともにマシンも自動的に負荷が停止 こいでいきます。道路も状況に応じ もなう場合には、警告表示をすると 心拍を超えることによって危険がと ーット、対向車線から車が。また、

なぜ、 X \$ X よく目の色が変わったとか言うで

をカメラのレリーズのみたいな細い 三色のフィルムがついていて、それ ックのまん丸メガネに赤・黄・緑の これは一体何かというと、プラスチ その名も「クルクル・マジック」 やろうというすごいメガネが誕生 ずはない。ところが、それを変えて しかし、実際の話本当に変わるは

れ、これを基礎に計算されたエアロ 45分・ゴルフー約30分間に相当する ジョッギング 約8分・テニスー約 のAEROB-C POWERと同 されるといういたれりつくせり。こ う。これで、あの暗く重くるしいゲ IC POWER約15分間に対して、 一効果を得るためには、AEROB ピック・パワーを点数によって表示 全チェック。 2000というのがあって、こっち 言ってゲームセンターへ、なんて言 いかに、効率が良いか分かるでしょ の方はゲームというより完全な測定 機にAEROBIC POWER う風になればイイのにね。また姉妹 ームセンターの環境が一新するかも 電図モニタによりあなたの心臓を完 マシン。ホストコンピュータや心 しれない。ちょっと運動してくると

早くいじってみたいマシンですよ、 まで測定が可能。測定したデータは ブリントアウトできます。 とにかく ー台のホストコンピュータで4人

問い合わせ先

TELO3 (455) 9525 キヤノン販売・健康機器推進室

メガネも着がえないの!?

ピアノ線でクルクル回します。する

も一周してごらんなさい。

いせい、ちいせい。相手じゃないで

いで不気味だけど……。価格は一個 てかけたら、なんか土偶の侵略みた すよ。でも、みんなが一斉にそろっ

みない。エルトン・ジョンなんてち し。今日からあなたもクルクルして

って見えます。 界。同じ景色でも色によって全然違 ちたい人はこれをつけて、山手線で じゃないかな。まぁ、とにかく目立 そうすれば回転速度とかも変えられ だね。電動だったらよかったのに。 ればいけないのでちょっとめんどう よ。ただね、いちいち手で回さなけ を見てごらん、もう感動の一言です と、アラ不思議。目の前はもう別世 たりして、もっと違う見方があるん あなたこれでミロとがピカソの絵 一発で有名人になること間違いな

ヤマハを収めるヤマハのケース 8456まで。 問い合わせはTEL 03 (652) 六百八十円。発売は中嶋製作所で、

利なボータブルケースが、日本楽器 渋谷店から限定発売された。 て行ったり、そんなときにとても便 スタジオに運んだり友人の家に持っ タを結びつけてきたヤマハのマシン。 シンセサイザとMSXコンピュー

の大きさが合えば収納できる。仕切 金属のワクが取り付けてあってなか 銀色の合皮が張ってあり、ふちには シリーズでなくても42×1×6(m) 内装はフェルト張りで、ヤマハの 外寸が56×27×9(m)で木製だが

類やROMカートリッジを入れてお り板があるので、必要な接続コード くこともできる。 この便利なケース、価格は750

一 渋谷店(476・557ー)へ走ろう。 0円。今のところ限定2個という話 なので、欲しい人はスグに日本楽器



四日間、新宿のNSビル地下一階イ 六月十五日から六月十八日までの 展」が開催される

ベントホールで、「世界情報処理産業 新宿の京王プラザホテルで行われる これは、六月十一日から三日間

で開かれる、ソフトウェアの展示会 「第四回世界情報産業」の後をつい

社が出展する。

2-3人でワイワイ作りにくる女子

√X<XX<XX<XX<</p>
XX<</p>
XX<</p>
XX<</p>
XX
XX<</p>
XX
XX ンダ、イギリス、アイルランド、オ 専門書籍の販売など、6ヶ国(オラ ブロフェッショナルサービスおよび 供サービス、データ通信サービス、 ト、データ処理サービス、データ提 ーストラリア、カナダ、日本)、七四 流通対象のソフトウェアプロダク

さいて行ってみてはいかがかな? 曜のヒマな人、お忙しい人も時間を やサービスが見られそう。土曜、日 振興協会と日本情報センター協会。 ほかとは一味違ったソフトウェア 主催するのは、ソフトウェア産業

十五分開場、十八日は午後三時閉場 時まで。(ただし十五日は、午後一時 開催時間は、午前十時から午後五

子に笑われる」、もちろん、おとーさ ぶん高まってきている。 た〇A機器を、オフィス以外の場所 販売店が仕掛人となって、そういっ れだけじゃない。OAのメーカーや んたちも負けてはいない。でも、そ 最近は、おかーさんたちも頑張って ようという気運は、このところずい で、もっと楽しんだり生活に役立て いるらしい。「パソコンできなきゃ息 「ワープロくらい使えなくちゃね」、

に親しめるお店として、人気を呼ん もマニアでもない人が、手軽にOA 口喫茶「ゼロ」と並んで、専門家で ているが、日黒にある、〇A喫茶「R 店は、除々に増えそうな気配を見せ -0」も、4月号で紹介したワープ ワープロやパソコンが使える喫茶

かニクイ。

はカフェ・バーにもなって、なかな けっこうシャレているし、6時以降 をプラスすることを考えたそうだ。 頃〇Aには無縁の人にも来てもらっ を見せるだけじゃつまらないし、日 のワープロやパソコンの販売業で、 て、OAがもっと身近なものだと知 ビルの一Fを開放したのだが、機械 OA機のショールームとして、自社 ってもらいたいということで、喫茶 「RIO」は、もともと各メーカー 店の造りも、喫茶店として見ても

学校のサークルのお知らせなどを、 続きをするサラリーマンや、昼間 持って軽く一杯飲りながら、仕事の 会社が終わったあと、フロッピー

> 大生もいるらしい。OAを使わなく もちろんたくさんいる。 ても、お茶だけ飲みに来る人だって

ラス喫茶っていうのは、あんがい。正 ールームだったら、ちょっと入りに じだろうし、だいいち、ただのショ 茶店をプラスしてはばを持たせ、ふ 解》というような気がする。 かもしれないけど、ショウルームプ くいしね。少し欲張りな発想だった てきたら、ヤッタネノ っていう感 ひとりでもOAに興味を持つ人がで つうにお茶を飲みに来た人の中に、 考えてみたら、ショールームに喫

いこの時期が、ねらい目かも。 とっては、まだ人数の集まっていな と一時間コースがあるが、習う方に 人数が集まるまでは、予約制のマン 圏に最低でも5~6店の支店ができ ・ツー・マンシステム。一日コース にOA教室も開講される。ある程度 る予定。それに並行して、各店ごと には横浜に、そして年内には、首都 このOA喫茶「RIO」、夏頃まで

待したいものだ。 衆に利用される。ための、ショール ふえるだけでなく、もっともっと、 オモシロイ展開をしていくことを期 今後、この手の。限りなく一般大 ム+喫茶はふえていくと思われる

磁気を利用する物は一番多い。 くるのが外部記憶装置。その中でも

ご存知のようにフロッピーディス

必ず必要 使うとき、 ユータを コンピ

になって

けれど、読み書きの時間が長すぎる。 高い。カセットテープは手軽で安い クは、読み書きが早いけれど値段が $X \diamondsuit X X \ \dot X X \dot X X \ \dot X X \dot X X \ \dot X X \dot X X \ \dot X X \ \dot X X \dot X X$



ブできる。 これは、最大64Kバイトのプログラ 外側から記録していくというもので ムが、たったの8秒でロード/セー ブ」と呼ばれるパソコン用新型記憶 表された「クイックディスクドライ 磁気ディスクの上にうずまき状に ミツミ電機と日立マクセルから発

分かかるのだからこれは早い。 たデータレコーダでは、4分から14 ちなみにカセットテープを使用し

プラスチックケース入りで、ディス でき、画面上で操作ができるわけ。 用し信頼性を上げている。フロッピ クの中心部にプラスチックハブを採 カウンターのチェックなども不要と ーディスクの様にファイル名を表示 データレコーダの様にボタン操作 その2.インチディスクは、

も出来る。価格は、一枚450円だ さい!)。これなら普通郵便で送る事 スクの大きさは78×78×3ミリ(小 からカセットテープとあまり変わら モノサシを用意してみよう、ディ なってしまう。

でしょうか 最近の『軽薄短小』路線にピッタリ れからのホームパーソナルコンピュ - 夕の記録媒体として最適じゃない の『クイックディスクドライブ』。こ とにかく小さくて安くて使い易い

透明フィルムにコピ をすれば…

て貼ったんじゃ、はっきりいってカ 言ってみたもののコピー用紙を切っ スプレイ、ノートの表紙にも・・・、と じゃあ持つてるMSXマシンやディ れば、たくさん同じものが作れます オリジナルマークを作ってコピーす 世の中コピー時代ですね。自分の

ツコワルイ

使ったってかまわないのさつ。 家向けに作られてるんだけど、誰が 場です。もともとデザイナーや建築 そこでこのレトラコピーPFの登

ールみたいになっていて、それにコ 要するに、透明シートの裏面がシ





ようにしたらいいんじゃないかな、

それじゃカセットテープを円盤の

と思っていたら、出ました。

の表紙に貼れば個性的なオリジナル 物ですよ。レタリングしてファイル ファイル。彼女の写真をコピーして 使い道を考えれば、これは便利な

ビーが出来るという物なんだ。

道は広がるのだ。 ガラス窓に貼る。ギターに貼る。地

図をコピーして車のウィンドウに貼 る。などと考えれば考えるほど使い 大きさはA4サイズで価格は28

コンピュータを使わないC・Gマシンの出現

図が舞い込んできた。 いるスタッフの部屋に、一枚の設計 世界中にアンテナを張りめぐらせて 日夜、おもしろいものはないかと

のなのだよ。エッ! あたし信じら 夕を使わずに手も触れずに書いたも 夕風のこれらの絵、実はコンピュー を見てほしい。いかにもコンピュー にこのページにあるグラフィックス けるマシンを紹介しよう。 コンピュータ・グラフィックスが描 れないわ(ってサリーちゃんのお友 えつ!? そんなバカな。と言う前 コンピュータを持っていなくても

ほど見て下さい。原理が分かったで り子の方向が一つに合成されるとい その先にペンを付ければ、二つの振 た方向に分解してやるわけ。そして、 しょう。二つの振り子の振動を違っ だちのヨシコちゃん。古いなー)。 ーく見て下さい。まだまだ穴があく まあまあ、図面を見て下さい。よ 最後が、スタイラスブロック

うわけです。中学校で習うベクトル の原理ですね。 各部分の説明をすると、まずブラ

ムの部分から成り立っている。 つけたパイプと、それを支えるアー 分。一方におもりのポリ容器をとり 次に、ペンデュラムと呼ばれる部

役割りをしている。

敷きの役目と、アームを支える台の ットホームと呼ばれる台。これは下

るというわけ どの方向の動きも伝えることができ ア賞もので、これによって上下左右 具用キャスターを使った所がアイデ る部分。振り子の上の伝達部に、家 プを通して、その動きをペンに伝え ャスターで方向を変え細い金属パイ これは、パイプの振動を家具用のキ

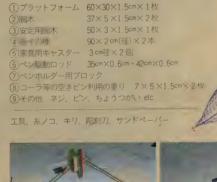
軽いボトルということで、どこでも 手に入るね。この容器を上下させて このポリ容器、最近は割れない、

> やれば原理的には無限の組み合わせ れにアームの開きぐあいを調節して やることで、振動数が変わって、そ があるということだ。

ヒョッコヒョッコ絵を描いていく様 してみたところ、誰の手も貸りずに 実際に、このマシンを制作し動か

〒8東京都港区三田2・20・21 TEL 03 (454) 0921 問い合わせ先 レトラセットジャパン株式会社 てしまったのでした

いかがかな







プライト機能についてひととおり 基本的なところを見てきた。 これまでスプライト機能を持つ 前回で絵を動かすのに便利なス

大きなものはできない。 絵の大きさは16×16ドットを拡大 からね。でもスプライトで使える 次から次へと表示していけばいい ニメーションに使えるなって思うね 絵のパターンをいくつも用意して したものが最大だから、それほど に動かせるんだから。 絵が動かせる、というとまずア

分のデザインした絵がいとも簡単 晴しさが実感できるね。なにせ自 ほとんどなかったからMSXの素

ているパーソナルコンピュータは

チャレンジしてくれ けれどちょっと大変だ。スプライ ーションは各自でゆっくり考えて トを使ったコンピュータ・アニメ 何枚も絵を組み合わせればいい

トの応用としてゲームをつくって みることにしよう。 そういうわけで今回はスプライ

ゲームをつくろう、というとき

ているね。だんだんに実力がつい プログラムのつくりようがないね をしていいのかわからなくちゃ、 のかはつきりさせなくてはダメだ 毎月たくさんのゲームが紹介され めておこう。ゲームと一口にいっ ゲームをつくるのか、しっかり決 どれほど腕のいいプログラマも何 てくれば売っているようなゲーム ても種類はさまざまだ。本誌にも にはまず、どんなゲームをつくる まずはじめに、いったいどんな

るゲームをつくろうとしてもチョ もできるけれど今すぐ売り物にな

て絵を動かす、という特徴を生か くってみるゾ。スプライトを使っ して次のようなゲームを考えてみ そこでまずは簡単なゲームをつ

るウサギを追いかけようというも バカでのろまでマヌケなカメです!」 もつとオーソドックスに自分がカ たね。今つくろうとしているゲー とかいっていたテレビ番組があっ ムは別にこの番組とは関係ない。 メになってピョンピョン動きまわ ちょっと前、「教官! わたしは

の説明ではわからない。もっと詳 だいたいどんなゲームなのか見当 しく順序だてて整理してやらない がつく。でもMSXにはこれだけ 人間ならばこれだけの説明で、

理してみると次のようになるだろ このゲームの大まかな構造を整

ウサギとカメのデザインを決め ①スプライトパターンの定義

図 1

てスプライトバターンとして登録

かさなくちゃダメだね。 ムにならない。あちらこちらに動 ウサギが止まったままならゲー

4カメがウサギをつかまえた判

2ウサギを動かす

ックを使って動かす。 由自在に、できればジョイスティ カメのパターンを四方八方に自

いときは②に戻る ームを終わりにして、追いつかな カメがウサギに追いついたらゲ

を知ることも大切だ。でも、もつ ろうとするときは、もちろん命令 れがわかるね。プログラムをつく このようにするとだいたいの流

③カメを動かす。

MS Xパソコンを用意して下さい。このマシンは このマシンは、National CF-2000 キングコングです。

ータにさせたいコト」の内容をし と大切なのはこうした「コンピュ

つかり整理することなんだ。

こうした整理をするときにはよ

NO

つかまえた

おわり

りやすいね。さて、それではいよ

のような図にして整理するとわか

いよゲームづくりに挑戦するゾ

覚えなくてもいいけど、手順をこ と呼んでいる。細かい書きかたは 専門用語では「フローチャート」 く図ーのような図をかく。これを

YES

したがってプログラムをつくるこ これまでに整理してきた手順に

入門講座

図3 ウサギ

して覚えてほしい。

パターン何番

(リスト3)

0 0 0

分のオリジナルデザインを使うこ 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0000000000

0

0 0

0

0

0

0

0 0 0

0

0

0 0

0

0 0 0 0 0

0

0

000000

0 0 0 0

0 0 0 0

0 0 0 0

0

0 0

0

0

0

0

0

0 0 0

0 0 0 0 0 0

0

0

0 0

0

0

0

0

リスト1

100

110 130

ムは、 の部分だけ変えればいいのだから 座にでているプログラムのデータ 方法は簡単だね。先月号の入門講 〇〇〇行以降のデータをかえるだ このプログラムをカセットから読 る人は全部打ちこまなくてもいい を打ち込んで先月のように画面の ブライトパターンとして登録する みこんで一〇〇行のタイトルと一 左上から左下まで動かすプログラ 先月号でカセットにセーブしてい 図2・3できめたデザインをス けっこう長いプログラムだけど まず、とりあえずカメのデータ リストーのようになるね。

みてくれ

みるとちゃんとカメが画面にあら かい説解は省略する。 われるのを確認してくれ これはほとんど復習だからこま 実行させて

2つのバ

のパターンを同時に登録するには ずかしいことはないね。でも2つ バターンが一つのときは何もむ

· 5"-b

READ D\$

SCREEN 1,2:KEY OFF FOR I=1 TO 16

ザインを図2・3でのせておくの

とりあえず、カメとウサギのデ

で参考にしてほしい。もちろん自

なことまで無理して一人でやろう 業体制をしいているんだ。ニガテ つくる人、とチームをつくって分 ザインをつくる人、プログラムを くる人、ゲームキャラクタのデ 本物のゲームでもストーリーをつ

インだけ人にたのめばいい。今は

インはニガテだ」という人はデザ をつくらなくちゃダメだ。「デザ

カメとウサギのパターン

なんて時代遅れだゾ。

はマニュアルや『MSXビギナー ムを読みこむ方法のくわしいこと けでいい。カセットからプログラ ズBASIC』(アスキー発行)を

用意すればいいことになる(ただ を登録できるのは、 さのデザインは0~63のパターン 録すればいいんだ。16×16の大き トパターンが一つのときはパタ ト2)。今までのところでスプライ ターンはできているので、 ろからやってみよう。ウサギのパ 七〇行と全く同じものをまるまる 〇行から打ち込んでおこう(リス ある。2つ以上のパターンを登録 なることに注意しよう ンを登録するためにはリストーの したとおりだ。もう一つのパター リーつあるときはパターンーに容 20に登録したね。パターンがも 七〇行のうしろに一二〇行~ ところが実はもっとうまい手が あまり深く考えずにできるとこ SPRITE \$ (1) = A\$ + B\$ 先月号で説明

SX-BASIC

どうすればいいと思う? あるのでそれを使ってみてくれ するときの一般的な型を用意して これも理屈は抜きにして「型」と A\$=A\$+CHR\$(VAL("&B"+LEFT\$(D\$,8))) B\$=B\$+CHR\$(VAL("&B"+RIGHT\$(D\$,8))) 150 160 NEXT I 170 SPRITE\$(0)=A\$+B\$ FOR X=20 TO 170 STEP 5 180 190 Y=X+5PUT SPRITEO,(X,Y),15,0 FOR J=1 TO 20:NEXT J 210 NEXT X きは、 220 で5つのパターンを登録したいと 2つのパターンを登録している。 パターンりからパターンーまで ているのが一一五行だ。ここでは ダメだ。 とすればよいのはすぐにわかるね もしパターンりからパターン4ま から何番まで登録するのかを決め とかいうエラーがでてくるから注 くつでもパターンの登録ができる K\$=INKEY\$
IF K\$="" THEN 230 230 ・ンのデータが用意されてないと これだけ覚えれば0-63までい 115_FOR_J=0_TO_4 Out_of_data ただし当然のことながらパタ 240 250 PUT SPRITE0, (0, 208) 肝腎なデータがないと容 260 END DATA00000000000000000 DATA00000000000000000 1020 DATA00000000000000000 DATA00000000000000000 1030 DATA00000000000000000 DATA0001111110001100 DATA0010000001011010 1060 DATA0100000000111100 1070 DATA0011111111110000 1080 DATA0100100110100000 DATA0101011010010000 1100 DATA0110000001100000 1110 DATA00000000000000000 DATA000000000000000000 DATA00000000000000000 1140 DATA000000000000000000 1150

図 4

PUT SPRITE (スプライト面番号), (横, 縦), 色, パターン番号

リスト2

1200 DATA00000000000000000 DATA0000000000000000 1210 DATA00000000000000000 DATA0000000000010000 DATA0000000000011000 1250 DATA0000011110011000 1260 DATA0000111111001100 DATA0001111111100100 DATA0001111111111110 1270 1280 1290 1300 1310 1320 DATA000000000000000000 1330

DATA00000000000000000 DATA00000000000000000

リスト3

策を用意してある

1340

100 T"-L

SCREEN 1,2:KEYOFF

FOR J=0 TO 1 A\$="":B\$=""

120 FORI=1 TO 16

130 READ D\$

A\$=A\$+CHR\$(VAL("&B"+LEFT\$(D\$,8)))

B4=B\$+CHR\$(VAL('&B'+RIGHT\$(D\$,8)))

SPRITE\$(J)=A\$+B\$

170 175 NEXT J PUT SPRITEの使い方

ーン、ウサギとカメを同時に表示 次のステップとして2つのパタ

行させてみてくれ。

除く)。すでにリスト3まで打ち のパターンを並べて同時に表示す 込んでいる人は二〇五行だけを打 るプログラムだ(データの部分は しい。これがウサギとカメ、2つ させてみよう。リスト4をみてほ 説明はさておきプログラムを宝

ないと一気に階段からころげ落ち 標にむかって進んでいこう。さも もあせっちゃいけない。 のおいかけつこをやりたいね。で できたら、さっそくカメとウサギ

物事には

ウサギとカメのパターンが登録

間違いがあるはずだ。

先月でスプライトパターンを表

〇〇行以降のデータ文をよくみな

おしてほしい。かならずどこかに

にかおかしくなっている人は一〇 してくれ。カメやウサギの絵がな ストをとってもう一度よくみなお

だ。エラーがでてしまった人はリ 仲良く並んで動いていったら成功

写真一のようにカメとウサギが

順序がある。あせらず一歩一歩目

ターンが仲よく登録できたね。

これでウサギとカメ、2つのパ

の一面に一つのパターンが表示で スプライト面(プレーンとも呼ぶ) ということはスプライトパターン 示するための特別な画面なんだ。 を表示するグラフィックス画面と は同時に32個まで表示することが スプライト面は32枚ある。 スプライトパターンを表

いては全く説明しなかったのでこ や普通の線や円を使ったデザイン ト面は字を表示するテキスト画面 こで軽く触れておこう。スプライ おこう。先月はスプライト面につ 示する、PUT SPRITE について 一度、一般的な型を図4にあげて はごく簡単に説明したけど、もう 写真1 示させているんだ。スプライト面

うするとスプライトもすぐに慣れ りいろいろ試行錯誤してくれ。 ーを口にすればいいね。 せたかったら、二〇五行の最後の をうつしている。 色をかえたり表示位置をかえた もしもう一匹カメさんを表示さ

そ

っかりおなじみだね。 いたいね。 ジンでも何度か取りあげて特集を クはゲームをするときにはもうす イスティックだ。ジョイスティッ までもないね。 しているからあらためて説明する 写真でをみてくれ。これがジョ MSXマガ

プログラムのカメとウサギを表示

ってカメを動かす部分をつくって

ただし、その前に今ある

さっそくジョイスティックを使

する部分を消しておこう。

で手が回らない人も安心してくれ のある人は一つ買っておくと楽し あればまず大丈夫だ。お金に余裕 そういう人のためにはちゃんと対 みが倍増するゾ バラバラだけどMSX用のもので 残念ながらジョイスティックま カーによって値段もデザインも ジョイスティックといってもメ

5キーで実行してくれ(写真3)。 プログラムを打ち込んでくれ。ち ブログラムに間違いがなければ画 おいてくれ。そののちにリスト5 た筈だ。リストをとって確認して の表示部分はきれいさっぱり消え と打ち込んでくれ。これで今まで ょっと見慣れない命令もあるけれ と気にせず打ち込んでくれ。 delete 180-260 RETURN 打ち込みが終ったらさっそくF





意はバッチリだ。いよいよカメさ

これだけの準備作業をつめば用

んを動かしてみよう。

動かすとい

っても、せっかくゲームをつくる

んだから、

ジョイスティックを使

リスト4

0にはパターン0つまりカメさん

にパターンー、

つまりウサギを表

二〇五行では、

スプライト面

できるんだ。

100 15"-4 SCREEN 1,2:KEY OFF FOR J=0 TO 1 A\$="':B\$=" 115 116 FOR I=1 TO 16 120 130 READ D\$ A\$=A\$+CHR\$(VAL('&B'+LEFT\$(D\$,8))) B\$=B\$+CHR\$(VAL('&B'+RIGHT\$(D\$,8))) 150 160 SPRITE\$(J)=A\$+B\$ 170 175 NEXT J 180 FOR X=20 TO 170 STEP 5 Y=X+5 190 PUT SPRITE0,(X,Y),15,0 PUT SPRITE1,(X+25,Y),15,1 FOR J=1 TO 20:NEXT J 200 205 210 220 NEXT X 230 240 K\$=INKEY\$
IF K\$=" THEN 230 250 PUT SPRITE0, (0, 208)

70

リスト5

180 X1=100 Y1=50 190 PUT SPRITE0,(X1,Y1),15,0 PUT SPRITE0,(X1,Y1),15,0
ON STICK(0) GOTO 230,240,250,260,270,280,290,300
GOTO 210
Y1=Y1-1:GOTO 200
Y1=Y1-1:X1=X1+1:GOTO 200
X1=X1+1:GOTO 200
X1=X1+1:Y1=Y1+1:GOTO 200
Y1=Y1+1:X1=X1-1:GOTO 200
Y1=Y1+1:X1=X1-1:GOTO 200
X1=X1-1:Y1=Y1-1:GOTO 200
X1=X1-1:Y1=Y1-1:GOTO 200 210 220 230 240 250 280

図 5 2 8 ジョイスティック カーソルキー 6 STICK ()のとる値 0 : カーソルキー ジョイスティックト 2:ジョイスティック2

ていく。 1 (上) と1 (右) を同 縦Y-の位置に白で表示している そして二〇〇行でカメを横×ー、 中味を解説しておこう。 ーソルキーを押すと斜めに動いて 同じように隣りあわせた2つのカ みると見事右斜め上に動いていく 時に押すとどうなるかな。試して カーソルキーの方向にカメが動い ソルキーを押すと……ヤッたね。 らわれる。ここでおもむろにガー いう変数を使っている。一八〇行 を表わすのに横をメー、縦をYーと たら、ちょっとだけプログラムの 九〇行はカメの最初の位置を横 このブログラムではカメの位置 しばらく動かして感激からさめ しかも非常にスムーズにー 縦五〇に決めているんだ っている。

ばいいわけだ。 値をとることになる。 STICK の 表示しているのは二〇〇行だ。二 す変数をかえているだけで、実際に ってもここではカメの位置を表わ カメを動かしている部分だ。とい というようにプログラムをつくれ 値をチェックしてーならばカメを せばーの値をとり→を押せば5の 上に動かし2ならば右上に動かし 二三〇行から三〇〇行が実際に

ろだね。 STICK は今、カーソル のなんだ。ジョイスティック、も 方向に押されているかを調べるも キー又はジョイスティックがどの STICK の値は図5のように決ま しくはカーソルキーの方向により 次の二一〇行が新しく出たとこ

の中がりだとカーソルキーの動き については説明していなかった。 ど STICK のうしろのカッコの中 イックの一番をチェックするよう 図5にもかいてあるけれどカッコ のだいたいの意味は説明したけれ になっている。 をチェックし、一だとジョイステ

たとえばカーソルキーの一をお

ていない人はカッコの中を口にす 三〇一三〇〇行を実行させるのに 持っている人はーにすればいいね ればよいし、ジョイスティックを 一番オーソドックスな方法は だから、ジョイスティックを持つ カーソルキーの向きによって二 STICK (0) = 1 THEN 230

三〇一三〇〇行はカメの位置を変 えると表示の部分へすかさずジャ さて肝腎な二一〇行だ。STICK

面のほぼ中央にカメさんが一匹あ

写真3

Ŧ

STICK (0) = 2 THEN 240

と一Fを並べればいいのだけれ

おたのしみ あとは次回 0

SXビギナーズBASIC

四〇ページをみてくれ。

い人はマニュアルをみるか、

ばだいたいわかるね。もしわからな

うことになるんだ。二一〇行の使

そこで二一〇行のような型を使

い方はわかるかな?

ジッとみれ

手間がめんどうだ。

繰り返しでプログラムを打ち込む どそれでは似たようなパターンの

つくってみてくれ。いろいろ工夫 身でこの先をつくって来月号で比 にカメがおいかけるようにしてみ でページがなくなってしまった。 するとどんどん世界がひろがって は自分でパターンのデザインから ているだけでも楽しいね。ウサギ よう。一ヵ月待てない人は自分自 とカメではちょっと……という人 先どんなゲームにするのか空想し 較してみるのもいいだろう。この 次回ではウサギを動かして、実際 あとは次のお楽しみにしておく ところまできたね。というところ ここまででやっとカメを動かす



ライトを使ってゲームに挑戦!



夜空に輝く宇宙船、ナスカの地上絵、ソロモンの秘宝。 いくつになっても、どんな時でも興奮させてくれるモノなら大歓迎。 そんな敏感なココロがFMスピリッツ。

友だちづきあいできるパソコン

今、話題のMSX規格に対応。操作はカン タン、ROMカートリッジをスロットへ入れるだ け。手にしたその目からゲームをはじめ、学 習、家事にと幅広く友だちづきあいのできる パソコンです。

- ●RFコンバータを内蔵、家庭用テレビの 画面がそのままディスプレイに早がわり。
- 多彩な16色のカラーグラフィック表示。
- ●8オクターブ3重和音のサウンド機能。
- ●FM-7と接続することにより、MSXだけで は味わえないスピード感あふれるグラフィッ ク、そしてダブルPSGによるマルチサウンド が実現。

MSX MSXマークはマイクロソフトの商標です。



FM-X



¥49,800 (本体価格)

新発売

池袋 サンシャインシティ・ワールドインポートマート4F (国電・地下鉄 池袋駅)

FMシリースをもりあける秀作ソフトや周辺機器を総出展 野地朱真先生ほかによるハソコン講演会や三遊亭円入場無料 6月15日全12:00~19:00 16日土10:00~19:00 17日日10:00~17:00 丈師座のハソコン落語など、イベントもにきやかた。マニアのキミも、ヒキナーのキミも、見のかせないそこの3日間 入場無料

マイコンスカイラブ: FMシリースののハートからソフトまで一挙に展示実演 あなたのハソコンのコンサルタントとしてこ活用ください ●東京・虎ノ門(03)591-1091 591-2561●東京・秋葉原(03)251-1448 251-1449 电机線(時計台ビル) (011)222-5476〈丸井今井〉(011)241-4185●仙台(0222)66-8711●名古屋(052)221-6016●大阪(06)344-7628 341-0486●広島(082)247-3949●福岡〈開設準備室〉(092)471-7203

富士通株式会社●半導体統轄営業部(03)502-0161●札幌営業所(011)271-4311●東北営業所(0222)64-2131●金沢営業所(0762)63-7621●長野営業所(0262)26-8222●静岡営業所(0542)54-9131

●名古屋営業所(052)201-8611●大阪営業所(06)344-1101●広島営業所(082)221-2288●九州営業所(092)411-63+1-



本社情報機器部 〒101 東京都千代田区鍛冶町2-1-10 服部セイコー神田別館 TEL 03(256)2111 株式会社 精 上 青 情報機器事業部 営業部営業部

〒130 東京都墨田区太平4-1-1 TEL 03-623-8111(代) 03-625-4610(直)

ENGLISH WITH OBIE

おもいっきり 欲ばって作りました。

English

今, 求められている知識 Typing をぜ~んぶまとめて1つにパック! Basic

近日全国同時発売!!



天才ペンギン・オービーと天災ダッキー・マックと一 緒に, 英語を覚えてみませんか?

- ●その1 コンピュータグラフィクスとオーディオテ
- ープが合体した、立体的学習ソフトです。 ●その2 画面出力0.8秒、1,000枚の美しいコンピュ
- ータグラフィクスが、あなたを捕えます。 ●その3 1~10のレッスンは楽しいストーリー展開。
- 次々と先へ進みたくなってきます。 ●その4 テストは何と、アドベンチャーゲーム (正

解しないと、先へ進めないゾノ) ※ENGLISH WITH OBIEは、楽しく、生きた英語を身

につけるための新し いシステムです。最

大の効果を得るため に文法書、辞書は絶 対に使わないでくだ さい!



こんなのイマまであった?

コンピュータと友達になる――その第一条件は、"キー ボードを使いこなすこと"です。さて、そのためには… ●その1 画面に現れたコンピュータグラフィクスを 見ながら、誰でもすぐに正しくスムーズなキイの打ち

●その2 定められた時間内に、指令された単語をタ

イプしないとUFOが君に迫ってくる。さあ、単語レー

●その3 "ENGLISH WITH OBIE"で学んだ英語を正 しくタイピング。オービーが画面の中を駆け巡って、 英語の文章を正しく打つルールを君に教えます。

◆その4 ナ、何と 英文ワープロ の機能も兼ね揃えて います。



- ●MSX3.5インチ・マイクロ・フロッピー対応。
- (English with Obie)は、"English with Obie"。 "Typing with Obie", "Basic with Obie" が1パ ックになった、マルチ・エデュケーショナル・ソフ トウェアです。
- ベーシックを知れば、コンピューターの楽しさは無限
- ●その1 コンピューターの基本機能をアニメタッチ のキャラクターで紹介。音と画面を楽しんでいる間に、 自然にBASICが身につきます。
- ●その2 さらにB ASICの応用も自由 自在。コンピュータ・ ミュージック等も, 思いのまま/





TEL 03(342)1880(H)

しろいから、よくわ

パソコンソフト・スタディーシリーズ 学習指導要領準拠

クリアー算数

小学校6年生用(全10巻) MSX 6月発売

セット ¥40,000 各巻¥4,000

PC-600ImxII · PC-660I 用ソフト発売中

小学校 4年生用(各10巻) MSX 7月発売

セット ¥40,000 各巻¥4,000 PC-600ImxII·PC-660I 用ソフト6月発売 小学校5年生用 12(全16巻) MSX 7月発売

セット(各8巻) ¥32,000 各巻¥4,000 PC-600ImxII·PC-660I 用ソフト発売中

よくわかるから、おもしろい。

小学校5年生用①「体積・容積」から



①まず最初にかんたんな例題が でます。何問か答えて、でき るようなら難しい問題へと進 みます。



②できない場合には、解き方の 説明をします。わかりやすく 基礎から説明されます。



③公式がでます。なぜ、その公式になるのかもはっきりと理解されます。



④公式を応用して次々と難しい問題へと進みます。このくり返しの中で、楽しみながら実力をつけていきます。

楽しみながら予習、復習。先生も認める効果的なプログラム。

●現場の先生方との対話をもとに開発。

実際の教育の場で、多くの先生方の意見をとり入れながら開発した実績ある教育ソフトです。しかも、文部省の学習指導要領に準拠して、どの教科書にも適応する効果的なプログラムを組んでいます。

●ヘルプ機能がはたらき、自主学習に最適。

わからない時、まちがった時には、ヘルプ機能がはたら きます。ヒントや解き方など、問題を理解するための手 助けが組み込まれています。自分の学力に応じた自主学 習に適し、楽しみながら学ぶ習慣をつけていきます。

● 5 年生から発売。以後、続々と。

学習内容が一段と高度になり、自主学習が必要になる小学校5年。その学習内容をわかりやすいように細かく16巻に分けて、まず発売。もちろん、6年生用から1年生用も、以後続々と登場します。

●セットと単品。フロッピーディスクも。

1年間の内容を段階的に学べるセットと、苦手なところだけ学べる単品売りがあります。また、多様なハードに対応して、PC、MSX用やフロッピーディスクなど、多様なソフトを開発していきます。



ス会ップ・II 幼児用バソコンソフト おくかくランド_{もよろ}いく!

子どもの脚球をひきつけ、くんぐん知力をのはします。

क्रिंदिरिहिंदिरिक्रिंदि

8巻 MSX

7月発売

PC-600 mxII · PC-660 用ソフト発売中

大好評・発売中 PC-600I・FM-7 教育用ソフト 11種

「数のしくみ」「色と図形」「あわせていくつ」「くらべっこ-I」 「数の合成と分解-I」「左右の理解」「数の合成-I」「数の分解-I」「いまなんじ-I」「いまなんじ-2」「数の合成と分解-2」

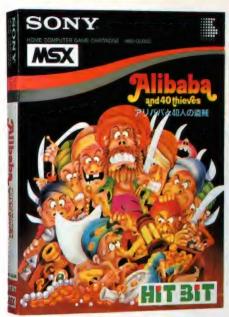


●お問い合わせ先

スズキ教育ソフト株式会社

√S 〒430 浜松市砂山町329-8(第6清川ビル) TEL.0534-56-1937





追いつ追われつのデスマッチ。盗賊から 宝を取り返すスリルいっぱいの大活劇だ。



▲開け、ゴマノ盗られた宝は取り返せ

開は、ゴマと勇敢なアルジンと40人 の盗賊が宝物をめぐって大活劇。 ミステリーゾーンなど、一発逆転 のスリルに興奮してしまう。何がお きるかわからないのが、楽しみだ。

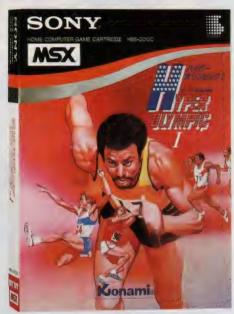
アリババと40人の盗賊

(HBS-G009C)··· ¥4,500



SONY

7月の、聖子のソフトウェア。



オリンピックスタジアムの興奮。 これはもう完全なスポーツだ。

100mダッシュ、ロングジャンプ、ハンマー投げ、400m ダッシュの4競技に君は参加する。一瞬に神経を集中し、世 界記録にチャレンジ。果たして、ゴールドメダルを手にできるか。











トラックの興奮と熱気。パソコ ンでオリンピックに出場しょう。

110mハードル、ヤリ投げ、ハイジャンプ、1500mに君は エントリーする。一瞬のタイミング、パワーが勝敗のわかれ 道になる。今、ゲームは、完全なスポーツ感覚時代になった。 ハイパーオリンピックII (HBS-G011C)··········¥4.800





▲世界の鳥人となれるか。ハイジャンプ。 ▲スパートの時期が問題だ。1500m。





この他にも楽しいツアかいっぱい。●スーパーキー¥4,500●ジュノファスト¥4,000●コンピュータオセロ¥3,500●クレージートレイン¥4,500●Home ComputerABC¥9,800●マウザー¥4,500●コンピュータービリヤード¥4,500

ている。オリンピックの競技種目は8種。総合ス コス種別スコアで高得点を競う大会だ。自信の あるキミは、かならず応募しよう。

■主催/コナミ工業(株)、コナミ(株)、ソニー(株) ■競技 方法/8種目の総合スコス種目別(8種目)で競う。■応

いまハイパーオリンピックのゲーム大会が行われ 募方法/自分の参加したいジャンル(総合または種目別) に分けて、自己の最高得点を写真に撮り、ハイパーオリン ピック大会事務局まで送る。■応募できる本数/個人で 何回応募してもOK。■期間/昭和59年5月1日~同8月 31日までの消印有効。■賞品/ハイパーオリンピック賞(優 勝)、準優勝、3位、4位、5位、6位まで豪華商品を進呈。





新しい教育文化を創造する

Games of the XXIIIrd Olympiad Los Angeles 1984

コナミ株式会社・本

社 〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14 TEL 03(262)9111(代)



- ■MSX対応のために新設計 MCP-40XはMSX規格のホームコンヒュータに接続できる、高性能でしかも低価格な4色カラーフリンターフロッターです MSX規格の全キャラクター(英数記号・カナ・ひらがな・特殊グラフィック・漢字)が印字可能なだけでなく、カラーでグラフ、図形等の作成ができます
- ■優れた描画機能 MCP-40Xは平均10文字 秒で1行あたり最大80桁の文字を鮮明に印字します。また、4色のボールベンが、驚くほどの精密さで図形、直線、グラフなどを描きます。用紙は114mm幅の普通紙が使用できます。この画期的なマイクロメカニズムをみれば、あなたも必ず1台欲しくなるでしょう。
- ■超薄型・軽量・優れたデザイン MCP-40Xは重量がわずか750gという軽さで、サイズも 276(W)×174(D)×68(Hmax.)mmとコンパクトですから普通サイズのアタッシュケースに楽に入ります
- ●4色ペンロール紙はもちろんのこと、接続ケーブルやMCP-40Xの基本性能を十分に引き 出したデモンストレーション・フログラムテーフが付属しており、購入したその日からすぐに楽 したことができます

日月次/0123456789?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUUW*
YZ[¥]abcdetghijklmn。QO@QQO&いうえおがきくけこ7イワI
オカキタケコ?#\$*&'()=~! PRINTING #CDITING SYSTEH BALL POINT PEN, 4

▲印字見本

標準機MCP-40%同価格で好算是是中/

印字機能	描画・印字システム	ボールペン式4色 (水性)
	描画スピード	(水平及び垂直)52mm sec (斜め45°) 73mm sec
	印字スピード	10文字(但し最少文字の時) sec
	分解能	0.2mm ステップ
	印字可能範囲	96mm (480step) (X方向) 無限大 (Y方向)
	印字桁数 (ソフトウェア)	40文字(電源投入時) =INT(80 (n'+1)),0<=n<=63
	精度	反復0.2mm (max),動作0.3mm (max) 距離0.5% (max) X-軸, I.0% Y-軸
	自己診断	4色にて、ASCII96文字印字
記録ペン	黒·青·緑·赤各 本組,ペン寿命 約250 m	
使用用紙	紙 質	45kg cm 白色上質紙(普通紙)
	紙幅	114.5 ± 0.2mm
	紙 厚	∜ 970μm
	紙 長	 ∜ 956 m
インターフェース	MSXバラレル	
その他の条件	使用温度範囲	5" = 35°C
	保存温度範囲	-40° - 71℃
	温度	10-80%(但し、結蹊しないこと)
	電源	ACアダプター, 出力: DC9V 1.2A

本 性 〒(0) 李京都十代田区外開田2-14-10(第二章 米) (4) (20) (257-0128:5 COSMOS(北東原 〒(0) 李京都千代田区外和田)-11-6; (4-8-5-0) 〒(0) (257-05) 2中



小学生用"まんてんくん"も仲間入りして、ますます充実のランドコンピュータの学習ソフト。

夢中、夢中の算数ドリルがは

新発売

自由にのびのび基礎から身につく

徹底ドリル





きみは算数が、にがてかな。でも「ならうより、なれろ」ってことば知っているだろう。そう、むずかしく考えるよりも、夢中で勉強しているうちに、それが身についてくるってことだね。とくに算数は基本がたいせつ。「まんてんくん」と仲よしになってごらん。思っていたよりも算数がやさしくて楽しいってことがわかってくるよ。これなら、きっと算数と友だちになれるね。

学力に合わせて選べるラインナップ全10巻 (8巻カセット2本組)

時刻と時間(1~4年生向)

1.時計の読み 2.時間計算

たし算・ひき算1(1~2年生向)

1.たし算 2.ひき算

たし算・ひき算Ⅱ(2年生向)

1.7.0年07年 # 2.00 # 07年

九九の計算(2年生向)

1. 九九の基礎 2. 九九の応用

かけ算(3年生向) 1.かけ算の計算 2 かけ算の筆算 わり算(3年生向)

1.わり算の計算 2.わり算の筆算

小数の加減(3~4年生向)

1.小数の加算 2.小数の減算

小数の乗除(4~5年生向)

1 小数の乗算 2 小数の除算

分数の加減(3~4年生向)

1 分数の加減算1.2 加減算11

分数の乗除 (5-6年生向)

1 分数の乗算 2.分数の除算



子供の興味と能力に合わせて楽しく学ぶ

幼児用されてかくか

1 数の導入 3-6才

2 計算力 1 4-7才

3 計算力II 5-7才



61 27



4 記憶力 3~6才

5 思考力 5~7才

6 反射性 5~7才

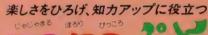






■FM-7(カセットテーフ) ■ベーシックマスターMARK-5(カセットテーフ)

■SMC70 777(フロッヒーディスク) ■バソヒア7(カセットテーフ) ■MSX(カセットテーフ) (説明書付) ¥ 9.800



パソコン絵本



いけるかな

11361

なんだろうな



お おみせやさん

カセットテーフ 各巻 ¥ 2.800



コンテナクイズ



バラバラパズル



メイロデート

代理店募集 当社CAIソフトウェアーライブラリーをあつかっていただく販売代理店を全国的に募集しています 詳細は電話でお問合せ下さい



蒸 ランドコンピュータ

お問合せは=東京都渋谷区神南1-19-4 日本生命アネックス・株ランドコンピュータ バソコンシステム部 603(462)5858(直通)・03(462)2211(代表)



僕らのパソコンと相性ぴったりのプリンター、 ブラザーから「白」と「黒」で誕生!ホワイト ボディはFMシリーズ対応のHR-5。ブラック ボディはPCシリーズ・MSX対応のHR-5X。 どちらも乾電池駆動の超コンパクトサイズ。美 しく、静かな印字が自慢です――。僕らの パソコン・パートナーは、これに決まり。

■主な特長

- ●超軽量1.6kg、乾電池駅動で機動性抜群。
- 熱転写/サーマル方式だから、印字音はきわめて静か。 普通紙に6印字可能。
- ハードコピーまたはアプリケーションソフトにて漢字印字可能。豊富な機能を低価格で実現。ほとんどのパーソナル・コンピュー ターと接続可能。

■主な仕様

印字方式:熱転写/慈熱方式(ノンインパクト) 印字ヘッド:9ピンサーマルヘッド

文字種類: 〈HR-5〉JIS159種+グラフィック63種 〈HR-5X〉JIS159種 + グラフィック56種 + ひらがな64種(ACモード) 256種(Bモード) 文字構成: 〈HR-5〉通常文字-9×9ドットマトリクス(ハーフドット4)

グラフィックー6×8ドットマトリックス 〈HR-5X〉通常女字ー9×7ドットマトリックス グラフィックー8×8ドットマトリックス

印字速度:約30cps

電源:2電源方式 DC6V+10%~-20% 乾電池単1 4本またはACアダプター 外形寸法:303(幅)×174(奥行)×65(高さ)mm

このHR-5&5Xについて、詳しく知りたい方は… ハガキに資料請求券を貼り、お手持ちのパソコン機 種、使用方法(ゲーム、ビジネス…et c)、氏名・年令 ・電話番号をご記入の上お送り下さい。

MSX 84-7

SOFT SORTION



相変わらず好調に開発され続けるMSXソフト。今月もコンスタントに20本以上が揃いました。でも、このところ内容が幼児向き、という傾向が強いネ。ジックリ頭を悩ませ、何度もトライする、熱中モンのソフトがもっともっと出て来て欲しい! 頑張ってください、ソフトウェアハウスの皆さん。これからも産地直送のピカピカ新鮮さをモットーに、新しいソフトはビシビシ紹介していきますよ。読者の皆さんも乞ご期待!

もの。でも、これも

度ヤッてみる

とオモシロくって、ヤミツキになっ

有名人でいえば横山やすしぐらいの

際にプレイをする人は限られてくるの上のスピード・レースとなると実

それはあくまでも陸上でのこと。





というでは、アイラー・タイプ。 凄まいけきのスピーダー・タイプ。 凄まればれいのか、その選択を間違うと岩ゴリースを乗ればならないハメになる。 もちろんボートはないハメになる。 もちろんボートはないハメになる。 もちろんボートは

使用するボートはジェット・エンジ

ージョンのゲームにしたのがコレ

海上でのスピード・レースをMSX

てしまうとか。

で、このオモシロい

をいゲームだえ。ないゲームだえ。

スピードに狂う人は多いけれど、て、岩場を走るということ、レース。時間内にゴール・インせよ。ヒード感にソフンのモーターホー

でも、どんなコースを取ったにしても、必ず2度、3度と岩場を通るても、必ず2度、3度と岩場を通るようになっている。つまり、より岩ようになっていかなければならないというわけだ。船足はとにかく早い。というわけだ。船足はとにかく早い。を操作しなければならない。運動神を操作しなければならない。運動神を操作しなければならない。

30ウォータードライバー



おまけに怖い管理人たちがパニック コッソリと食べに行ったのです。 お金がない とり。お腹の減ったパニックくん、 の主人公のパニックくんもそんなひ 好きって人は多いよえ。このゲーム ては抜け出せない迷路になっている ところがこの畑、ちょっとやそっと 野菜は嫌い。でも、フルーツは大 果樹園にフルーツを

使って、畑の中のフルーツを全部食 速いから大変。いくら逃げ回っても け。出てくるフルーツは、チェリー べちゃえば次の面に進めるというわ にある2カ所のスプリングを上手に ていくのがキミの役目だ。迷路の中 パニックくんにフルーツを食べさせ しつこく、しつこく追いかけてくる るのだ。この管理人、やたらと足が くんを捕まえようと待ちかまえてい 彼らをうまくでいて、次から次へ

にイチゴ、リンゴにバナナと、

もがおいしそうなものばかり。あま

勧めできるゲームだよ。 フルーツ大好きの少年・少女にはお り食べすぎちゃうとお腹がいっぱい ん。パニックくんは大食漢なんだ。 ぶくなる!! なんてことはありませ になって、パニックくんの動きがに



COPVRIGHT (C) 1984 BY PONY PROGRAMED BY MAKOTO ICHINOSEKT

ますは甘ずっぱいチェリー。全部食べられるかな?









興味はつきないネ!ネ! までみゆきちゃんが脱いでくれるか が全部なくなると、服を一枚脱いで このゲームに際して、彼女は2万点 の持ち金を持っているけれど、これ 女子大生みゆきちゃんなのですよ。 他の機種ではお馴染みの、色っぽい ゲームには初のお目見えだけれども お相手をしてくれる女の子。MSX なんだけれど、このゲームの目玉は 5枚になるまでの間札をどんどんめ ルールはこれだけ。簡単だよネ。こ 10以上のカードはすべて10、Aは11 「お金貸して!」とくるわけ。どこ れだけならば単なるカード・ゲーム 入ったならば自由に変えられるのダ くり続けて、手持ちよりもイイ札が より先に5枚集まったなら、相手が として計算をするわけれ、で、相手 て、51に近づけていくというゲーム カードと同じマークの札を言枚集め でお馴染みの"51"。初めに引いた



脱がせるかな? ゆきちゃ

このソフト、早い話しがトランプ

FORMATION





に落ちるとゴジラの命はない。気をつけろく HI-SCORE

放射能光線だけ。これだけで3大怪 グギドラだ。対するゴジラの武器は 空を飛んで攻撃を仕掛けてくるキン ら今年でゴジラは30歳。今までに10 けれど、ここ日本での人気ナンバー した。ゲームに登場するる大怪獣と の壮絶な戦いを描いたゲームが登場 では子供を生んだので彼女かな? 今年の幕には新作も作られる子定だ そんなゴジラを主人公に、彼(映画 人気はいまだに衰えることなく 以上の映画に出演しているが、そ なるだろう。昭和29年生まれだか といえばやはりゴジラということ 古今東西、さまざまな怪獣がいる 怪光線を吐くクモンガ、そして 次々に地面に穴をあけるメガロ 地球征服をたくらむ3大怪獣と



来ちゃう。ゴジラよ、地球を教えり

獣と戦わなければならないから大変

おまけに3面ではミニラも出て



ジラッコ大怪獣

銀河漂流

イ航法を使って早く目的地プラネッ

A星までたどりつけく

アムを修理しなければならないのだ 次なる攻撃が加えられる前にバイフ

急げ、時間はあまりない。フライバ

の攻撃によって破損を生じている

ナス号に帰還したバイファムは、 ウグを射ち落とせ。しかし、ジェイ り変えて出撃! なければならない。

モニタを頼りに バイファムに乗 は搭載しているバイファムで対抗 はならない。だが、ウグからの攻撃に がら危険からいち早く回避しなけれ

モニタ画面を見な

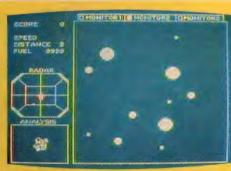
バイファム

TOHO . TOHOETEO DANDAL

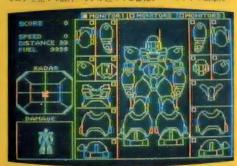
宇宙をさ 宿敵ウグ プラネッ まようジェイナス号 とのコマンドに勝ち トA星にたどりつけ



宇宙を舞台に物語が展開するスペー 語だ。で、このゲームも主人公はやは をさまよう宇宙船ジェイナス号の物 惑星プラネットAをめざして宇宙 を舞台としたドラマのひとつ。幻の ス・オベラ・アニメーションがやた 遭遇する。キミはこのジェイナスの グからの攻撃 りジェイナス号。宇宙空間を航行中 河漂流・バイファム』もそんな宇宙 ら作られるようになっ ジェイナスは途中、 宇宙戦艦ヤマト』の大ヒット以来 、そして巨大な惑星に 、隕石や宿敵ウ たけれど、



モニタを見つつ航行。ウグが近づくと警報が・・・パイファム出撃だ



ウグとの戦いでバイファムは破損した。ウグの新たなる攻撃が加え られる前に修理を完成しなければならない。急げ、時間はないぞと

FORMATION







2面はガンダムとドムとの戦闘シーンだ。もちろんドムも 攻撃を仕掛けてくるし、ザグや砲台、要塞からも執拗な攻 撃が加えられる。ビーム・スコープで敵をやっつけろ!!

の。ガンダム』のゲーム・バージョ かりの攻撃が加えられるのだ。立ち ドムからばかりではない。要塞から ドムと戦うウォー・ゲーム。攻撃は ら身をかわし、ガンダムのコックピ のゲーム版だからオモシロくないは 敵の戦士ガンダムの戦いは始まった あがれ、そして敵を破壊せよ! 無 も、ミサイル基地からも凄まじいば そして次は、ガンダムを使って宿敵 ットに乗り込むライズオン・ゲーム。 は頭上から降りそそぐ鉄柱の攻撃か で2回も楽しめてしまうのダ。まず ンの登場!もちろんあのガンダム テレビで、映画でお馴染みの、 なんとこのゲーム、一つ



まず、ガンダムに乗り込む。基地は敵の攻撃で崩壊寸前。 落下する鉄柱に気をつけろ/ 敵の攻撃に負けるな!!

り広げる壮絶な戦い。ドムを倒せ!一般の戦士ガンダムと宿敵ドムとが

機動戦士ガンダム

7月に再公開が決定した60年代のヒーロール 復活!大魔神

デオテープも発売中 題になりながらも3作しか作られなかったと 続けざまに『大魔神・怒る』『逆襲』と続編が 売れに売れて、 は昭和41年に第1作目が製作され大ヒット。 古くから伝わる民話を基に作られたこの作品 たびスポットを当てられた怪獣 (?)のひとつ近日公開される予定の映画『大魔神』もふた には嬉しいニュースだネ。ちなみに、 いう、いわくつきの作品。今回はこの3作が 度に公開されることになった。怪獣ファン トを当てられることが多いようで……。 ームにもいろいろと種類があるけ 昔の怪獣たちもふたたびスポ 製作会社が倒産したために話 したといわれている。そのブ 怪獣などが とにかく





ジェクトA

実戦さながらのスリムとスピード感

ダまで動く、この興奮がたまらない プレイしながら思わずコッチのカラ 場だ。キック、パンチ、延髄斬りと

必殺技を駆使して次々に敵を倒す。

そして、敵海賊との遭遇。いよいよ

一瞬たりともスキは見せられないソ

はない。吸血コーモリもいるのダ。

キミのカンフー・アクションの見せ

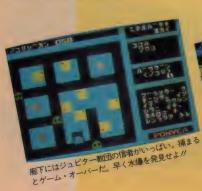


単身海賊島に渡り征伐を始める。し 俳優として大活躍中の香港スターと してではなく、世界的なアクション かし、その島にいるのは海賊だけで だが、ゲームの中では予算の関係で 賊たちの征伐を命じられたジャッキ ヒットしたネ。その映画のストーリ いえば、もちろんジャッキー・チェ かコレ。香港付近の海域を荒らす海 た映画『プロジェクトA』は今年大 ンのこと。そんな彼が主演・監督し を基にMSX版のゲームにしたの 今や単に、香港のカンフー俳優、と 。映画の中では部下を引き連れて

発見してネノ



直前の木星基地に水爆をしかけてし ジュピター教団は反対し、その実行 画に、木星を聖なる星として崇める 進されることになった。だがこの計 を救おうというジュピター計画が推 えて太陽を、そして地球を含む惑星 ックホールにぶつけ、その軌道を変 てしまう。そこで木星をミニ・ブラ 進入!。このままでは太陽も消滅し







太陽系にミニ・ブラックホールが

カンフー・アクションで最を倒せり

さよならジュピター

から志望校の合格率まで判定

儀なくされているのだ。 日々を惜しんで机に向かうことを全 向かってバカヤロー!。と青春する 面の欲望多き青少年たちは、夕陽に 浦々、一斉に実施されるこの一大デ 持ち上がってしまった。好むと好ま モンストレーションに向け、ニキビ ざるとにかかわらず、日本全国津々 通り抜けなければならぬ無理難題が 国公立大学を目指す人間には だが一部の3日早く思春期を過ご

共通一次の新しい対策にMSXを

来的学習法を利用することも、パー ソナリティといえるのではないかり 人それぞれのキャラクタがあるとお ソナリティの違いであろうか。 えることができる。 それもまたパー バイ橋をも楽しみつつ共通一次を迎 してしまった人間たちは、なぜかヤ そして今またここに紹介する近末

できる。合理的なソフトであること

れば、教科書一点バリというご人も り勉学のシステムも違ってくる 手段でペースに合わせて進めれば、 いる。要は自分に合ったやりやすい いる。鉛筆、ノートを使わぬモノも 問題集や参考書を利用する人もい

率が一%でも、また一方の某帝大で 用いる手法が登場したことも知って ものの一端をもうかがい知ることが は90%なんてケースがゾロゾロ。 断できるのが面白い。某帝大の合格 ける学習の傾向と対策がひとめで判 大学別の合格率表示や、各教科にお は、まだまだ改善の余地はあるが 欲しい。内容は問題集的要素として 教育の中央集権化、権威主義なる



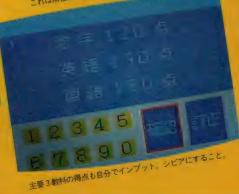
さてお楽しみの合格判定だ。右上にハーセンテージで表 示正、合格ラインもグラフで見やすく表示されるゾ下。





たとえば国語ひとつを例にあげても、出題項目 は以上の5つに分けられる。得手不得手も判る。







S /O /F /T /I /N

徹底数学 中学1·2·8年

これさえあれば家庭教師も。参考書もいらないよ。苦手とするには、まだまだ早すぎる?

第二に苦手意識を数学に持ち始めるのも、この中学3年間なのである。のも、この中学3年間なのである。があれば、もちろんいうまでもない。 大こで登場するのが、このパソコン中学徹底数学シリーズです。構成は基礎、水準、最高水準と能力に合わせて自由に選択できる3レベル。問題数、目標点も自分なりに自由に設定可能。得点、学習意欲、目標達成度の3点からテスト結果を評価してくれるから、客観的に自分の実力をくれるから、客観的に自分の実力をくれるから、客観的に自分の実力をくれるから、客観的に自分の実力をくれるから、客観的に自分の実力を表現している。





親切な家庭教師がいるもんネ。の芽は早めにつみ取ろう。身近な行ってくれるから安心だ、苦手行ってくれるから安心だ、苦手に適切に勝った。



は、弁当時間になる事は必至である。ければ、高校へ行っても数学の時間に数学の延長である。特にこの時期に習う方程式、平方根が理解できなた数学の延長である。特にこの時期が、高校へ行っても数学のが、高校数学は、もちろん中学で学習した数学ができないが、高校へ行っても数学が開いまいて再び、ほれた人間は数学部門において再びはれた人間は数学部門において再びにおいて再びはれた人間は数学部門において再びによいてもないが、高いでは、

ハッキリいって中学数学で落ちこ



一見難しそうに見える2次方程式も段階的に解いていけば、楽勝だ。自信がつくこと受け合い。

カナか数分で、BASICかわからなくても、簡単に表か作成できなソル

家庭用、教育用、そしてビジネス用に、どんな表でも作る ことができる便利ソフト!!

定規のすべての機能を備えたオール ソフトがコレ。表集計形式の「簡易 て人も多いのでは? そんな人向け に、結局ホコリをかぶらせているっ ったけれどBASICを覚えきれず 是非とも欲しいソフトといえるふ。 簡易ワープロとしても使えるわけで、 所録や家計簿、教育用ならば換算表 ほんの数時間の学習で本格的なリス マイティの計算マシンというわけ。 が、レポート用紙、鉛筆、消しゴム、 言語」っていうんだけど、早い話 としては在庫管理表等々。おまけに や英単語のレッスン帳、ビジネス用 れるかというと、家庭用でいえば住 トが作れてしまう。どんなものが作 資料を整理するためにMSXを買

データ君 語



まずは脱出の道順を発見する事が重要な のだ。迷路でノロノロしていると前から 後から、赤鬼や青鬼が…ホラホラ…。おまけに鬼どもの火災まで追いかけてくる のだ。手に汗握る迷路ゲームが始まる!

奪ったら一目散に逃げろや、逃げろり る所にはりめぐらされている。宝物を だ。館の中は複雑怪奇な迷路が、いた の帰還を待つ気球が浮かんでいるの することは可能か?! 空には、キミ し、この恐ろしい館から宝物を回収 火炎を吹くのだ。さあ、奴らをかわ は、その牙だけではない。口からも がウロウロ、ウヨウヨ。彼らの武器 牙も鋭く形相も恐ろしい赤鬼や青鬼 に鬼の館はあるのだ。館の中には、 岩壁がそびえ立つ。この奥深い山中 囲には、人の侵入を拒むかのように だ。風雲荒れ狂う、千尋の谷底。周 連中だったね。しかし今回は、少しば サンたちは、人間と友だちの優しい かり勝手が違う。いや、かなり違うの 『泣いた赤鬼』に出てくる鬼

> ゲームセンターで一大ブームを起こ 本家の名にふさわしいソフトです。 売されているけれど、これこそ元祖

した事は、もちろん知ってるよね。

ぜかおならに見える。いと楽し。迷路 まさに煙にまくわけなんだけど、な ユニーク。排ガスをまき散らして、 から逃げ切る方法が、これまた実に

版のラリーゲームは今やたくさん発



ックTheトレイン

ポイントを切り換えながら、無事に 戻って来る操車場。あなたは正確に 番なのです。ここは、汽車が次々に 番なのですよ。そうです、みなさん え。さあ、こんどは、みなさんの出 阻止するのです。面白かったですね の健さんが、新幹線の爆破を必死で りました。そして正義の人、字津井 哀愁の人、高倉の健さんが犯人であ う名画を思い起こしていただきたい なって、ついに登場いたしました!! このゲーム。MSXでさらに面白く 断が狂えば大惨事は必至。 が主役となってドラマを作り上げる と反射神経の鋭さを必要とするのが なりません。もちろん、少しでも判 そして安全に汽車を誘導しなければ よね。例えば『新幹線大爆破』とい パニック映画の舞台はいろいろあ 汽車というのも常連なの 知的判断

クニックよりも、勘の素早さが必要とされる? レーダーをよく見てね。



い判断、それに少し ばかりの勘も必要。 コースの読みと素早 に。左眼は対抗 右眼はレーダー 追いかけてくる対抗車の防害は、な かなか執拗。おまけに執念深い、う るせえ奴らなのだ。ドライビングテ

車をかわしなが の手に輝くかり ろう。栄光は君 りにして突っ走 ら。目をロンパ

ちろん、走るコースには岩が落ちて なかなかの難コースの連続。対抗車 いたり、対抗車の妨害があったりと にクリアしていくラリーゲーム。も クポイント。それをレーダーを頼り 迷路のあちこちに隠されたチェッ

82

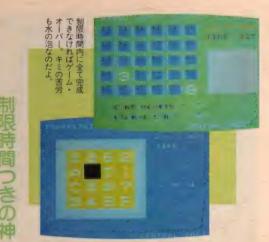


SOFTIN

トランキライザーカード

●テープ 1,980円 セントラル教育

あ…神経が…・衰弱してきた…・。 戦する資格を与えられるのだゾ。 クリアした者だけが、 良さを仲間に見せつけるのは、こう やり直し…。だけど、アレコレと悔 悔しいんだよね、アレも。完成間際 中にきちんと並べ直す、アレですよ。 るのだ。1から15の数字を正方形の 確に覚えていたはずなのに、裏返す 衰弱。悔しいんだね、アレは。正 いう時だ。ゲームは時間制。持ち時 になって最後の1枚のために、全部 ンキライザーカードには、神経衰弱 と全然違っていたりして。歯ぎしり しがってばかりもいられない。頭の だけじゃなく、 てない人の差がモロに出るのが神経 した1人でしょ、あなたも。このトラ たったの3分間。神経衰弱を 15ゲームも入ってい 15ゲームに挑





恐ろしい勢いで炎はビルの隅々まで、なめつくしている。立ち上る煙の中から、多くの人々の救いを求める声か響く…。ここで頑張しなきゃ、男がすたるぜ。成功すれば、助労金も出るのだ。

声を上げている。救出方法は、ただ 員であるキミの所に、急報が入るの なのです。さて、レスキュー隊の隊 気持ちで頑張りたいゲームが、これ 本火事の元!」。少しばかりシビアな もなく良くご存知だよね。「マッチ ニュージャパンの例を持ち出すまで スリルでは片づかない。恐ろしい大 これが現実に起こると、手に汗とか 手に汗握った方も多いハズ。しかし、 勇敢なるキミよ、さあ出動せよ! ひとつ。ヘリコプターでビルに接近 階には、罹災者たちが救いを求めて、 だ。高層ビル火災発生! ビル最上 スティーブ・マックインの活躍に、 修事になってしまう事は、ホテル・ ノ」での高層ビル火災の恐ろしさと 映画『タワーリング・インフェル ハシゴを降ろし救い出すのだ。

トランプで、お利口さんと、そう

フォール・アウト

編ね二以の字

繰り広げられるスペース・オペラノ を切ったのだ。広大な宇宙を舞台に 発射をいまや遅しと待っている。地 惑星ゾモスであった。その地下基地 ダンディスト…。ある時、彼がたど その名もウラ。宇宙を放浪し続ける すらいの一匹狼、孤独のスナイパー は困る。舞台は国技館ではなく、大字 千代の富士を思い浮かべてもらって 球人には何の義理も恩義もないウラ り着いたのは、密かに地球をねらう 宙なのですわい。西暦200X年。さ 必要なのだ。かくして、 のヤズーのエネルギーがどうしても 宇宙航海を続けるウラの船には、こ ては、最終兵器。ヤズー。が完成され たが、彼にはひとつの思惑があった。 匹狼のゾラのし烈な戦闘は火ぶた ロンリーウルフといっても、横綱



匹狼"ウラ

愛機を駆って宇宙空間を走り抜ける のだ。敵は幾千ありとても、一匹狼 ウラはひるまない。彼は誇り高き、 そして勇敢な宇宙戦士であるのだ。





カ一杯取り組んでもらいたいソフト るのだ。そんな感謝と愛情を持って を切られると少し腹も立つけど…。

怒鳴られたり、納得のいかないキップ

たまには自転車の無燈火で

それもこれも、庶民の安全と幸福を

おまわりさんは頑張ってい

キミの双層にかかっている。 り時間はあとわずかだ。 に汗握る、感涙のソフトだよん わりさんを待ち受ける。爆発まで残 爆弾の予告電話だ。キミは、 いハプニングが次から次へと、おま のだ。ただし、調査の途中には恐ろし 帝の電話が、けたたましく鳴り響! 草木も眠る丑三つ時。ある町の交 人で、爆弾を探し当てねばならん 街の治安は たった

たしも。わしも。ボクも。キミも。みー 私はおまわりさんが好きだ! おまわりさんが大好きだ!

クセリオン

リスター。エクセリオンの平和を守 アン。不思議な空中移動を行なうク 翼を持ったサラマンダーやダイバリ ビーム砲を搭載している。次々と襞 襲攻撃を受けた。エクセリオンの防 好関係にあった第7惑星ゾルニの奇 第6惑星エクセリオンは、かつて友 るためEXは次々と発進するのだ! EX。デュアルとシングルの強力な 衛を担うは、新鋭迎撃機、ファイター 存在する青銀河CP17ゼニス。この 地球より、はるか2千光年の彼方に い来るゾルニ軍の攻撃は変幻自在。 さて、 時は宇宙世紀2991年。

広大なる宇宙には、地球以外にも

数多くの知性体が存在する。それぞ

そんな物語を折り込んだ物は数多い

づくっている。ゲームソフトにも、 を繰り返し悠久なる宇宙の歴史を形 れが独自の生成と発展、そして滅亡

もちろん人気度も抜群なのさ。



襲いかかって来る敵のキャラクタも色々。円盤型のマッドルアー。手裏剣 型のクリスターやペグ。迎え撃つキミはファイターEXのパイロットだ。



や〜ま〜は、白銀、朝日をあ〜び〜 て。 B G M も軽やかに。 室内でこん なに手軽にスキーが楽しめるんだっ たらもうゲレンデに行く必要なし!?

みる。滑った、転んだ。そして笑われ で楽しめるのだ。嬉しいじゃないの そしてジャンプ、総合と、最高6人ま 合いだ。このソフト一本で、滑降、回転 成せば成る!成さねば成らぬの気 くでスキーをやれないだろうか? いいじゃないか。部屋の中で、汗だ かり感傷的になったキミは、フト考え らに美しく染め上げている。少しば い。折からの夕陽が、白銀の世界をさ た。今にして思えば、それもなつかし 春のゲレンデでポツリとつぶやいて 氷を食べながらスキーを楽しんでも 込むだろう。…夏の真っ盛り、かき スキーともお別れだな…

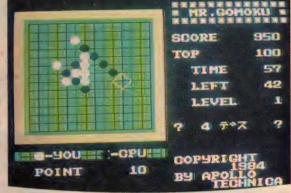


1r.GOMOKU

う。たて、横、ななめ、どの方向でも 常日頃から、 面白いゲームになってるよ。さて、 付け加えてあるから、 タである。最初は勝たせてくれるん や、このゲームの相手はコンピュー を使っても勝負がつかない。まして 力の伯仲した人がやると、 は、これが全てである。しかし、実 べたら勝ちだ。根底を流れるルール かまわないから、 ために少しこのゲームに触れておこ い。さて、五目並べを知らない人の 小遣いをあげるハメになる。そんな に歯が立たなかったりして。いらん 目並べ。油断してると大人でも子供 キミはミスターゴモクになれるかり てると、だんだん強くなってくる。 だよ。最初だけはね。いい気になっ い青春を過ごさないためにも、 イロイロなアイデアが 知力はきたえておきた 自分の石を五個並 少し変わった、 碁盤全部



簡単そうで、実は奥深い遊びが五



五目並べが、こんなに楽しくて、難しいとは知らなんだ。完敗につ く完敗。さあ、頭をよーく使って、コンピュータを打ち負かそう!



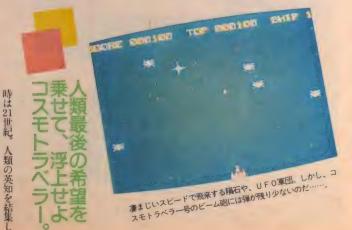
ゲーム進行のスピードは実際の麻雀 よりもチト早い。のんびり打ってる 他の連中がすぐアガっちゃうよ でも興奮せずに、冷静に頑張ろう。



り伏せて実戦そのまま闘いたいる チリ。オープンでもやれるが、やは ているのか? これは永遠の謎なの ラばかりが山のよう。そして給料も ンヤリ。目はかすみ、煙草の吸いガ には同時進行の4人分の手牌がバッ がらのスリルと興奮。ディスプレイ かもしれない。そして、また一本、人 右へ左へ飛んでゆく…鳴呼…、誰が るだろうか? 顔は油ぎって頭はボ を狂わせるソフトがここに。実戦さな ために金は飛ぶ。それでも囲むジャ ン卓に、私たちは何を見出そうとし 徹マンの情熱をあなたは知ってい

コスモトライ

陽系を出るや、さっそく危機に直面 宇宙。そこには人類の想像を絶する 器も弾薬も、ほとんど積載されてい ているのだ。コスモトラベラー号は太 年の彼方にあるというユートピア星 中、人類の夢をかなえるためにもコ バイバルの手段は、たい されない。しかも、その弾薬さえも ない。ムダに弾薬を使うことはゆる しかし、コスモトラベラー号には武 トラベラーに攻撃を仕掛けてくる。 する。隕石帯にコスモトラベラー号は めざし旅立った。果てしなく続く大 スモトラベラー号はなんとしてもユ とだけだ。ほとんど悲 そう遠くない将来には尽きてしまう に正体不明のUFO軍団も、コスモ 入り込んでしまったのダ! おまけ た宇宙船コスモトラベラー号は20光 ートピア星にたどりつかねばならな ような、さまざまな危険が待ち受け コスモトラベラー号に残されたサ 頑張って逃げ回れ!! 別的な状況の 心げ回るこ



SOFTINFORMATION



ンチャーロマンの世界がここに 漢を舞台に繰り広げられるアド

かの有名なアラビアン・ナイトに含まれている寓話が、アリババと40人の盗賊。全国の少年少女にも、ぜひ読んでもらいたい面白さ。財産を砂ぐって繰り広げられるアリババとも、大の盗賊。全国の少年少女にも、世後。「開けゴマ!」という呪文は、あまりにもよく知られてるね。何人のコピーライターが集まっても、なかなか、こういうフレーズは出てこない。そして砂漠を舞台にしたスケーい。そして砂漠を舞台にしたスケーい。そして砂漠を舞台にしたスケーい。そもで

さ。ともかく、あらゆる要素を取り込んだ楽しいお話ですよ。このアリババに身を変えて、活躍できたら素敵だとは思わないかえ、お前さん?目指すは、世界各地から盗賊たちが集めまくった金銀財宝。時価にして集めまくった金銀財宝。時価にしてまる(原ドル。量にして約3トン。もちろん洞窟の奥深く隠されているぞ。この迷路のごとく入り組んだ洞窟を、この迷路のごとく入り組んだ洞窟を、この迷路のごとく入り組んだ洞窟を、この迷路のごとく入り組んだ洞窟を、この迷路のごとく入り組んだ洞窟を、

ALIBABA AND 40 THIEUES ADDITIONS ADDITIONS







ノフトリスト

教育、実用とバラエティに

ドレミ教育2米

いろいろ精木遊び



MSXを使った塗り絵 あそびで、色の使い 方や、上手な絵を書 くコツを覚えようと いう幼児向け教育ソ フト。ほかに一瞬で スプーンやネクタイ

が他のモノに変身する"ぴっくり変身"や"どう ぶつかおづくリ"で楽しく遊びながら学べるソ! ■テーブ 2,500円 マール社

ウォーリア



ヨロイ兜に身を固め、 青竜刀を片手に持て ば、気分はまるでギ リシャ・ローマの戦 国闘士。迷路の中に いる怪物と戦ってカ ワユイお姫様を助け

出せばキミは英雄になれるのだ。迷路はさまざま な方向に分かれていて、どの道を選ぶかで戦士の 運命も変わってくる。■ROM 4,800円 アスキー

ウルトラマン

赤おに青おに



恐ろしい赤虫や青虫 が走り回る鬼の館か ら、宝物を奪うサス ペンスゲーム。火を 吹く鬼たちをかわし、 宝物を無事に気球に 回収することができ

るか? 複雑な迷路を巧みに通りぬけ、金銀財宝の つまった宝箱をいただこう。迷路ゲームの決定版。 ■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

アリババと40人の溶賊



ト"の中ではアリバ バは、たったひとこ と「ひらけゴマノ」 と言っただけでお金 持ちになったけれど、 MSXゲームのアリ

ババは楽にお金を稼げない。迷路の中で40人もの 盗賊どもと戦わなければならないのダ。がんばれ ■ROM 4,500円 SONY アリババノ

イリーガスEpisodeIV



核物質を科学特捜隊 基地へ運ぶ途中、次 から次へと襲ってく るUFOと海上で戦 うビートル号、エネ ルギーカプセルが危 ない/ピートル号が

やられたらウルトラマンに変身だ。陸上ではレッ ドキングやバルタン星人が襲い来る。スペシウム たりするので気をつけなければいけない。怖いゲ

エクスチェンジャー



もしキミが恐ろしい 多元宇宙に飛び込ん でしまったらドース ル!? 相手の宇宙に 突然出現してしまっ た青エイリアンと黄 エイリアン。飛来する

ブラックホールとホワイトホールを使って入れ替 えてあげよう。宇宙の混乱をキミの機転と知恵で 救うのだ。 ROM 4,800円 アスキー



ここは三次元の迷路 の中。キミはカーソ ル・キーを頼りにこ こを脱出しなければ ならない。周囲の状 況をシッカリ把握し て進まなければ迷子

になっちゃうソ。しかも突然エイリアンが出て来 光線でKOせよ/ ■ROM 4,800円 パンダイ ームなのだ ■ROM 4,800円 アスキー

一次方程式の解法



数学が二ガ手だとい う人は多いが、その 最大の原因は方程式 だとか。その基礎と もいうべき一次方程 式を、ゲーム感覚で 楽しみながら身につ

けていこうというソフト。解説・例題・テストの 三本立てで、効力はバッチリ!

■テーブ 1.980円 セントラル教育

アニマル・ケアテーカー/ザ・セブンス・テイ



「アニマルー」のほうは、牛 泥棒をやっつけながら牛を 立派に育て上げるゲーム。 「ザ・セブンス・デイ」は七 次元の空間に迷い込み、お まけにエンジンがバラバラ になった宇宙船を修理して 元の宇宙空間にもどすとい うゲーム。ひとつのソフト で2通りの楽しみ/■テープ 4,800円 オーク

あーみだーくじ



"オレたちひょうきん海"で お馴染み、あみだばばあの 唯一の武器のアミダをMS Xにしちゃったゲーム。あ みだといっても、その過程 でいろいろとトラブルが連 発。1度プレイをした人も そのオモシロさに思わずニ ヤリとさせられちゃうのダ ■テープ 2,800円 ポニカ

雨の日は大忙し



梅雨時の6月、ビル の谷間のボロアパー トに引越してきまし た。ネズミが屋根裏 を走りまわると、ク ギが抜けてポタポタ 雨もりが…。ネズミ

を退治してクギを修理するのだ。毎年雨の日は忙 しくて忙しくてイヤ!『スーパードアーズ』併録。 ■テープ 3,800円 ハドソン

アクアポリスSOS



海底都市アクアポリ スがミサイル攻撃を うけた。大変だ! 住民を避難させなけ ればならない。しか し、海の中には敵が いっぱい、救助に向

かうサブマリンに次々と襲いかかって来る。敵の 攻撃を避けながら、キミは何人を救えるか?

■ROM 4.800円 ゼネラル

明るい農園



田んぽを荒らす熊や カラスをやっつけて その間に田植えをや っちゃおうというゲ ーム。でも、お百姓 さんの武器は石コロ だけ。正確に当てな

ければ熊やカラスが撃って来るゾ。 やられないうちに田植えをすませちゃおう! 『ファイアーボ ール』併録。 ファープ 3,800円 ハドソン

アドベン・チュー太



ダイヤモンドを狙って悪魔 の城に忍び込んだ勇敢なチ ュー太。中には悪魔の手先 のカエルがウョウョ つぼ の中にも巨大なクモ、ヘビ、 サソリがチュー太に襲いか かろうと待ち構えている。 十字架をたてに、早くダイ ヤを見つけなければならな

アイスクリームとけるな



アルバイト先のアイ スクリームの売れ残 りをアイスボックス へ。遊びながらキー ボードの叩き方が練 習できる嬉しいソフ トの登場だ。さあ、

何個のアイスクリームを運ぶ事ができるかな?ア イスクリームを溶かしちゃったら減給だ。急げ! ■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

化学・元素記号マスター



化学のお勧縮をするトで最 低限身につけておきたい難 しい元素記号をバッチリ記 憶するためのソフト。ゲー ム感覚でMSXを楽しんで いるうちにいつの間にかあ の覚えられずに頭をいため た元素記号が記憶出来るの ダ/ ■テープ 3,800円

ストラットフォード・コンピューターセンター

CAR RACE



普诵のカーレースゲームに 燃量補給という新要素が加 わっている。キミは泣く子 も黙る迷ドライバー(?)。ま わりの車を追い抜いて走行 距離をのばしていこう。ポ イントは他車とクラッシュ しないように気をつけて給 油することだり

ROM 4,800円 アンブルソフトウェア

カラー・ミッドウェイ



男の子ならばたいていの人 か戦争ごっこは大好きだっ たはず。そんな人向けのソ フトがコレ。たった3機の 飛行機で敵艦隊をドンドン 爆弾攻撃していこう。味方 の飛行機も、敵戦艦の型も 動きもまさに本物ソックリ のウォーゲームの決定版。

■ROM 4,800円 マジックソフト



音楽がまるっきりわ からないって人も、 これからはもう安心。 このソフトでゲーム をしているうちに、 知らない間に音感が パッチリ身について

を、おてんぱでくい

しん坊のベッキーち

やんが探険しちゃう

というゲーム。ベッ

キーちゃんは逃げな

がらも落とし穴を掘

きちゃうからネ。おまけに音符も符面も読めるよ うになっちゃう。なんとも便利なソフトなのダ! ■ROM 4.800円 リットーミュージック

MSXダービー



ここは芝生の緑がまぶしい MSX競馬場。ズラリ揃っ た名馬がまもなくゲートイ ンしようとしています。オ ッズを見れば本命無きの混 戦模様。勝利をおさめるの はどの馬か!? キミも連勝 復式で予想して下さい。手 持ちは3,000円、倍になる

かオケラになるか!?■ROM 4,800円 アスキー

音感トレーニング

って、そこにエイリアンを落としちゃう。そうす

るとあ~ら不思議、エイリアンはリンゴに変身し

ちゃうのダ/■ROM 4.800円 MIA

おてんばベッキーの大冒険



英語動詞活用



日本人には不得意な 英語の動詞の活用法 を、現在・過去・過 去分詞と、3つを同 時にディスプレイす ることにより、要領 良く覚えることので

きる教育用ソフト。テスト形式だから短時間のう ちに実力をつけることができるのだ!

■テープ 1,980円 セントラル教育

怪獣大行進



画面の隅に12匹の怪獣たち がズラリ勢ぞろいする。さ て、その中でコンピュータ が選んだ4匹の怪獣は一体 どれだろう? さあ頭をひ ねってさがし出してみよう。 何度目に正解を出せるかな 本格的疾
能ゲームの世界に きみもチャレンジだ! 日本マイコン学院

カエルシェルター



タマゴからオタマジ ャクシ、そしてカエ ルにと変身していく エイリアンを、ミサ イルで射ち落として いくゲーム。敵は可 愛いいけれど、見と

れていたらダメノ ものすごいスピードで襲って 来るんだから、うかうかしてたらコッチがやられ ちゃうゾノ■テープ 2,800円 日本ソフトバンク

おみくじ



老いも若きも男も女 も、長い人生には喜 怒哀楽がある。泣く も笑うも時の運…? 気にならないようで、 気になるのが自分の 運勢。金運はどうか

な? 良い縁談が来るかもしれない。病気はしない だろうか? マイコンおみくじで運勢を占おう! ■テープ 3,800円 チャンピオンソフト

MSXパソカルク



MSXはゲームマ シンではない。いろ いろな可能性を持っ ているのダ。その可 能性のうち、英文・ カナワープロ機能と 簡易表計算機能を引

き出してくれるのがコレ。住所録にもなるし売上 や在庫管理など、いろんなことに使えるようにな るぞ/■ROM 9,800円 東海クリエイト

ガンマン



大西部に現われたキ ミはひとりのガンマ ンだ。テントや木立 ちの陰に隠れながら、 或いは馬の上から次 々に襲ってくるイン ディアンと戦うのだ。

特に酋長の攻撃は猛烈。生きるか死ぬかは全てキ ミの重気とガンさばきにかかっている。「サブマリ ンシューター』併録。 ■テープ 3,800円 ハドソン

カップル



いろいろな種類のカ タチや単語・遊び道 具がアトランダムな カップルでディスプ レイに現われて来る から、キミは同じ仲 間を選んで乗早くキ

を押さなければならない。正確かつ俊敏にモノ を判断する感覚を身につけよう。カップルでぜひ 楽しむべし。 ■テープ 4,800円 アートサプライ

黄金の墓



砂漠の中の冒険は謎 のメッセージから始 まる。悪漢との戦い、 美少女との出会い 猛獣の襲撃、森を抜 け、クフ王の秘密を 追い求める壮大なア

ドベンチャーの旅。第1回アドベンチャーゲーム 関係委賞受賞作品。 ■テーブ 4,800円 最優秀賞受賞作品。 ストラットフォード・コンピューターセンター

エクセリオン



宇宙世紀2991年、青 銀河CPI7ゼニスの 第6惑星エクセリオ ンは、かつて友好関 係にあった第7惑星 ゾルニの奇襲攻撃を 受けた。ゾルニ軍擇

滅のため、エクセリオン軍の新鋭迎撃機・ファイ ターEXは広大な宇宙につぎつぎと発進していっ た。 ROM 4,500円 電波新聞社

機動戦士ガンダム 簡易言語 データ君



資料整理をしようと MSXは買ったけれ と、BASICを覚 えるのが大変! と いうキミ向けのソフ これを使えば誰 でもほんの数時間で

自由に表やグラフを作ることができる。家庭用に、 学習用に、さらにビジネス用にと使い道は無限に あるのダ! ■ROM 1万2,800円 東芝

あの大人気キャラク タ、機動戦士ガン ダムがついにMSX に登場! 次々に落 下する鉄柱を左右に よけながらガンダム に乗り込むのだ。そ

の後にドムやミサイル基地からの攻撃をかわしな がら敵の要塞を破壊。無敵の戦士ガンダムの戦い が始まる。■ROM 4,800円 バンダイ

おまわりさん



深夜2時。ある町の 交番に爆弾の予告電 話が入った。あなた は正義のおまわりさ たったし人で、 爆弾を捜し当てねば ならないのです。足

を使って調査を続けよう。途中には色々なハプニ ングが続出。さあ無事に爆弾を処理する事は可能 か!? ■テープ 1,980円 セントラル教育

MSX-21



カード・ゲームの中 でもいちばんポピュ ラーな、ボーカーと ブラック・ジャック が楽しめちゃうのだ これさえあればカー ドも、対戦者も探す

必要がないので、プレイをしたいと思ったら時も 場所も選ばずに楽しむことが出来る。なんなら賭 けてでも……/■ROM 4,800円 アスキー

MSX-BASIC演習



このプログラムは これからMSXのB ASICの勉強を始 めようという方に、 画面上でわかりやす く説明した実に有難 いソフトなのです。

理解できたかどうかもその度にキチンとチェック できます。(初級・中級・上級)

■テープ 3,980円 日本マイコン学院





ゴルフカントリー



大自然の中、思いっ きりクラブを振るゴ ルフは健康にいい。 でも雨や雪か降った ら出来ないネ。そん な日はMSXでゴル フのコツを身につけ

よう。ホールの数は9ホール。風の動きを十分に 考えて、さあショット! ホールイン・ワンを狙 え/ ■テープ 2.800円 アポロテクニカ

ゴルフゲーム



実戦さながらの戦車と戦車 の戦いだ。発射したミサイ ルはキミの誘動しだいで敵 の戦車めがけて飛んで行く。 でも、ここでミサイルの行 方にばかり目をやっていた んじゃアブない。敵だって キミの戦車めがけてミサイ ルを発射している。ヒット

& ウェイで戦え/■ROM 4,800円 アスキー

クラシック名曲集VOL.1

クレージーブレット



3声でアレンジされ

たクラシックの名曲

を収録。鑑賞はもち

ろん、曲の速さや、 調子、音色などを曲

の細部にわたって自

由に変化させること

せるスペースゲーム。 ROM 4.500円 ナムコ ギャラクシー・トラベラー

エイリアンを巧みにかわし、コズミック・ミサイ

ルで撃破するのだ。ゲームテクニシャンをうなら

キングRバルーン

時間はわずか。さあ、ガンバッて風船を射ち落そ

ギャラクシアン

う。風船は次々に襲って来るから油断大敵だ。

■ROM 4.500円 ナムコ

れちゃう! 王様が

風船の国に着く前に

射ち落として王様を

救出しなければなら

ないのダ。残された

指令「エイリアンを

撃破せよ!!」宇宙空

間をひた進むエイリ

アンの大編隊。愛機

ギャラクシップで追

撃しよう。次々に猛

反撃をしかけてくる



すでにおなじみ「スターベ ース」のMS X版の登場だ。 銀河を旅するキミは、ロケッ トを操縦して惑星間の土地 を買い、次々とペース(基 地)を建てていきます。長編 ストーリーのスペース版す ごろくゲーム。持ち金をよ く考えて宇宙の大金持ちに

■テープ 2.980円 日本マイコン学院

カロリー計算のプログラム



やせた~い、いえいえ食べ たーい。こんな悩みを持つ てる人は多いはず。でも目 的達成への努力はとっても 大変。そんな方にピッタリ なソフトがこれ。 MSXで 栄養をコントロールして、 カロリー計算でイキイキ生 活を広げよう。さあ健康ラ イフを実現だ。 〒テープ 5,800円 オーク

カラー・トーチカ



"痛快さ"にかけてはピカ イチ。キミのいるトーチカめがけて攻め寄せる敵を機 関銃で一斉掃射だ! リア クションはないものの、銃 声がリアル。これだけでも 気持ちが良くなってしまう ソ。敵の大将を射殺しちゃ うと兵隊たちは皆降服して

しまうのだ。 ROM 4.800円 マジックソフト

カラーボール



イタズラ好きのエン ゼルが、雲の上から 落とすボールを魔法 のフライバンで受け 止めて、空に帰して あげようというゲー ム。フライパンで受

けるたびにボールは色を変え、最後は白くなって 空に帰って行きます。ロマンチックなムードがあ ふれてる。 ROM 4,800円 ハドソン

コンピュータ・オセロ

有段者まで、誰もが楽しめるよう難易度が4段階

コンドリ

に分かれている。■ROM 3,500円 SONY



FOR PACK!

クラブの種類から力の入れ 具合い、そして方向までプ レイヤー自身で選べる。お まけに本物並みのバンカー やウォーターハザード、そ して立木までもズラリそろ えてある。なかなかの難コ ースぞろいだ。ホールの数 は9、これも本物並みだネ。 ■ROM 4,800円 アスキー

けっきょく南極大冒険

ができます。曲は「トルコ・マーチ」や「エリー

ゼのために」などご存知の名曲14曲を収録。

テープ 3,500円 リットーミュージック



くI LOVE 地理 日本生まれのペンギ ンくんが、一枚の地 図を頼りに南極大陸 一周の旅をするとい うゲーム。ゲームだ からといってバカに にもなっていて、MS X対応がコレ。初心者から

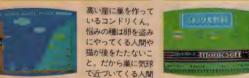
してはいけない。このゲームをしているうちに、 知らず知らず地理の勉強が出来ちゃうという仕組 みになっているのダ/■ROM 4.800円 コナミ

ゴキブリ大作戦

そこでこの憎きゴキブリをヤッつけようというの

がこのゲームのテーマ。さあ、ゴキブリを全滅さ

せよう! ■ROM 4,800円 マジックソフト



や、猫を撃退しなければならない。気球から射か けてくる矢に気を配りながら、口ばしでつつき落 とすのだ。 ROM 4,800円 クロストーク

コナミの麻雀道場

コメットテイル



てアマチュア、セミ プロ、プロコースと 選べます。本物のゲ ーム指向はもちろん、 得点計算ではなんと 符の解説まで詳細に

自分の実力に合わせ

表示してくれる。麻雀好きの方には、こたえられ ない本格ゲーム。画像の美しさは抜群だ。 ■ROM 6,000円 コナミ

コメットとは彗星の

こと。キミは長い尾 を持った流れ星にな って宇宙を飛び続け なければならない 唯一のエネルギーは 宇宙を漂う塵なのだ

ネズミ以上に繁殖力

が強いのがゴキブリ

台所に次々とタマゴ

を生んで、それがま

た育ちタマゴを生む

というわけで、これ

じゃあタマラない。

自分と同じ色の塵を食べると、ほうきの部分はド ンドン長くなる。頭の部分を壁やほうきにぶつけ たらジ・エンドだ。■ROM 4,800円 アスキー

ギャング・マスター



銀行に押し入って金を奪い 取り 警察につかまらない よう逃げるっていうゲーム なんだけど、別に誰かが追 いかけてくるわけじゃない。 次々に出てくるコマの色と 場所を当てていく マスタ ーマインド ゲームという ワケ。無事に脱出するため

にはカンも必要だ/ ROM 4,800円 アスキー

キラーステーション



空中に浮かぶ宇宙基 地を破壊するのがキ ミに与えられた使命 なのである。政めてく るエイリアンに我が 地球軍は砲台しか残 っていない、誘動で

きるミサイルを駆使して敵ステーションを破壊し よう。地球の危機を救えるのはキミだけ!?『バイ オテック』併録。 ■テープ 3.800円 ハドソン

クレイジートレイン



運転手が居眠りをし てしまったのか、そ れとも整備にミスが あったのか!? とに かく乗客を満載した 列車が暴走をしてし まった。さあ、一大事

だ。この危機を救うにはクレイジートレインが脱 線・追突しないようポイントを次々と変えるしか 方法はないのだ。 ■ ROM 4,500円 SONY

冠 原義祭マネージメントプログラム



わずらわしいことだ けれど、大人になる といろいろと "おつ きあい" が必要にな る。そのおつきあい にはお金が常にかか わってくるので大変。

いつ誰に、いくらお祝いをあげたか、そのすべて を記録できるのがこのソフト。住所録にも使える ので便利/■テープ 5,800円 オーク

共通一次対策実戦模式1・2・3



国公立大学を志望す る受験生なら、必 ず受けねばならない "共通一次試験"の 実戦模式ソフト。英・ 数・国の主要3教科 の各2回分の模式に

合格率判定総合診断ソフトが付く。監修は教学の 権威·矢野健太郎東工大名誉教授

■テープ 9,800円 (各3巻セット) アスク講談社

ギャングマン



スピードを競うとい うよりも、競走相手 との戦いに力点を置 いナカーレース・ゲ 一ム。相手は銀行キ ヤング。\$袋とダイ ヤを満載したギャン

グたちの車をキミは車で追いかける。近づくとギ ャングたちが発砲してくる。反撃して敵を倒すと 100点入るゾ。■テープ 2,800円 日本ソフトバンク

〈かけ算・わり算・ ひき算・たし算・図 形·分数I,II·小数 1. II)小学校で学習 しなければならない 算数のすべてを、ア イテム別にプログラ

し、四次元へもワー

プが出来る最新鋭辺

撃機ジュノファース

トを駆使して、敵基

地マグネットステー

ションを攻撃すると

キミは水中深く潜行

する孤独なフロッグ

マン(潜水夫)なのだ。

海の中には、根の暗

いネクラゲやサメな

ど恐ろしい敵がウヨ

ウヨ。ダイバーガン

いたずら好ぎってい

うのは好奇心にあぶ

れてるって事なんだ。

だから気が向いたら

危険をかえりみずに

どこへでも忍び込ん

じゃう。キミはいた

ム。だからニガ手なものだけを、くり返し学習す ることが出来る。まさに "マイコン・家庭教師" といえるソフト。 ■テープ 各3,600円 オーク

ジュノファースト

いうゲーム。銃声もリアルだし、敵機のスピード

も早く、気がついた時キミはもうスペース・ウォ

ーズのまっただ中だ/■ROM 4,000円 SONY

シーボンバー

をフル活用しながら戦い抜こう。もちろん酸素が なくなればアウトだゾノ『HELP』併録。

ジョーキングマン

ずら好きの少年だ。監視員の目を盗んで工場に侵

入。点検ロボットが頸を出したらハンマーで一発

お見舞いだ。■ROM 4,800円 クロストーク

■テープ 3,800円 ハドソン

ゼクサス光速2000光年



れる画面は、まさに

る敵を次々に撃破し、敵の基地内に侵入するのだ。

ザ・ドッキング



遊びながら英道語の 暗記ができる、実に 有難いゲームなのだ。 マイコンゲームの一 番ベーシックな型・ ブロック崩しと英単

っている。つまりドッキングされているワケだ。 単語の内容から考えると中学生向けだネ。

■テープ 2.800円 アートサプライ

ザ・スパイダー



凄まじいスピードで キミのロケットに向 かって来る謎のUF 0を片っ端から、撃 って撃って撃ちまく るアクション・ゲー ム。とにかく敵より

ゲーム馴れした俊敏な動きが必要だ。難しいゾノ ■テープ 2,800円 日本ソフトバンク



キミの音感のほどが一発で わかってしまうゲームだ。 コンピュータがまず音を出 すから、キミはその音をシ ッカと覚えて、音が決めら れているカーソルキーを押 す。ドレミなら3回押すこ とになるワケ。最初は簡単

る。耳次第のゲーム。■ROM 4.800円 アスキー

ジグソーセット



コアラ・風景・蝶のバラバ ラになった絵をもとに復元 するジグソーパズルのMS X版。6~96までピースの 数は選択できるので、初心 者から上級者まで誰もが楽 しめる。でも、時間までに 完成させないと爆発するか ら気をつけなくっちゃ!

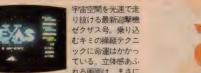
■ROM 4,800円 MIA

ジャンピングラビット



自慢の脚力は天から の授かりもの。サー ジャント・ジャンプ 4 mを誇るラビット が恐怖の山登りに挑 戦した。頼りは黄金 の足とジャンブ台。

花を摘みながらのゆとりで頂上を目指したが、オ オカミ、キツネが行く手を阻む。果たして登頂な るか/■テープ 3,500円 MIA



リアルそのもの。あらゆる方向から攻め込んでく ■テープ 3.800円 デービーソフト



語の勉強が一緒にな

も早く行動して、その敵をやっつけるためには、

ザ・ブレイン

だけど、どんどん難しくな

SASA



戦闘用のロボットで ある我らのSASA 君。携帯用フェイザ 一の反動を利用して 後ろ向きに飛び回れ 壁を破って兵器庫へ 侵入し、パワージェ

ネレータを破壊せよ。海中のパワーパックを回収 し、宇宙空間でのエイリアンとの戦闘に備えろ! ■ROM 4,800円 アスキー

ジャン狂



画面には4人分の手 牌が現われ、ゲーム 進行もまさに実戦麻 雀そのまま。油断し ちゃいけませんよ。 コンピュータの役づ くりは狂列に早いの

です。気がつけば、アラアラ……もう点棒がまっ たくなくなって。ジャン狂のキミにはピッタリの ソフトだよ。■ROM 4,800円 東芝

コンテナクイズ



コンテナ船に、自動 車や自転車を積みた いけど、何処に積ん だらいいか、さっぱ りわからない。いつ もは親切なポロリ船 長さんも、今日はそっ

誕生以来30年間。人

気No.1の地位を保っ

てきた名実ともに怪

獣のキング、ゴジラ

が地球を襲う3大怪

獣相手に大活躍をす

るゲーム。敵は落と

ぽを向いたまま。さあ、大変/ キミの鋭い推理と ヒントでバッチリ答を見つけてね。

■テープ 2,800円 ランドコンピュータ

ゴジラ vs 3大怪獣

し穴を作るメガロ、怪光線を放つクモンガ、そし

て宿敵キングギドラ。ゴジラよ、地球の危機を救

コスモトラベラー

え/ ■ROM 4,800円 バンダイ



時は原始時代。恐竜 がカッポしている大 平原にキミはいる。 キミの身を守るべき 武器は唯一つ、こん 棒だけ。こんだけで 恐竜をやっつけるの

だから大変。おまけに火山が爆発を始めた。火の 玉にぶつかると死んじゃうぞ!

ザウルスランド

■テープ 3.600円 日本コロムビア

3歳児からのパソコン学習



お母さんと一緒にM SXをいじりながら いろいろとお勉強が できちゃうソフト 踏切や汽車、ヘリコ プターの正しい音や ピアノを使った音感

教育、そして信号の正しい渡り方なんかがコレー 本で学べちゃう。パソコンもこのぐらいの頃から 親しみたいネ。■テープ 5,200円 オーク

資源枯渇の大ピンチ にさらされていた フスチトラベラーは 人類の英知を結集し た宇宙船。この宇宙 船の艦長はキミだ

さあ、たくみに操縦して、インペーダーやUFO いん石の襲来から逃れつつ宇宙探査を続けよう。

■テープ 2,800円 アポロテクニカ

サブマリンシューター



恐ろしい海底洞窟を あなたはドコ迄進め るだろうか? 失わ れたアトランティス 帝国の謎をさぐるた めに終わりなき旅に イザ出発するのだ。

せまり来る幾多の障害物を避けながら果たして生 き残ることは可能か!?『ガンマン』併録。

■テープ 3,800円 ハドソン

さよならジュピター



狂信的なジュピター 教団の信者によって 木星基地に水爆が仕 掛けられた/ この ゲームの主人公のキ ミは、この水爆を取 りのぞかねばならな

い。しかし、基地内には敵が何人も潜入している 敵に見つからないように早く水爆を発見せより ■テープ 2,800円 ポニカ

ザスクランブル



あなたは航空自衛隊 のパイロット 浜松基地で日本の平 和を守るため、日夜 監視を続けなければ ならない。ある日、 日本に飛来する国籍

不明機を発見した。FI5スクランブルせよ。ファ イティングフライトシュミレーションゲームの決 定版/■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル





楽しい算数(小2~6)

ストラットフォード・コンピューターセンター

大洋の神・オケアノス

2.980円 日本マイコン学院

ダイヤモントアトベンチャー

ニガ手という人が多い算数

を、学習とテストをくり返

すことによって、より良く

確実に身につけるための学

習用プログラム。テストは

理解度に順じて難易度を変

えることができるので、と

んなんだって使えるゾノ

ついに、あのヒット作の「ス マイル」が堂々MSX版で

登場ですヨ。海の無法者た

ちと戦うためにスマイル君

は海底の奥深くへとドンド

ン入り込んでいくのだ。さ

て、この難敵をどのように

してやっつけるか。相手は

深夜のビル。このビ

ルの一室になんと時

価数億円ものダイヤ

モンドが隠されてい

るのだ。キミの使命

は誰にも気づかれず

にこのビルからダイ

ずいぶん手ごわいソ。

■テープ 各3,800円

3Dゴルフシミュレーション



ステッフアップ

やり始めたら病みつ きになっちゃうのが ゴルフなんだよね。 でもお金も服も無か 無かという方は、こ のソフトで楽しもう。 コース全景とボール

生か、死か/恐怖のビルに 挑む、君は孤独のクライマ

ー・ひとりぼっちの宇宙人。

落ちたら最後、硬い地上に

叩きつけられて、命はない。

次々に襲いくる怪物どもの

攻撃をかわし宇宙船に救出

されるまで、絶え間ない緊

張の連続。高所恐怖症パニ

漆黒の宇宙空間になぜか卵

が不気味に飛び交う。きみ

はオンボロ宇宙船ボロロン

号の操縦士。鳥が次々と生

み落としていく固い卵を撃

ち落としながら進行してい

こう。卵だぶつかれば宇宙

無限に青く広がる迷

路星雲。これは星で

作られた巨大な迷路

なのだ。宇宙船に乗

り込んで、この迷路

を通り抜け秘宝「フ

オルス」にたどりつ

船は爆発、ゲームはオシマ

イ。宇宙の果て迄行けるか 4,800円 アンプルソフトウェア

スペースメイズアタック

のある場所が同時に映し出される臨場感はパツグ ン。しかもクラブやショットの角度、強さなども 思いのまま/■ROM 5,800円 T&E SOFT

ステップ・アップ

ックだ/■ROM 4.800円 HAL研究所

スクランブルエッグ



リアンとバッタリノ さあ大変だ。ドアを 動かしてエイリアン を閉じこめなくては いけません。秦早く ワナを作って、ドア

まちがっても自分をドアの中に閉じ こめないでね。『雨の日は大忙し』併録。

スーパードアーズ

■テープ 3.800円 ハドソン

スカイダイバー



飛行機で空を飛びな がら向って来る敵を 片っ端から撃ち落と していくゲーム。で も、敵は飛行機だけ じゃあない。鳥や風 船爆弾・エイリアン

無類の酒好きがあちこちの

酒をかすめて、ほろ酔い加

滅でフラフラと歩いていま

す。と、追いかけてきたお

巡りさんと街角でバッタリ。

さあ、つかまらないうちに

逃げろや逃げる。早いうち

に全部のボトルを飲み尽く

して次の街へ一目散に逃げ

からカミナリ坊やまでが向って来るのダ。うかう かしてたらヤラれちゃう。さあ、がんばろう!!

SUPER DRINKER

■テープ 2,800円 日本ソフトバンク

スキーゲーム



部屋の中でも1年中 スキーの融製料を存 分に味わいたい。 子 んなスキー大好き少 年に送りたいのがコ レ。滑降、回転、そ れにジャンプ、総合

競技と分かれていてトライはそれぞれ3回。1~6 人まででプレイできるから大勢でも楽しめるゾバ ■テープ 1.980円 セントラル教育

3D ウォータードライバー



ジェットスピーダー の高速ドライバーな のです。さあ、ドラ イビングテクニック とスピード感をフル 活用。迫りくる岩や

サメをかわしつつ、ラッキーフラッグを取り、ゴ ールを目指して下さい。さて、キミの順位は?

■テープ 2,800円 アポロテクニカ



お金のいっぱい入っ たカバンが置きっぱ なしにされているビ ルの48階にまで忍び 込み、そのカバンを 手に入れてくるゲー

にはエイリアンがウヨウヨいるから気をつけよう。

こめ!■ROM 4,800円 アンプルソフトウェア スターコマンド



大宇宙を舞台に、宇宙船を 駆使して行なわれるスター ウォーズのシミュレーショ ン・ゲーム。敵の攻撃に気 をつける一方、自分の宇宙 船の燃料やパワーにも十分 気をつけよう。ガス欠で宇 宙船が動かなくなることも あるから要注意なのであり

ます。 ROM 4,800円 アスキー

SQUISH'EM



ム。でも、このビル

なにせ、つかまったら落とされちゃうもんネ/ ■ROM 4,800円 シリウス 発売元:アスキー

3Dテニス



立体的なディスプレイで、 本格的なテニスが楽しめち ゃうゲーム。なにせボール の高さまで正確に理解して いなければ打ち返すことも 出来ないのだ。考え方によ っては本当のテニスよりも ムズカしいぞ…!? 雨の日 にもこれならバッチリ楽し

めます。■ROM 4.800円 アスキー

ていこう。ヒントは忍び込んだ部屋のどこかにあ るソノ■テープ 2,800円 マイクロキャビン TIME PILOT

ヤを盗み出すこと。謎が出てくるから次々に解い



複葉機から人力飛行 機、ヘリコプターな どさまざまな種類の 飛行機が登場する。 キミの愛機は見るか らに性能の悪そうな オンボロ機、しかし

キミはこの飛行機を操縦し、飛び交う各種の飛行 機を射ち落としながら、少しでも前へ進まなけれ ばならないのだ。 ROM 4,800円 コナミ

ゼロファイター

くことが、プレイヤーに課せられた使命だ。16面

をクリアしないと「フォルス」にはたどりつけな

いゾ。■ROM 4,800円 HAL研究所



日本を代表する戦闘 機 "ゼロ戦"を使っ て敵機を次々に撃ち 落としていくゲーム。 でも、普通のアクシ ョン・ゲームみたい にカンタンではない

ソ。敵と同じ高度に合わせて操縦しなければなら ないからだ。でも、その分リアルでオモシロさも 満点/■テープ 2,800円 日本ソフトバンク

スーパービリヤート



イロな楽しみ方があ るけれど、なかでも いちばん難しいとい われているのが7つ のボールを使う *プ ール"というゲーム。

このゲームでテクニックをパッチリ身につけて、 今度は本当のビリヤードに挑戦してみてはいかがかな?■ROM 4,800円 HAL研究所



スパーキー



主人公は炎と闘うダイナマ イトボーイのスパーキーく ん。彼は部屋の中をあばれ まわる炎やライター、爆弾 を相手に戦うワケなんだけ ど、なにせ彼自身もダイナ マイト。うかうかじていた ら火がついてしまう。火が つく前に水で敵を退治しち

やおう/■ROM 4,500円 SONY

スーパースネーク



四角いオリにとじ込 められた食い意地の 張った2匹の蛇が主 人公。どちらが多く の食べモノを食べ、 長い時間生きること ができるかり それ

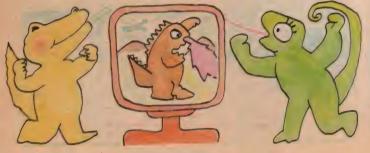
で勝負が決まるという、これが本当のサバイバル・ ゲーム。オリや相手にチョットでも触れたら負け だソ.//■ROM 4,800円 HAL研究所

SUPER COBRA



映画『ブルー・サン ダー』に出て来たよ うな高性能へリコフ ターを唯一の武器に 敵の基地を攻撃する というゲーム。敵基 地の攻撃力もなかな

かのものだから、うかつに近づくことは出来ない ソ。おまけに謎のUFOも攻撃して来る。がんば れスーパー・コブラ/■ROM 4,000円 コナミ



91

NYOROLS

内藤国雄の詰将棋

レッツチャレンジ/見事に詰めたら、キミの実力

忍者くん

は相当のもの。明日の名人はキミかもしれない。

■テープ 2,800円 アポロテクニカ



時は西藤21XX年。21世紀の 栄養はすでに朽ち果てて、 地球上は巨大なヘビ °NY OROL'S"の住み家と化し ている。広大な遺跡には隠 れる場所もなく、なぜか人 魂までも現われる。君の任 務は悪魔達を次々と絶命さ せていくことなのだ。

ついに登場した話題

の詰将棋。あの内藤

国雄九段の新作詰将

棋がキミたちの排戦

を待っている。かなり

手強い難問ぞろいだ。

気持ちを引きしめて

ピコピコと竹刀を振

り回しながらお城に

忍び込んだ忍者くん。

行く手に立ちはだか

る恐ろしい役人たち

をふりきって無事に

最上階へたどりつく

4.800FF MIA

神経されとしたゲール の2通りを楽しめる カードゲーム。4× 4枚のカードの神経 衰弱を頑張って完成 させると、次は15ゲ ームに挑戦だ。持ち

時間はたったの3分間。時間とにらめっこしなが ら頭をフル回転。もちろん完成しなければアウト だ。■テープ 1,980円 セントラル 教育

どっきりサブマリン



地球の表面の3分の 2を占める海は資源 の宇鷹、その海に住 む魚を次々にいただ こうというのが、 のゲーム。潜水艦を 自由自在に乗りこな

そう。ただし猛毒を持ったカニには要注意。追い つ、追われつ深海アクションゲームの登場だ。

■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

トランキライザーカード 徹底数学 中学1.2.3年



由1 (整数・正の数 **負の数・文字と式**〉 中2 (式の計算・不 等式・連立方程式) 中3 (平方根・式の 計算・2次方程式) と、数学のポイント

となる箇所を学年ごとに編集した教育用ソフト。 ■テープ 9.800円 (各学年とも3巻セット) ストラットフォード・コンピューターセンター

デビルズ・ヘブン



キミは宇宙の王. 里 く長い足を持つデビ

暗黒の宇宙空間を何 如までも進んでゆこ う。祝福の地、ヘブ ン (天国) を目指す

のだ。行く手には、敵、鳥の大群が待ち受け、隙 あらば悪いかかってくるギノ

■ROM 4,800円 ゼネラル



楽しい絵と愉快な音楽



音楽を聞きながら、 それに合わせてゲー ムをしたり、お絵描 きが出来る幼児用教 育ソフト。入ってい る歌は〈きらきら星〉 くおべんとうばこの

うた〉、それにお馴染みくドラえもんのうた〉など、 子供ならずともお母さんも一緒に楽しめるゲーム

■テープ 2.500円 マール社

ディジーボール



目が覚めたら、深い 闇の中。酸素は徐々 に少なくなってゆく。 早く脱出しなければ。 あッ、危い/上から 鉄球が次々と落ちて くる。上空には何で

も食べてしまう貪欲なスーパーパタフライが…。 本格的SFミステリーアクションゲームですよ。 ■テープ 2,800円 ポニカ

TURMOIL



宇宙を舞台にした戦 脚ゲームには、スピ 一下感のあふれるも のが多いけど、とり わけ凄いのがこのゲ ーム。ひっきりなし に迫ってくる宇宙船

を破壊しながら、キミはエイリアンの卵を回収し なければならない。アメリカで大好評のゲームだ。 ■ROM 4,800円 シリウス 発売元:アスキー

にこにこぶん

日本中年表

ことができるか!? すべてはキミの腕次筆だ。スリ

ルと興奮をタップリとお届けしますぞく

■ROM 4.800円 マイクロキャビン



NHKテレビ「お母さんと いっしょ」でお馴染みのど ら猫のじゃじゃ丸、ペンギ ンのピッコロ、ネズミのボ ロリが案内する パソコン 絵本"シリーズ。「おみせ やさん」「なんだろな」「いけ るかな」の3種類があって、 お母さんと一緒に遊べるソ。

ゴロ合わせで暗記していた

日本史の年代もコレでバッ

チリ暗記できちゃう、学習

用プログラム。各事件別の

ほかに年代別の歴史的事件

を調べることもできる。テ

ストと学習をくり返しなが

ら歴史を学んじゃおう/

■テープ 3,800円

各2,800円 ランドコンピュータ

ナイトフライト



星と月の光に翼を漂 らし、摩天楼の夜を 飛ぶキミは複葉機の パイロット。でも夜 の空はカミナリや流 交って角峰がいっぱ

キミは砕氷船「宗谷」の船

長。任務は南極昭和基地ま

で大量の物資を届けること

である。しかし途中に待ち

その状況下、積荷・犬の状

能に気を配りながら前進し

なければならない。さあ、

キミは船長の責任を果たせ

かまえている数々の難関。

い。これらの危険から身をかわしつつ、キミは夜 空にどれだけ陣地を作ることができるかな? ■テープ 3,600円 日本コロムビア

るだろうか? ■テープ 2,800円 ポニカ

NERVOUS(ナーバス)

南極物語

ドンパン



女の子の手を離れた 風船「ドンパン」の 冒険物語。ドンパン は故郷のドンパン島 に帰る途中、カラス やノコギリザメを避 けながらエアーを補

給して飛びつづけます。さあ、あなたはドンパン 島の王様になれるか。ほのぼのとした風船旅行の 始まり。■テープ 3,600円 日本コロムビア

ドラゴン・アタック



宇宙のかなたから攻 め寄せてくる巨大な ドラゴンを撃ち落と すゲーム。しかし、 生命力が旺盛なドラ ゴンは頭以外を繋げ れると、次々に分裂

を続け、数がどんどん多くなる。おまけにUFO がエイリアンを落として行ったりする。地球を救 うのはキミなのだ/■ROM 4,800円 HAL研究所

超人ロック



ニメ映画でお馴染 みの超能力少年・ロ ックが広大な宇宙迷 路を舞台にくり広げ る敵エスバーとの戦 いを描いたゲーム。 敵エスパーをあやつ

るレディ・カーンはどこにいるのか!? 彼女を探 すロックの冒険の旅は果てしなく続く!

■テープ 2,800円 ボニカ

中学必修英文法 中]



必ず身につけたいの が英語。しかし、そ の英語は難しい。な かでも手こずるのが 文法だ。その文法を

これからの国際化社

会を生き抜くために

学習とテストの2本立てで、カンタンに身につけ られる学習用ソフト。 ■テーブ 3,800円 ストラットフォード・コンピューターセンター

トリックボーイ 中学必修英単語(1.2.3)年

ストラットフォード・コンピューターセンター ニックニーカー



なぜか喰いしん坊の ニックくん、石につ まずき気絶した夢の 中でも大好きなくだ ものを腹いっぱい食 べようとした。とこ

ろがその夢の中にモンスターが現れた。さあ、大変だ。くだものを食べながら逃げ回ろう! ■テープ 3,600円 日本コロムビア



画面にヒッソリと隠れてい る16種×各4匹の怪獣達の 中から、同じ怪獣同志を合 わせていくゲーム。記憶力 と決断力が勝負の分かれ目 になるぞ。キミはコンピュー タを相手に記憶力を一体ど こまで発揮できるか!?さあ 頭をリフレッシュして…。 2,980円 日本マイコン学院



パソコンだからでき る豊富な仕掛け。リ アルでシャーブなボ ールの動きは、計算 によりシミュレート されたもの。臨場感 を盛りあげるサウン

ドとユニークなチャレンジステージで楽しさ倍増。 ゲームセンターの雰囲気を伝えるピンボールゲー ムだ/■テープ 3,500円 T&ES OF T

短時間で英単語が暗記でき



るようにバッチリとプログ ラムされた便利なソフト。 英米人の日常会話で使う単 語の90%は中学3年間で教 えられるものなんだ。大切 な英語の基礎を効果的に覚 えるにはこれさえあればバ ッチリ■テープ 各3,800円

ストラットフォード・コンピューターセンター

92

ビデオハスラー



ビリヤードの中でも いちばんペーシック な"四つ玉"を、本 格的な雰囲気で楽し むことの出来るゲー ム。 "四つ王" をマ スターしちゃえばあ

らゆるビリヤードに応用することが出来ちゃう。 ビリヤード・ファンなら是非ともほしいゲームの ひとつだ/■ROM 4,500円 コナミ

ピクチャーパズル



ブタ君、ウマ君、ワ 二君、ゾウ君、ネコ君、 数字からひとつを選 んで16分割の画面に 入れよう。意地悪な コンピュータにパラ バラにされてしまっ

た絵を、君は何分で復元できるかな?刻々と時間 は過ぎてゆく。世界記録を目指してサア急ぐのだ ■ROM 4,800円 HAL研究所

ピラミッド



キーワードを探しあ てながらピラミッド の息にある王室へ向 かえ! そこには財 宝か隠されているの ダ。でも、ピラミッ ドの中は危険がいっ

ばい。天井は落ちてくるし、ミイラ男は襲って来 る。なんとも難しいアドベンチャーゲーム。 ■テープ 1,980円 セントラル教育

ピコピコ



大挙して押し寄せる昆虫か ら身を守るゲーム。こちらの武器は機関銃だが、なに せ敵は数が多い。おまけに ナマイキにも敵も銃を撃っ てくるワケで、虫だと思っ て甘く見ていたら大変だ。 ブロックやストッパー、そ れに虫の死体を上手く使お

2 800円 マイクロキャピン

バトルシップ・クラプトンII パニック the トレイン



さあキミは最新迎撃 機「クラプトンⅡ」 の操縦士だ。攻撃開 始! 敵はすさまじ いスピードで向って くる5機種の宇宙戦 国開機なのだ。50機0波

壊後、ついに母船が出現してくるぞ。画面下に消 えた敵機のビーム弾の逆襲には注意が必要だ。

■ROM 4,800円 T&E SOFT

ハイパーオリンピック I・II



ゲームセンターでお 馴染みの、オリンビ ック・ゲームのMSX 版。Iでは100mダッ シュ・走り幅飛び・ ハンマー投げ・400 m 競争が、IIでは110m

ハードル・ヤリ投げ・走り高飛び・1500m競争が 収録されている。 キミも金メダルを目ざそう / ■ROM 各4,800円 SONY コナミ

パワーフェイル



バッテリーから研究 所に置力を送る回路 を切断する悪いオジ サンがウヨウヨして いる。キミはこのオ ジさんを気絶させ、 断線箇所を修理して

無事電気を研究所に送るのが任務だ。トンカチや ペンチをフル活用して頑張るのだ。電気に強い人 にピッタリのゲーム。■テープ 2,800円ハドソン ■テープ 各4,500円 オーク

バイファム 銀河漂流



幻の惑星・プラネッ トAを目指し、銀 河をさまよう宇宙船 ジェイナス号。だが その行手を隕石や敵 ウグがさまたげる。 だが、ジェイナス号

にはバイファムが搭載されているし、フライバイ 航法もできるのだ。敵をやっつけプラネット A星 にたどりつけ/ ■ROM 4,800円 バンダイ

パソコン数学学習



中学生になると算数 は数学と名か変わり 一段と難かしくなる。 そのポイントをMS Xで学習しようとい うのがこのシリーズ (正の数・負の数)

〈不等式〉〈平方根〉(以上2本組み)〈一元-次方程式〉〈最大公約数・最小公倍数〉(各 | 本)

パイパニック



牌をつもるだけでも 大変な苦労がいる麻 雀ゲーム。キミの手 となり足となり牌を つもったり並べかえ たりしてくれる「ジ ヤン吉くん」を上手

にコントロールして流れてくる牌をどんどん打ち 落とそう。飛んでくる邪魔物を避けて沈着、冷静 に。■ROM 4.800円 アスキー

パスボール



MSXのためにつくられた ルール無用、お情け無用の バレーボール、それがこの 2人制パスポールだ。デュ ースやドリブルなどのルー ルは全くありません。どち らかがミスをするまで、立 体的に飛び交うボールをレ シーブ、スパイクし続ける

のです。流せ熱い汗を/■ROM 4,800円 アスキー



変。『15ゲーム』の要 一領でみんなの顔を元にもどさなくてはならない。 さて、キミは何分間でみんなの顔を直せるかな?

パックマン



迷路に並んだエサを どんどん食べる黄色 しパックマン、それ をジャマする4匹の モンスターとの手に 汗ニギル追撃戦。点 滅するパワーエサで

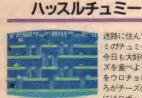
立場は逆転。 さあ、モンスターをやっつけろ/ アメリカでも大人気のパソコン・ゲームの決定版 がついに登場/ ■ROM 4,500円 ナムコ

バイオテック



新製品開発の苦労は 研究者じゃなければ 分からない17 こ はバイオテック社の スーパードリンクエ 場のプラントの中。ド リンクをつくるには

良い菌を沢山つかまえてビンに詰めなければなら ないのだ。ガンバレノ「キラーステーション」併録。 ■テープ 3,800円 ハドソン



迷路に住んでるネズ ミのチュミーくん、 今日も大好物のチー ズを食べようと迷路 をウロチョロ。とこ ろがチーズのまわり にはロボットやハッ

スル坊やがいて近づけない。さて、チュミーくん はいくつのチーズを食べることができるかな? ■ROM 4,800円 ゼネラル





白煙をたなびかせ 汽笛を鳴らしながら 次々に操車場に戻っ てくる汽車。きみは 素早い判断で線路の ポイントを切り換え ていかなければなら

迷い込んだ仲のイイ

恋人どうしが、いろ

んな冒険をしながら

その迷路を脱出して

でも、そこにはイジ

いくというゲーム。

ないのだ。知的判断と反射神経を必要とするのが このゲーム。さあパニックに落ち入らないように 冷静に…。■テープ 2,800円 セントラル教育

バイナリィ・ランド

ワルな蜘蛛がいて、見知らぬ人をつかまえちゃう

ソ。そんな時には "ルンルンガス" を使っちゃお

う/ ■テーブ 2.800円 日本ソフトバンク

ハイウェイスター

は



マト号を駆り、マッ プの指示に従って白 旗を次々にクリアし ていくレース。ただ し、黒い車がキミの トマト号をつけ狙っ

ているから要注意。こいつらはトマト号に体当た りをしてくるのダノさ、レースのスタートはもう すぐだソ/■ROM 4.800円 ウエイリミット ★問合せ2303 468-4518

パソコン作曲家



たとえ音符が読めない人で も、このソフトを使えばお 好みのテンポ、リズムのオ リジナル曲が作れちゃう/ おまけに好きな楽器で伴奏 付きの演奏までしてくれる っていうんだからまさにプ ロの作曲家泣かせのソフト なのです。

■ROM 4,800円 リットーミュージック

バラバラパズル





ブレークアウト

フルーツサーチ

の中はメチャクチャ。これで頭の訓練すれば成績

もどんどんアップノ楽しくてためになるゲーム。

ペンギンデート



てなめてはいけない。ブロ ックのパターンはなんと120 面まで。そしてブロックの パターンにはある秘密が隠 されている。それを発見し た者だけが10種類のオリジ ナル・パターンを自分でデ

どの女の子のお皿に

どのフルーツが戦っ

ているか?ヒントを

手がかりに、鋭い推

理で正解を探し出そ

う/順序よく考えて

いかないと、もう頭

だ/■ROM 4.800円 アスキー

フラッピー



一の生き残り、フラ ッピー少年は天から のお告げによりバラ バラに砕けた母星の カケラを集めなけれ ばならない。全ての

交通事故の増加は動

物達の世界でも同じ

こと。車のビュンビ

ュン走りまくる危な

い道路で迷子になっ

てしまったカエル君

この道路を無事渡ら

カケラが集まった時、ナニカが起きるというのだ ザインすることができるの が、そのカケラは不気味な怪獣が守っているのだ った…。 ■テープ 3,800円 デービーソフト

FROGGER

プロジェクトム



今や人気No.Iの、カ ンフー俳優ジャッキ ー・チェンが主演・ 監督した同名映画の MSXゲーム版。海 賊島に乗り込んだジ ヤッキーに、吸血コ

ウモリや、海賊たちが次々に襲いかかる/ こい つらをカンフーでやっつけて島に平和を取りもど せ/ ■テープ 2,800円 ポニカ

ひつじやーい



いの少年だ。牧場に いる羊たちを太陽の 沈む前に柵の中に入 れてあげなければオ オカミにさらわれて しまう。でも羊を柵

キミはかわいい羊館

に入れることだけを考えているとオオカミが柵を 関けにくる。油断大敵のメルヘンゲームだよ。

■ROM 4,800円 ハドソンソフト

ピラミッド・ワープ BEE & FLOWER



のお花畑で蜜蜂は今 日も頑張って働きま す。邪魔をしに来る トンボやスズメ蜂、 てんとう虫、捕虫ア ミを持った少年など

を避けながら日の暮れる迄にノルマを果たしまし ょう。ゲームは時間制。太陽の移動で画面も美し く変化します。■ROM 4,800円 シンクソフト

ピラミッドの中に潜 入してその中にある IGIBの部层からダイ ヤモンドを探し出す のだ。ただしピラミ ッドの中には吸血コ ウモリやサソリ、恐

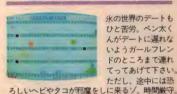
ろしいミイラ男達がしっかりと宝を守っているソ さあ君は無事に秘密の宝庫にたどりつくことがで きるかな!? ■ROM 4,800円 T&E SOFT

不思議の国のアリス

せて、大自然の住み家へ連れ戻してあげよう。カ

エル君の武器は唯一、ピョンピョンのジャンプカ

だよ。■ROM 4,000円 コナミ



■ROM 4.800円 HAL研究所

氷の世界のデートも ひと苦労。ペン太く んがデートに遅れな いようガールフレン ドのところまで連れ てってあげて下さい。

かわいいペンギンに見とれちゃいけませんよ。 ■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

マイコン歴も長くな ると、市販されてい る既成のゲームでは 満足できなくなる。 そんな人たちにピッ タリのソフト。ゲー ム製作講座がオマケ

に付いたテキストタイプの冒険ゲームだ。原作は ルイス・キャロルの『不思議の国のアリス』。

■テープ 3,500円 マイクロキャビン

ぶつけっこ

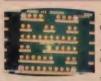


多角形の複雑怪奇な フィールドの中を 不思議な赤玉と青玉 か飛び回ります。あ なたの手となり足と なるロボット君を操 作して壁を増やして

いきましょう。うまく2つの玉をぶつければ大成 功。ただしロボットにぶつかると自爆ですよ。

■テープ 1,980円 セントラル教育

フルーツパニック



フルーツ大好き少年 のパニック君。今日 もおなかいっぱいフ ルーツを食べようと 農園にやって来た。 ところが、パニック 君の食事をモンスタ

一たちが邪魔をする。さあ、 モンスターの妨害に もメゲず、パニック君はいくつのフルーツを食べ られるのかな? ■テープ 2.800円 ポニカ

ヘリパニック



超高層ビルに大火災 が発生/ 燃え上が る炎は今やビルの隅 隅までなめつくして いる。レスキュー隊 員のキミはヘリで救 出へ。大惨事の起こ

る前にキミの勇気と機知で多くの人を救うのだ。 なんと銀行からは、功労金が出るんだぜ。 ■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

ファイナル麻雀



メンバーを4人集め なくても大好きな麻 雀が思う存分楽しめ るのがMSX版のこ のゲーム。ルールは 普通のゲームとほと んど同じ。ビギナー

の方でも十分楽しめます。 1局ごとの精算方式を とれば複数の人とでもプレイできる決定版の麻雀 ゲーム。 ROM 4.800円 MIA

ブギウギジャングル



キミは食いしん坊の ハラペコ少年。ジャ ングルのあちこちに 置いてあるケーキや ローストチキン、キ ヤンディなんかを次 から次へと食べまく

ろう。もちろん追いかけてくるオジさん達をふり 切りながらだよ。食べ物の好き嫌いはなくしてね。 ■ROM 4,800円 アンプルソフト

フォール・アウト



さすらいの―匹狼ウ ラがたどり着いたの は、密かに地球を狙 う惑星ゾモスだった。 ゾモスの地下の秘密 基地では最終兵器や ズーが完成されよう

としていた。ウラの宇宙船にはゾモスのエネルギ 一が必要だ。かくしてウラとゾモスの戦いは始め られた。 第テープ 3,200円 ポリシー

HELP



とっても可愛いキミ の彼女が助けを求め ているソ。「HELP/ 早く来てバ」。彼女の 頭の上にはまっ赤な リンゴが。急がなけ れば上から落ちてく

るのだ。君は恋のキューピット、蛇をかわして木 に登るのだ!『シーボンバー』併録。

■テープ 3,800円 ハドソン

ファイヤーボール



部屋の中を不等味に 飛び回るファイヤー ボール (人魂) を水 鉄砲でねらい撃ちし よう。当たったら小 さくなって冷凍室へ 逃げ込もうとする瞬

間を待って入口のシャッターを閉めて、発射口か らジャンプすれば退治できちゃう!『明るい農園 併録。■テープ 3,800円 ハドソン

ぶた丸パンツ



主人公は子豚のぶた 丸。いじわるな「雷 のパンツ君」が落と す卵をどんどん受け とめて、赤い卵なら 投げ返してやっつけ よう!でも卵に熱中

していると横から「ちりとりオジサン」が…。卵 のカラと一緒に撚除されないようにジャンプだ! ■ROM 4,800円 HAL研究所

ペアーズ



ちょっと見ると迷路 だけど、実はこれ裏 返しになったカード です。お化けに捕ま らないように逃げな がらカードを次々に めくっていこう。同

じ札を選べば、そこで得点迷路はなくなっていく よ。ハラハラそしてドキドキのリアルタイム神経 衰弱。■ROM 4,800円 アスキー

ミュージック・ハーモナイザー3



ROM

自分だけのオリジナル曲を 作りたい。メロディぐらい はなんとか作れるけれど、 伴奏となると中々できるっ てもんじゃあない。 そんな ときに使うと便利なのがこ のソフトなのダ。メロディ を入れるだけで伴奏をつけ てくれちゃう/

4,800円 リットーミュージック

ミッドナイトコマンダー



真夜中の海戦をテーマにし たゲーム。軍艦や飛行部隊 をレーダーを基に操作して 敵軍を全滅させれげ職ちと なるわけだが、なにせこの ームの舞台となっている のは真夜中の海。敵がどこ にいるのかわからないので 攻撃を加えるのも大変だ!

マリンバトル

海洋バトロール中の駆逐艦

MSX号は、突然正体不明

の爆撃機とロボート能から

の攻撃をうけた。しかもソ

ナーには、怪しげな幽霊船

の影が…。MSXがお届け

する一大スペクタクル、空

中から海上、海上から海中

への大死闘。生き残ること



ヘビーボクシング



■テープ 2.800円 マイクロキャピン

ミステリーハウス



家の中にかくされた宝石を やはり家の中に置かれてい るイロイロな道具を使いな がら探し出して行くアドベ ンチャー・ゲーム。必要な 道具がひとつでも欠けると、 宝石を探し出すことは出き ない。さて、キミは何日間 で宝石を発見できるかな?

音楽が大好きだから

作曲してみたい。で

も楽器は弾けないし

譜面が読めないし…

そんな君にピッタリ

のソフトがこれ。画

面の5線紙に音符を

THE WALLS

الجا الجرائيا وأوطر لورد

■ROM 4,800円 HAL研究所

■テープ 2.800円 マイクロキャビン

ミュージックエディタ

ミッドナイトビルディング



キミは闇を走りぬけ る孤独なスパイだ。 直布中のピルに忍び 込み、「階にある重 要書類を盗み出そう。 各階に3人巡回して いるガードマンに捕 フリンバトル

まらないように等をつけて進み。下のフロアに降 りて行き、書類を盗み出すのが与えられた指令な のだ。■ROM 4,800円 ウェイリミット

MUSIC

★問合せ203-468-4518

演奏をやってみたい

けど、楽器はないか

ら練習もできないな

持っている人も多い

ハズ。でもこのソフ

トがあれば大丈夫

.。こんな悩みを

ができるか!■ROM 4,800円 アスキー マウザー



とっても可愛い小 猫クン。大好物のサ カナをいただきにピ ルの中へ侵入いたし ます。走り回って食 べまくろう。でも気 をつけないとイジ悪

なネズミ達が上の階から花びんを投げつけてくる フットワークを生かして右へ左へ素早く飛び 回るのだ。 ROM 4.500円 SONY



試合開始、立体感あ ふれるリング上に激 しいファイトが始ま る/ 右左、ボディ、 顔面、使えるパンチ は多種多彩、フット ワークやダッキング

を駆使して、カウンターパンチを決めよう!はた して君は何ラウンドで相手を倒すことができるか。 ■ROM 4,800円 HAL研究所

BASICゲーム集



MSXは買ったけれ と、お小遣いがたり ないのでゲームソフ トはなかなか買えな い/ そんな悩みを 持つ人向けのお徳用 ソフト。〈スパイダ

ーレスキュー〉〈カプ〉〈山火事シュミレーショ ン〉など6つの異なる種類のゲームを収録/

■テープ 3,000円 MIA

ムー大陸の謎

入力していけば、即座に音が飛び出して、君の音

感はアップ。未来の大作曲家も夢じゃないゾ!



太平洋に数千年の昔 に沈んだといわれる ムー大陸。この大陸 に続くトンネルを発 見した考古学者はそ の秘密をハンドヘル ドコンピュータにイ

ンプットした後で死んだ。彼の遺志を継いで、ム 一大陸の財宝を探し出せ/■テープ 4,890円 ス トラットフォード・コンピュータセンター

Mr. GOMOKU

MS Xが楽器になっちゃうんだ。 Cのキーを押せ

ばドの音といった具合。レッスンもプログラミン

グされてるんだ。 フテープ 3,600円 オーク



簡単そうで、なかな か度の深いゲームが 五目並べ。みなさん がよく知っている五 目並べを、イロイロ なアイデアを付け加 え、ちょっとばかり

変わったゲームにしました。相手はコンピュータ。 始めは弱いがだんだん強くなるゾ。さて、キミは 何点取れる!? ■テープ 2,800円 アポロテクニカ

まんてんくん



子供の頃からシッカ リと質数の基本を自 です。数の導入(3~ 6才用)計算力 I (4~ 7才用)計算力11(5~

7才用)とそれぞれ分かれているのでどこからでも 入っていける。簡単なものから徐々にレベルアップ。

につけていこうとい うのがこのシリーズ

■テープ各3巻 各9,800円 ランドコンピュータ

ドレミ教室3巻 冒険ゲーム



お姫さまがおばけ大 王にさらわれてしま った! というワケ で、キミはおばけ大 王の国にお姫さまを 救い出しに行かねば ならない。その間に

出会うジャンケンおばけや、ナゾナゾおばけをや っつけろ/ ちょっと変わった冒険ゲーム型幼児 向け教育ソフト。■テープ 2,500円 マール社

ムーンランディング



「ロケット、2秒間噴射、更 に毎秒17mで降下中。右 45度回転!燃料の残量を 全てチェックせよ…」君はお んぽろ月満陸船のパイロッ トだ。完全手動による姿勢 制御とロケット噴射だけで 月着陸船を目標地点に軟着 陸させるのが君の任務だ!

■ROM 4.800円 アスキー

みゆき the 勝負師



お角気タップリのみ ゆきちゃんはトラン プが大好き。賭ける お金もあまりないの に *51" につきあっ ちゃう。持ち金がな くなったら一枚服を

脱いで「これでお金を貸してネ」。というわけで、 キミはみゆきちゃんの服を何枚脱がすことができ るかな!? ■テープ 2,800円 セントラル教育

マイコン家計簿



毎月、家計で頭を悩 ませている全国のお 母さん。家計簿はマイ コンでバッチリの時 代ですよ。1ヵ月単 位で処理ができ、1 日に記入出来るデー

タは15データもあります。お父さんやお子さんたち から尊敬の目で見られますよ。さあ今日からムダ のない生活を。■テープ 2,800円 アポロテクニカ

ポピュラー・ヒット曲集VOL.1



たポピュラーの名曲 を収録。鑑賞はもち ろん、曲の速さ、調 子、音曲などを自分 の好みでアレンジす

ることもできる。曲は「シルクロード」「イエスタデイ」「ロッキー のテーマ」など、こ存知の名曲14曲を収録/ ■テープ 3,500円 リットーミュージック

マッピー



正義感にあぶれる元 気なポリスのマッピ 一君。盗品さがして、 行ったり来たり追い かけっこ。うろうろ しているとニャーム コたちに追いつかれ

かわいくって楽しくて、マッピーは男の子 はもちろん、女の子にも大人気!!

■ROM 4,500円 ナムコ

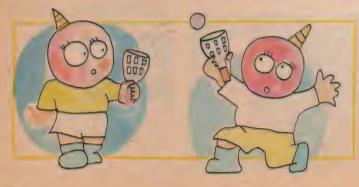
ホームパーティ曲集 Vol. 1



ホームパーティには かかせない「結婚行 進曲」や「ジングルベル」「幸せなら手 をたたこう」など全 14曲を収録。自由に アレンジもできるか

ら、ちょっぴり変わった。コンピュータ・パーディ が開けるというワケだ。

■テープ 3,500円 リットーミュージック



リアルテニス



フットワークも軽快に、サ ーブ、レシーブ、スマッシュ、 コートのヒーローに キミは なれるか!? 予重い相手を倒 すには少々トレーニングが 必要だけど、その分やりがいのあるゲームだ。キャラ クタの動きも、色具合も中 々のモノ。さあチャレンジ

てみよう。■ROM 4,800円 タカラ

ロンサム・タンク進撃



広大な迷路の中にた った「台とり残され た君の戦車は孤立無 援のロンサム・タン 。行く手には手ご わい敵戦車と地雷の 恐怖が待ち受けてい

ーダーでいちはやく耐能車を探知! 先制攻撃をかければ、キミにも活路が開けるかも しれない。

ラープ 3.500円 MIA



ワンパク・アスレチック



今や体育だってMS Xを使って室内で勉 強できる時代なので す。さあ、わんぱく 坊やたちケガをしな いように気をつけて、 飛び石や一本橋、網

上りと次々にチャレンジしよう。さて体力アップ になるかな?お父さんも負けていられませんよ。 ■ROM 4,800円 コナミ

ワープRワープ



スペースワールドと メイズワールドの2 つの戦場を舞台に、 四次元空間に種息す る軟質生物ベロベロ と戦うコミカルゲー ムの決定版。敵は強

いが、キミにはリニアガンと時限爆弾がある。ワ ープトンネルを利用してベロベロを全滅せよ! ■ROM 4,500円 ナムコ

ラリーX



迷路の各所に隠され た秘密のチェックポ イント。それを頼り にクリアしていくラ リーゲーム、コース の中には対抗車の妨 害があり、岩が落ち

ていたり……恐怖の難コースぞろいダ。コースの 読みと素早い判断、それにカンが要求される!? ニュータイプのゲーム。■ROM 4,500円ナムコ

ライズアウト



大阪域の地下にある 巨大な迷宮に落とさ れたひとりの忍者が キミだ。白い装束に 身を固めて上へ上へ と登り続けなければ ならない。赤忍者の

追跡をかわしながら行く失々に落ちている千両箱 をいただこう。パズル的要素も加わって忍者気分 満点のゲーム。■ROM 4,800円 アスキー

ランダム・ゾーン



ランダムゾーンに迷いこん だ宇宙船チャンピオン号は 亜空間より未知の敵に攻撃 された。攻撃には単精度反 応弾しかなく、敵は対ミサ イルシステムを使っているら しいのだ。おまけに地上で は正体不明の超獣が右往左 往している。君はどこまで

行けるか?■テープ 2.980円 日本マイコン学院

ラダービルディング



アポロキャップと半 ズボンに身を固めた キミは少年探偵だ。 指令を受けて謎のビ ルに潜入しなくては ならない。中に入っ てみなければ何があ

るか分からない秘密のドアを開けていこう。ビル の中にはコワーイ刃物を持ったヤクザもウヨウヨ。 目指すは屋上だ!■ROM 4,800円 アスキー

野菜マインド



どこに、どの種類の 野菜が隠されている のかな? お馴染み の推理ゲームだけど その難しさはナミの ものではない。1度 に同じ種類の野菜が

いくつも出てくるからだ。チャンスは14回。10回 以内で出来たなら、キミはもう天才だ! 1,900円 セントラル教育

UFロインベーダー



と飛来する宇宙人た ち、こいつらをすべ てやっつけてしまえ。 でも、UFOを打ち 落としただけでは宇 宙人は死なないぞ。

UFOを打ち落とし、続けざまに宇宙人をやっつ けなければならないのダ。チョイ難かしいかな? ■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

幼児のえいご



語学は頭のやわらかい子供 のうちに身につけちゃった ほうが楽---という考えに もとづいて作られた幼児用 の英語学習プログラム。ケ 一ム感覚の学習をつんでい くうちに、気づかぬ間に英 語力がついていくようにな っている。 第テープ 3,800円

ストラットフォード・コンピューターセンター

メガロポリスSOS



東京・パリ・ロンド ・ニューヨーク 世界の大都市が一斉 にUFO運団に攻撃 された。しかし、地 球軍にあるのは"空 雷"だけ。どこに飛

んで来るのかわからない敵に、予想を立てて空電 をばらまけ。地球の運命はキミの手にかかってい る/■ROM 4,800円 ゼネラル

EZEZS: A

メイロデート



ポロリとデートをす ることになったピッ コロちゃん: ところ が途中で道に迷って しまい、なかなか待 ち合わせの場所にた どりつけません。な

んとかビッコロちゃんをボロリのいるところまで 道案内してあげて下さい。難かしいかな!? ■テープ 2,800円 ランドコンピュータ

MOLE



ゲームセンターなどですっ かりお馴染みになっている もぐらたたきゲーム。8つ の穴からビョコピョコ顔を 出すもぐらを素早くハンマ 一で叩く、ただしハンマー の色と同じ色のもぐらを叩 いてしまうと大幅減点だ 1人でもグループでも楽し

めるお手軽ゲーム。■ROM 4,800円 アスキー

もぐらたたきキーボード練習



MSXは買ったけれ と、キーボードのと こにどんな文字があ るのか中々覚えられ なくて苦労してる人 多いんじゃない?こ のソフトはキーボー

ドと同じ配列でモグラが出て来て、そのキーを叩 けばもぐらもパッチリ叩ける。 ■テープ3,000円 ストラットフォード・コンピューターセンター

モン太君のいち・に・さんすう



MSXでは初めての 本格的な 4 人ポーカ 一が出来るソフト。 ひとりはキミが、残 る3人はMSXが担 当する。この3人の 性格がみんな違って

いるから油断してはいられない。 うかうかしてる



くI LOVE 算数〉 お猿のモン太くんは 数学の天才、だから 問題を見ればすぐに 答えの隠されたロー ル目がけて走って行 く。でも、そこにた

どりつくまでにはいろいろな敵もいるわけで… ゲームをしながらお勉強をしちゃおうという学習 用ソフトなのです。■ROM 4,800円 コナミ

モニタ・アセンブラ/グラフィックエディタ



MSXで独自のプロ グラムを作ってみた い人には待望のソフ ト。マシン語をフル に活用してリアルタ イムゲームもプログ ラムできるのだ。既

存のソフトに飽きた人、このソフトでリフレッシ ュだ。絵が作れるグラフィック・エディタもついて いるのだ。 ■テープ 4,800円 MIA

4人ポーカー



とMSXにやられちゃうゾ! ■テーブ 3,200円 マイクロ・データー・ベース・アソシエイツ 32 K以上

僕たちのGマークを探そう

人類の科学の粋といえる宇宙ロケット。はたま た僕たちの夢と希望を託して銀河を所せましと飛 びまわるSF映画の宇宙船。誰でも一度はかっこ いい宇宙飛行士に憧れたものだが、そんな宇宙船 のデザインには作られた時代の科学理論の反映さ れた機能美があふれている。今回のGマーク研究 は、現実の宇宙船とSF映画に登場した宇宙船デ ザインの歴史的発展と変遷を紹介していこう。

円盤タイプ



「宇宙戦争」(パラマウント 19 年)で火星人が地球に送りこん た戦争機械(ウォー・マシン)。実 は宇宙を飛んでいないのだが。

▲「熱断の惑星」(MGM 1956年)の「スタ ー・クルーザー・C57D」。地球人の造った 初めての円盤型宇宙船。原子破壊砲を積む。



◀「宇宙水爆戦」 1955年) 遊星メタ ルーナから来たエ クセターの乗る円 盤。地球人科学者 を遊星につれて帰るのが目的だった。

構成●スタジオハード



▲ドイツで作られ戦争に利用された V 2号。戦後はアメリカに研究が受けつがれ、宇宙開発のために大いに役立つこととなった。

秒読み(カウントダウン)が始めら

5・4・3・2・1・ゼロ」という

ロケット打ち上げの時のあの

映画では初の本格的宇宙船が登場し ・オーベルトの技術考証を得てSF

成 譴 V



▼スペースオペラの名作「バックロジャース」に登場する流線形の「エルドラ ド号」。 写真はコミックスを モデルで再現したもの。



「地球最後の日」(パラマウント 1951年)ジョージ・ ▲「地球最後の日」(パラマウント 1951年)ショ バル製作のS F映画。人類最後の望みをかけて遊星ザイ ラへ飛ぶ宇宙船「スペース・アーク号」

始めに流線形があった

流線形タ

主役の座にあった。

先端のなめらか

「月世界旅行」という映画にして

宇宙船というとこの砲弾型が

な曲線は流線形のはしりといっても

いいだろう。

ラングの

「月世界の女」(1928 ロケット工学者へルマン

「メトロポリス」で有名なフリッツ

宇宙船デザインのもう一つの流れが 飛行物体(UFO) 登場したのは1940年代。 んだことから、円盤ブームが始ま 流線形ロケットの時代と平行して (空飛ぶ円盤) を目撃者がフラ 未確認

とに宇宙ロケットが作られていくこ に亡命してこの殺人兵器の技術をも のV2号スタッフがドイツから米国 の報復兵器2号。「V2号」といった つとも美しいロケットといえるのが なっていった。そしてこの時代のも れたのもこの映画からだという。 万がおなじみかもしれないが……。 皮肉にも世界初のロケット実用製品 トもかっこよさを追求して流線形に 前号で紹介した流線形の時代へと突 へしていく。 時は流れて1930年代に入ると 戦後は開発者フォンブラウン以下 ご多分に漏れずロケッ

期的なアイデアだったのだ。 という小説の中だ。それまでにも字 を使うということが考えられていた 宙旅行の方法は、鳥に乗るとか気球 ェルヌが発表した「月世界旅行記」 砲弾型のロケットは当時としては画 たのは、1865年にジュール・ヴ 初めて宇宙船という概念が登場し 902年にフランスのメリエス 巨大な大砲を使って打ち上げる



ルネッサンスだった「2〇〇1年」が

ると宇宙船の形は事実上どうでもよ う便利なものを考えだした。こうな ジンの代わりに反重力装置なんて 機関で猛烈に火を吹くロケットエン た、SFの世界では、宇宙船の推進 である必要がなくなっていった。 事実となるにつれ、宇宙船も流線形 なる空気が存在しないことが衆知の 宇宙空間には、高速飛行の障壁と ま

無理があることがわかって、燃料の そうという一段式ロケットが非常に になった。 ットを組み合わせた奇抜な形で話題 本体を強引に大気圏外まで押し出 現実の宇宙船では、巨大なロケッ

ートレック(宇宙大作戦)」では、主 -966年のSFテレビ映画

部を使い終わったら、そのカラッ

号人工衛星の打ち上げ成功により

1957年、ソ連のスプートニク

パリー1」 かりとしたものだった。 いといわれるぐらい科学設定のしつ ステーションや月面基地も出て来る ルとそっくりの「オリオン号」、 いいという見本みたいな「ディスカ 宙船理論の集大成ともいえる映画 本格的宇宙時代の開幕となったのだ。 200ー年宇宙の旅」が登場 宇宙空間ではどんなかっこうでも そして1968年、その当時の字 現在でも非のうちどころがな や現在のスペースシャト 宇宙

1956

マーク研究

宙船発達史

▼ツイン・イオン・エンジンを左右に装備した帝国軍の「TIE。 ファイター」。 ダース・ベイダー専用タイプもある。

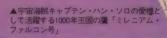


未知との遭遇



▼帝国軍の大型巡洋艦「スター・ デストロイヤー」。表面の凹凸感 は「2001年…」のディスカバリー 号ゆずりだ。







2001年宇宙の旅

のだが、なぜか病院の

一部屋にでも

いるようで寒々しい。

チカチカと点滅する計器ランプなど

白いプラスチックと金属パネル、

確かに科学的だな」とは感じさせる



▶木星探査船「ディスカバリー!」は、SF映画で最も実在感のある 船だ。船外作業のためのスペース ポッドを3台備えている。

大戦中の軍用機などを参考にしてい

たが、そのデザインは第2次世界

はり「200ー年」の影響を受け S・Wの中で登場する宇宙船は、

いかにも機械という感じではあ

◀「未知との遭遇」(コロムビア 1977年)どうでもいい型字宙船の 典型といえる「マザーシップ」。円 盤が巨大な都市になっている。

▶月連絡船「エアリーズ IB」は 宇宙ステーションから月面基地までを中継している大型の球型宇宙 船だ

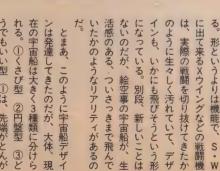
ファ年しだったのだ。

ったのが「スター・ウォーズ(ー9

そんな宇宙船のパターンを打ち破



▲「宇宙空母ギャラクティカ」(ユニヴァーサル 1979年) 全長は 約2000メートルという超巨大宇宙空母なのだ。



っていていかにも飛びそうなデザイ うでもいい型 デザインは一体どうなるのかな? いるかでも分けられる。 面がつるりとしているか、 れる。①くさび型 ②円盤型 在の宇宙船は大きく3種類に分けら ンは発達してきたのだが、大体、 のものだ。それぞれについて、 さあ、未来に人類が使う宇宙船の とまあ、このように宇宙船デザイ ①は、先端がとんが 凸凹して 3



た機械むき出しのデザインばっかり

いささか夢がない宇宙船の時代

S

宇宙船を変えた

映画「200-年…」

映画のどの宇宙船も、

ゴテゴテし 以降は、

号の月面着陸成功によって、 への旅行も夢ではなくなった。 翌年の1969年には、アポロリ 他の星

●公衆電話からでも0K。

文字でんわはキーボ はじめに紹介するのは、東京都立 ドで、おはなし

を二種類ご紹介。

換して送受する音響カプラを交流信号に変音響力プラ 会話することができるディスプレイ 由に電話機を介して、相手と文字で との不自由な人が人手を借りず、自 でんわ」。これは、聞くことや話すこ と、電話の送受器をセットし、文字 ディスプレイがひとつになった本体 文字のキーボード、それに液晶型の 方式の携帯形文字でんわ装置だ。 工業技術センターが開発した「文字 この「文字でんわ」は、英数カナ

ではデータ通信について、 レテックス」の巻だ。 送れる、文書が送れるというマシン から一段ランクアップして、文字が そこで今回は、単なるデータの送受 んな仕組になっているのかを話した。 二回目は、「文字電話」と「日本語テ 前回の「データターミナル」のと テレコンピューティング入門の第

コールサインが記憶させられる に送信してくれる。 タンひとつで、自分の名前を相手 ることができる。これで後は、ポ キー操作で自分の名前を記憶させ

携帯できるショルダーバッグ・タ 公衆電話を使ってどこからでもか 六〇〇系電話に合わせてあるので イプ。音響カプラは、電電公社の

器を取って、音響カプラにセットす スイッチ・オン。まず電話の送母 では早速、「文字でんわ」を使って

う組み合わせ ―― これは、ハンド ないものだ。液晶ディスプレイとキ 無くしては実現できない。この「文 じ技術だ。 ヘルド・コンピュータとそっくり同 のの、中味はパソコンとそれ程大差 字でんわ」は、計算能力こそないも ーボード、そして音響カプラとい

的で簡単なものだけれども、パソコ で読んでみるといい。ごくごく初歩 ルド・コンピュータおもしろ便利ノ ちょうどアスキーからも『ハンドへ はプログラムを作るだけでOKだ。 コンと音響カプラがあれば、あと いうインターフェイスのついたパソ べりする興奮が味わえる。 をたたいて、パソコン同士でおしゃ ユーティングの楽しさ、キーボード ンを持ってない人でも、テレコンピ ート』という本が出版されているの こうした通信は、RS232Cと ところで、MSXマシンを使って

できないものかどうか。これは今の こうしたテレコンピューティングが

勉強不足だぞ、ちょっと。「ビデオテ

一体ナニ」なあんて言っているキミ 「えつ? 日本語テレテックスって

ックスの親戚じゃないのかナ」と考

えたアナタ、残念ながらちょっと違

レテックスというニューメディア機

さて、次に紹介するのは日本語テ

ところ、ちょっとムズカシイ。何故

だ。以下、この「文字でんわ」の特 の二つから成り立っているシステム ●とり扱いが非常に簡単 徴と機能を見てみよう。

> と表示が出る。そこでダイヤルを回 ディスプレイに「ダイヤルデキマス」 る。「ヨイショ」っと。そうすると、

す。「アイテヲヨンデマス」…… 一カ

同時会話が可能 順を文字で教えてくれる。 文字の送受は、全二重式自動送受 ットすると、自動的にダイヤル手 電話の送受器を、音響カプラにセ

> 相手はどうやらお話し中らしい。で ケナオシテクダサイ」。おっと、残念

直し……「アイテデマシタ」。ホッ、 はもう一度、ダイヤルを回して、かけ

ので、相手との会話が同時に行え 信方式という通信方式で行われる

> 名前(コールサイン)が出ている。 段、受信メッセージの部分に相手の 示式になっているディスプレイの上 ットしてくれたようだ。タテ二段表

な機能は、コンピュータ を送信。いよいよ「文字でんわ」に こちらもキーを押してコールサイン イ バンゴハンノ オカズハナニ?」 シブヤニイマス カエリハ フジグラ よる会話のはじまりだ。「ゲンザイ

どこからでも使える

ろって、アッという間にグレードア ープロ機能や64KRAMの機種もそ シン、RGB対応のものも登場、ワ だんぜんパワーアップしたMSXマ SK-BAS-Cも発表になって、 だ。しかし、MSX-DOSとDI ェイスが装備されていないからなん た、RS232Cというインターフ かというと、MSXには、先に書い ップされてきた。通信機能の付加も

機	器	名	通信	計算	ゲーム	ワープロ	ツ ク ス	サウンド	価 格
M	S ソコ	X >		0		0	0		10万円以下
文で	6	字わ	0						14万8千円
日テレ	本	語	0			0			5 年契約月額 3 万3400円

やかに送受器を「文字でんわ」にセ 今度はうまくつながって、相手も速

大いに期待できるのではないかな。 電子メールはいかが? 日本語 アレテックスで

うちに、キーボードに不慣れな日本 れど、二~三年というごく短期間の シンである。OAフィーバーも最近 作を覚えられるという、画期的なマ にさわってみれば、たちどころに操 便利で、何よりパソコン・アレルギ しっかりと根づいたという感じだけ になってようやくひと段落というか 考えてみれば、とても便利で、スゴ うのは、ちょっと想像力を働かせて なきゃ。。通信できるワープロッとい いけない、他人の話は最後まで聞か をプラスしたもの。つまり、ワープ 一の人間でも、ちょっとキーボード イものだというのが分ってくるハズ。 てるキミ、 口のグッと進化したものなのです。 日本語ワードプロセッサに通信機能 「なあんだ、ワープロかあ」と言っ 日本語ワードプロセッサは、大変 日本語テレテックスというのは、 ホラホラ、本を投げちゃ える。

れは革命的に便利になるに決まって サに、通信機能 がるのか。これが はっぱんとどう 画面の上から下へ移動させたりと、 が、日本語ワードプロセッサなのだ いますよね。 レイアウトも可能。そのワードプロ 力さ。文章を消したり修正したり、 語などを覚えなくても自由自在に使 かもパソコンのようにBASIC言 美しい文書が作れ、それを保存でき と思われる。何しろ、誰でも手軽に いつでも好きな時に出力できる。し 人がOAを推進できた要因のひとつ 加えてその文書編集能力の強

及び営業所に配布してくれ」「ハイ」 を文書にして、全国二七ケ所の支店 する新しい輸入製品の資料だ。これ 早速課長から仕事の指示が出る。「オ 新入社員だとしよう。入社第一日目 イ、〇〇君、これは今度、我社で販売 たとえば、キミはMSX物産株の

0 0 ●東京都立工業技術センター の開発による「文字でんわ」。

ったらなあ。グッスン。 こんな時、日本語テレテックスがあ うでなくても、何かと細い用事を押 これはヘタをすれば半日ツブれてし まうぞ……と、 と、ふたつ返事したのはいいけれど んどん山積みして行く……。ああ、 しつけられる新入社員だ。仕事はど キミは気がつく。そ

いうわけ。 に一ケ所ずつ送る手間もはぶけると も要らないし、ファクシミリのよう まうのだ。郵便のようにあて名書き 的に、アッという間に送信できてし 支店・営業所に、ボタン一つで自動 作る。次にそれを、全国二七ケ所の ワードプロセッサで、サッと文書を 日本語テレテックスがあれば、まず と言うのは多少オーバーだけど、

うすると、手紙のやりとりは全部こ 台という風になるかも知れない。そ れど、そう遠くない将来、一人に一 今はまだ、ちょっと値段が高いけ

> クス、電電公社の「コムワード」は、 うね。郵便局がなくなっちゃうかも。 の日本語テレテックスで行えてしま こんな通信機能を持っている。 たとえば、写真の日本語テレテッ

で10円~20円という安さ。

●二四○○~九六○○ビット/秒の ハイスピード伝送で、A4判の文

②時間を指定しての自動送信ができ る。しかも値段は、東京一大阪間 書一枚を約2・5秒~8秒で送れ

③不在中でも自動受信ができる。毎 日、部屋に帰って「今日は手紙で

> きる。 も来てるかな?」なんてことがで

4フロッピーに蓄積した、 文書を、一回の操作で、複数の場 所に送れる。

パソコンは百倍も千倍も面白くなる 文書の送受だけじゃなくて、遠くの コンピューティングがはじまれば、 ゲームなら、MSXはお得意。テレ コンピュータとゲームだってできる ピューティング。パソコンを使えば こんなに便利で楽しい、テレコン



="

店の会員になりました。 Qを買ったので近所のパソコン専門 ②僕は毎日バイトをしてパソピアー

とう」と叫んでしまう僕です。片思 その子が、また、かわいいのです。 そこの娘さんが店番をしていました。 いだけどがんばります。 っています。思わず、「MSXありが もう最高!今では2日ごとに通 ある日、その店に行ったところ、

ないで自分の力でMSXを買ったな んて「ユーザーの鏡」ですね。 新聞配達かな。両親にたよら 大阪府堺市 村上健二(14歳) 中学生でバイトっていったら

彼女にプレゼントしてみてはいかが 今度はプログラミングの練習をして 感じがします。思わず、海岸を走っ かしい響きです。ああ、青春。って みたいですね。『片思い』なんてなつ キミの気持を表わしたテープなんか てみたい気分。ゲームもいいけど、 キミの努力が幸運の女神を呼んだ

ば良いのでしょうか。 くならないようにするにはどうすれ が悪くなったら困るし……。目が悪 のです。パソコンはしたいけど、目 てから視力がいる下がってしまった ばっています。でもパソコンを買っ 全征服してしまいたいと思ってがん ⑤ぼくはできるだけ早くMSXを完

ていますか? 夢中になりすぎてつ フレイと目との距離はきちんと取っ 兵庫県加西市 浅田年英(13歳) ちょっと問題ですね。ディス いも下がってしまうなんて、

> てもかつこ悪いゾ。それから大事な いつい接近なんて、周りから見てい のは長時間続けてやらないこと。 30分に一回くらいは休憩しましょ

うね。視力は一度下がったら戻りに

くいから気をつけて。

③ パウォーリア を買おうかと思い ければいけないのでしょうか。 当のことでしたらコピーか何かしな とですが、本当でしょうか。もし本 ROMパックはもう使えないとのこ 寿命が5年位、それがきれるとその Mパックの中に電池が入っていて、 ましたが、聞くところによるとRO

こわれるまでとでも言えば良いでし コンデンサなどで、寿命は物理的に クパウォーリアルの内部です。構成 部品はプリント基板、ROM、IC 給される電源はマシン側からです。 写真一を見て下さい。ROMパッ 熊本県熊本市 斉藤政紀(15歳) ROMパックに電池は入って いません。ROMパックに供

ったく相手にしていないようなイメ しますのでみんな待っててね。ホナ グライフを演出しましょう。今月号 ヨウナラ。明るいコンピューティン を出しながらのデバッグ作業ともサ にじのプリンタが、各社から続々 と発表されています。画面にリスト ⑤ガキっぽい記事が多くオジンをま ージなのでMSXマガジンを買って ハードニュースでもドーンと紹介 全MSXユーザーお待ちかね

BASI

負けてる)。。四十の手習い。って知 に負けずガンバルンダゾー(本当は 持ち歩くのはカッコワルイ!! つてる? オジンだってパソコンぐらいガキ 大人相手の記事もヨロシ

をとんとんちょうだし

楽しいおたより。

質問

待ちに待ったものがきたのですから ていましたが大変うれしく思います。 した。また、プリンタの広告が載っ ンピュータ雑誌らしいので感動しま ③5月号の表紙を店でみたとき、 クは大切に扱いましょう。 はフォローできません。 ROMパッ 分解して故障した場合、メーカーで してお見せしましたが、読者の皆さ んは絶対に分解しないでください。 今回は特別にROMパックを分解 =

東京都中野区 小林克範(13歲)

というようにスロ

ット+プリンタインターフェイス、 マシンで漢字ROM+ワープロユニ

のマシンでも、ス のでしょうか。ま と思いますが…。 ロットが1つしか ターフェイス内蔵 ない場合は同様だ ようにしたらよい た、プリンタイン をする場合、どの ットを3つ必要と するような使い方

シンは基本と さらに4つずつ、 合計最大16個のス なる4つのスロッ 京都府城陽市 トとその4つから 軍 安紀(15歳 MSXマシ

8市かあってもまた"たりない! そこのネコ、でをかしてくれ!!

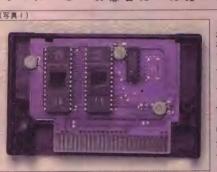
ださい。ご健闘をお祈りします。 むとヨロシインではありませんか。 いですね。とにかく、ガンバッテく を出しているお父様たちが多いみた と思いますが)堂々と買って下さい (マンガを買うよりよっぽどマシだ ータのMSXですから、家族で楽! せんか。ホームパーソナルコンピュ んにせがまれてプログラミングに精 僕はキングコング(ナショナルC -ジが上がってきています。お子さ カッコウワルイなんて言わないで 40代の男性読者のパーセンテ

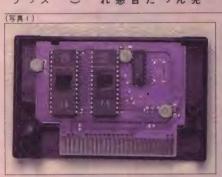
0-など最適だと思います。 基本ス ロットから最大限拡張できるスロッ の拡張ユニットを使用するのがよろ も3つ装備されています。 ト数 (4つ)ですし、ACコンセント ースで紹介している東芝HX―E6 しいでしょう。今月号のハードニュ

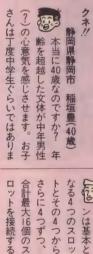
F・2000)を持っています。この

シンでもユーザーが16個のスロット のスロットすべてをユーザーが使用 す。ただし、実際は基本となる4つ を簡単に使えてしまうとは限りませ るわけではありませんから、どのマ できるように拡張スロットとしてあ ことができるように設計されていま

キミのような使用法の場合、









70111 nessage Board

ざ風のおじさんににらまれた。

のかな ていして

200

0

遅いかしくん

* *

ュース

月のカレンダ

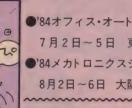
のを作ってください

きてしまった。

グラムを入れた方のテープを持って

う機械音。くそー

一つ、きのうプロ



284オフィス・オートメーション・ショ 東京流通センター

'84メカトロニクスショー

大阪市見本市恒久展示場

日	月	火	水	木	金	±
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

何をしようかと話していたら、 歩きながらMSXのDOSを使って ●ある日の夕ぐれ、友だちと市内を の兄は、指がしもやけになるとキー ●身長一八七センチ、体重九二キロ ボードを押しわけられない。 小牧市 近親壮観(18歳 やく

めて「SMマガジン」を買ってきた。 イトが嫌いです。コーラ機能という くるように言ったところ、顔を赤ら ●息子に「MSXマガジン」を買って ・アスキーさんへ-名古屋市 匿名希望(45歳 京都市 冷奴どす(21歳 ボクはスプラ

出たが、うしろ髪を引かれてこっそ た父の姿があった。 PC用のアダルトソフトを手に持っ 部屋へ入るとMSXマシンの前で、 うち急に怒りだした。 ボクが急いで てロードさせようとしている。その りのぞいた。なにやらソフトを出し のボクにセットをさせて、にたにた していた。父に言われるまま部屋を 父がパソコンを買った。アキバ族 東京都世田谷区 少年 A(16歳

・私はマイコン少女です。 とをボクは知っている。 父だが、危なくなると電源を切るこ けたことがない!」と自慢している 川口市 私はアルコンになりた~い 観察していたのは、この私です。 アキバのマイコンショップでお客を ・このコーナーに投稿するために 鎌倉市 ボクはマイコン少年(19歳 「俺は一度もパソコンゲームに負 前橋市 アニメ太郎(24歳)

埼玉県 ショップの花(18歳)

●とんで泣き見るディスケット

東京都港区

事情通(20歳

●大は歩くがプログラムは走る

ぼしてしまった。 ンの中が虫だらけだよ」とグチをこ てホントに嫌になる。母に「マイコ 虫(バグ)がいっぱい。こんなときっ をまいていた……。 ●せっかく打ち込んだプログラムに 数日後、母はボクの部屋に殺虫剤 東村山市 ナンデスカー(16歳)

パソコン笑候灘

車でドライブに出かけた。お気に入 ●気持ちよく晴れた日曜日、ボクは 大阪市 孝行息子(18歳)

川柳& ことわざ

> ●人のバグ見て我がバグ直せ ・GOに行ってはGOに従え

●プログラムも走れば

割り込みに当たる

で聴きながらハイウェイをぶっ飛ば りのミュージックをフルボリューム

す……つもりだった。しかし、スピ

カから流れてきたのは「ピー」とい

●マシン語を 集めて速し

東京都港区 負けるな中年 出版業務(40歳 ここにあり ブログラム

・アザラシに

負けるなペンギン 正義の三鷹&蛸之助

●ーピットの虫にも5メガの魂 ・バグ取る人ももの好き ・待てば回路の故障あり 秋田県 TAKO(29歳

・古池や タコにやられる

SASAの音

コナミファン(16歳)

ここにあり

・馬の耳にマシン語 マスティール(20歳)

アフターケア

●遠くの自宅よりアスキーでごろ写

●君子アスキーに近寄らず

りました。左記のように訂正します 月号の内容および文章中に誤りがあ 5月8日発売のMSXマガジン6

ユーザー広場を開設しま~す

MSXマシンのユーザーも増えて きたし、ソフトの所有者も増 すでに20本以上のソフトを手に てMSXマニアの名をとどろかせ ている人もいるんじゃないかな。

では飽きがきても当然だよね。そ ーナー」を設け、ユーザーが よりMSXの輪を広げられるよう盛 り上げていきたいと思っている。

自分の持っているソフトと、 するものをハガキに書いて送 ただし、 ブルがあっても編集部 ーできないので責任をもつ また、小話や川柳も募集しているの でどんどん応募してください。



気づきになりましたミスは、編集部 以上、読者および関係者の方々に心 中「ROM32Kバイト」に加えて「ユ 正いたします。 ★P16……「パワーフェイル」は「テ の誤りです。 ある「"CLOAD"」は「CLOAD" ★P76……―段目の本文中9行目に は「リスト3」に変更します。 ★P67……5段目17行目の「写真4」 なります。 ★P63……日立MB—H—の仕様表 までご連絡お願いいたじます。 からお詫び申し上げます。なお、 ーティリティROM8Kバイト」 ープ 2、800円 ハドソン」に訂

お

市販のソフトばかりでプレイ しているキミ、こんなソフト があったらというキミ、キミ の作ったプログラムをドーン と公開してしまおう。アイデ アはあるけど、プログラミン グに自信のない人は、コ ンピュータに詳しい友だ ちと応募してみるのもいい。 全国的にプログラマ集まれ!



他人のプログラムの全部または MSXマガジン12月号誌上。 昭和5年11日8日 の二重投稿は受け付けないので 入賞作品は、㈱アスキーと独占 要注意。なお、著作権は作者に 一部をコピーしたもの、他誌と

なら次の面へ進む方法(プログ 法のヒント、アクションゲー

ばアドベンチャーゲームなら解

注意書きもお忘れなく。

たとえ

ラムの変更による)などを、

したいけど

ので、了承のほどを。

ゲームの評価には時間がかかる

内容および手順に関する

応募作品の返却は一切できない ブログラム名を明記すること。 募テープにも、必ず氏名および

ご応募いただい ムの中には、当社の選考基準に達す のがなく、期待に反して、月間賞の対象 者はいませんでした。なお、応募総数は 12本で、中でもたいへん残念だったのが 雨宮久恵さん(東京・練馬)の「シ ング」。ストーリーがいま 4月は、初めての月間質 て、応募数も少なか 5月こそは *キミのプログラムに乾 たいと、スタッフ一同楽しみにし 今からでも遅くありません。

項

暴集期限 株アスキー・MSXマガジン

昭和59年9月末日(当日消印有

一〇〇万円

罗集内密

優秀マシン語賞 月間賞は毎月8日発売のMSX 医内BAS-C賞 7月中の応募作品 6月中の応募作品 5月中の応募作品 30万円 50万円 10万円

8月中の応募作品 および最終審査 TEL〇三―四八六―七一一一 一切東京都港区南青山5-11 住友南青山ビル ㈱アスキー 「MSXソフトウェア 問い合わせ先

応募用紙は60円切手を同封の上 石記の住所まで

コンテスト」係

ラムを収録したカセットテープ

12月号

審查発表

を添えて、「MSXソフトウェア

に必要事項を記入の上、プログ

も応募できる。所定の応募用紙

コンテスト係」まで。なお、応

個人またはグループで、

記のこと

ASIC、マシン語の区別も明 限る。16K、32Kシステム、B で、未発表のオリジナル作品に MSX使用のゲームプログラム

的使用許諾契約を締結 税を支払う。

の場合には、当社規定による印 および毎月の応募総数も公開 ノミネートされたソフトの種類 母月MSXマガジンで中間発売 応募作品の中で優秀なものを 商品化

掲載された優秀作品には月間常 (アスキー)10名さま →スクイッシュゼム

がおくられる



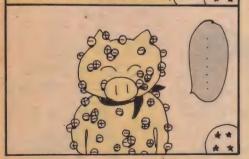
桜沢

が親切に指導してくれます。

たまに







ペーショット発売!

→専用スイッチ J E-502

とれない



がもらえるし、「ピンゴ大会」で早く のいずれかに早くそろったら勝利と のカードの数字が、縦、横、ななめ の親というのが日立パソコンランド ビンゴになった順に、 いう、わかりやすく簡単なゲーム。 四時。内容は、日立のMSXマシン として「パソコン・ビンゴ大会」を開 りきっているのが銀座族。その生み ンダムに数字が出てくるので、各自 ェクターに映し出す。画面には、ラ のプログラムを作成しそれをプロジ MB-Hー』を使い、ビンゴゲーム 催する運びとなった。 開設二周年。そこで、記念イベント ソコンランドは、毎月のイベントで ったらかしにする親が多いけど、 か用意されている。 生けん命、子育てに励んでいる。 アキバ族、新宿西口族に続いては 日時は、6月17日(日)午後三時~ ムに自信のない人、オペレーター マシンに触れたことがない人、 当日は、もれなく二周年の記念品 そのパソコンランドも6月17日で 生みっぱなしで子供をほ ステキな賞品

	6月のパソコンランドプログラム					
	時間	内 客				
17(日)	15:00~16:00	2周年記念イベント「パソコンピンゴ大会」				
23(土)	13:00~15:00	ゲームにチャレンジ「ムーンランディング」etc				
24(日)	15:00~16:00	〈H I〉曲当てクイズ				
25(月)	12:15~12:55	〈H I〉セミナー「グラフィック編」SCREENほか				
26(火)	12:15~12:55	〈H I〉セミナー「グラフィック編」PSETほか				
27(水)	12:15~12:55	〈HI〉セミナー「グラフィック編」応用まとめ				
30 生)	13:00~15:00	ゲームにチャレンジ「ニョロルス」etc				

いいんじゃない 一的東京都中央区銀座西2-2 ★問い合わせ先

は、お父さんと銀座を歩くってのも 有楽フードセンター東館一階

●ソニー、コナミから発売されているMSX ソフト「ハイパーオリンピック」でゲーム大会 が行われる。オリンピックの競技種目は8種 で、総合スコア、種別スコアで高得点を競う というもの。ゲームのポイントはキーボード をたたく速さとタイミングで、ふつうのアク ションゲームやテーブルトップゲームとはひ と味ちがう。自信のある人、ない人、オリン ピックは勝つことに意義がある。ヨーシ、勝 利を目指して、いざトライ!

ゲーム大会の内容は、次のとおり。 主催/ソニー(株) コナミ工業(株) コナミ(株) 競技方法/8種目の総合スコア、種目別スコア 応募方法/各種目、またはI、II(8種類)の 総合得点が写っている画面写真を送る。I またはIIだけ(4種類)の総合得点による応 募は失格になる。応募するときは必ず、住 所、氏名、年齢、職業、電話番号、性別、 使用中のMSX機種(持っている場合)、身 長、体重、希望するソフト(フェアプレイ 賞)を明記してコナミ・ハイパーオリンピッ

賞品/総合、種目別とも | ~6位まで表彰。 賞品は、ブレザーコート、楯、認定証、お よび副賞がある。また、入賞できなかった 人の中から抽選で1,000名にフェアプレイ 賞として下記のソフトー品贈呈。

ク係まで送ること。

●けっきょく南極大冒険 ●わんぱくアスレ チック ・タイムパイロット ・スーパーコ



TEL03-562-1340

ン太のいち・に・さんすう ●サーカスチャ ●ジュノファースト ■スパーキー

●クレージートレイン ●マウザー ●コン ピュータービリヤード ●バトルクロス

アリババと40人の盗賊 ●爆走スタントレ ーシング ●ドロドン

応募できる数/ひとり何回でもOK! 期間/昭和59年5月1日~同8月31日までの 消印有効。

送り先/〒102東京都千代田区九段南2-3-14 靖国九段南ビル4F

コナミ・ハイパーオリンピック係 問い合わせ先/東京 コナミ(株) 03-262-9111 大阪 コナミ工業(株) 06-345-2456

ご存知のとおり、「ハイパーオリンピック」 をプレイするときは、カーソルキーが必要以 上にプッシュされる。

どんな頑丈なマシンでも限度がある。そこ で発売されたのが「ハイパーショット」。ボタ ンは"RUN"と"JUMP"の2つあり、「ハイパ ーオリンピック」には最適のスイッチ。専用 だから安心してプレイできるネ。

種類は2つ。キーボードを大切にしたい人に おススメで~す。

◆ J E502 ¥4,800 ◆ J E503 ¥3,000

3714 ヒル・ゲイツさんでに聞きました

日本を訪れた。MSXマガジン編集 掛人として有名なビル・ゲイツ氏が な情報をここに紹介することにしよ 海外でのMSXの評判など、HOT 後について語ってくれた。 疲れも見せず終始笑顔でMSXの今 かなりハードと聞いていたが、その 部では、早速ビルに単独インタビュ よりも、西和彦氏と共にMSXの仕 -を敢行。日本でのスケジュールは 話題の "MSX-DOS"、そして マイクロソフト社の会長、という

本誌日本でのスケジュール、ハード ヒルとても素晴しい雑誌だね。創刊 本誌日本では昨年からMSXの話で 号から見ているけど、マシンが らしいけど、今日はわざわざM 出たばかりなのに雑誌が発行さ ってくれてありがとう。マガジ もちきりだけど、アメリカでの れるというのはスゴイと思うよ SXマガジンのために時間をと 状況はどうですか? ンを見た感じはどうでしょう。

> ビルMSXが市販されていないこと 松下、ヤマハ、パイオニア、三 当惑しているみたいだね。でも もあって、一般の人たちはまだ メーカーもあるよ。 どMSXを開発しているハード きているし、名前は言えないけ Xのソフトを作りたいと言って ったソフトメーカーからもMS いるんだ。ヘスやシナプスとい ソフトハウスが出展を予定して 菱の各ハードメーカーと口社の ニクス・ショウ)には、ソニー、 ES(コンシューマ・エレクトロ しているよ。それに、6月のの マーケットでは製品自体を理解

本誌 "MSX-DOS"の開発が遅れ たようですが、どうしてなのか いですね。 編集部としてはぜひお聞きした

ビルDOSが遅れているのは、アメ こちらは順調に進んでいるよ。 にソニー、松下などの協力で 題もあったけど、うれしいこと サイズ(5インチ、3.5インチ、3 を供給するDiskのメディア されないんだよ。もちろんDOS のためにもボクたちは失敗を許 対応させる必要もあるしね。そ 成されているCP/M-80に いるんだよね。それにすでに完 の問題があって時間がかかって なにしろ日米間のフライトなど てアスキーの」氏なんだけど、 発者のジミー・カータスンとマ 発しているのはMSXマシン開 ことが大きな原因だね(笑)。開 リカと日本が離れているという インチの各サイズに対応)の問 イクロソフト社の技術者、そし

> 待してるよ。MSXのマーケッ ないけど、C.E.S.での反響に期 ロッパやアメリカでもMSXは 考えているんだ。もちろんヨー トしては、アジア諸国や南米を

マガジンは楽しいでし

Course

リスマスに向けて、10月頃には 各国で店頭に並ぶんじゃないか 評判になると思うよ。今年のク

ビル男性ばかりがコンピュータに関 本誌MSXのユーザーは他の機種に があるからね。MSXが女性に 比べて女性が多いようですが、 とつの道具と考えて、恐がらず よね。今後もコンピュータをひ も使われているのは良いことだ ともに男女の格差が広がる危険 常に良くないと思うよ。時間と その辺はどう思いますか? わるという今までの傾向は、非

本誌最近ではMSXに限らず、コン ビルコンピュータを学校で教えるっ てのはどうかな。子供たちは少 思いますか? 化していることに関してはどう ピュータに接する時期が低年齢

にどんどん使ってほしいな。

ビル今のところ、大きなイベントは

業する頃にはマシンを使いこな

ど、ジュニアハイスクールを卒 しの間混乱するかもしれないけ

なんかの予定はありますか。

本誌今後のMSXに関するイベント

本誌最後に、多くのMSXマシンが られるんじゃないかな。 になった理由のひとつには、こ の使いやすさっていうのが挙げ と思うな。日本でMSXが評判 でも抵抗なくユーザーになれる 差すだけで使えるからお年寄り 多いからもっと使いやすいマシ 解できないであきらめることが マシンはROMカートリッジを のが理想だね。 ンを作る必要があるね。MSX 年をとってから始めると、理

ビルヤマハのミュージック機能やパ 欲しいマシンはありますか? 発売されているけど、個人的に しいね。個人的には64Kシステ に共通ソフトが使えるのは素晴 機能のように、特徴あるマシン イオニアのビデオコントロール これからはDOS対応の6Kマ ムが欲しいけど(笑)。なぜって

> シンが主体になるはずだからね とにかく今後のMSXの動向に

せるようになっているっていう





「ハイバーオリンピック大会」ニデコ主催

会」が東京・池袋にある西武百貨店 ら9日にかけて、㈱ニデコ主催の「ハ がることはまちがいないね。 った。本戦の開かれる7月は、ロス オリンピックの月でもあり、 べ400名の参加者が自慢の腕を競 本戦に向けての第一次予選会で、 月7日(土)第二次予戦、7月8日(日) 7 F催事場で開催された。今回は7 イパーオリンピックMSXゲーム大 ゴールデンウィークの5月3日か

よると、「この大会を通して、ゲーム センターで大ヒットしたゲームソフ 主催者側の㈱ニデコの秋元さんに

> とを一般の方に広め、MSXマシン ます」ということだ。 の普及の一端になれば、と考えてい トがMSXパソコンでも楽しめるこ この日、第一次予選を通過した、

規参加も受け付けるので挑戦してみ 問い合わせ先 習、二にも練習。ガンバッテくれ。 明るく答えてくれた。今回行けなか 指の皮がむけてこのバンドエイドが 練習も大事ダネ。ホラ、ボクなんか たらどうかな。その場合、一にも練 ったキミも7月の第二次予選会で新 二枚目なんだ」と手を見せながら、 宮田君と小松君に感想を聞いたと 「秘訣はタイミングかな。それと

西武百貨店 03-98ò



●このバンソウコウが勝利の秘密。やったぜ、

がある!

予選通過だ!

でよオ

0

×

0

0

×

表会」が㈱アスキー・マイクロソフ タニで『MSX-DOS ISV発 トFE本部の主催によりおこなわれ 去る4月25日、ホテルニューオー

だと考えても良いだろう。 とんどは彼ら一SVの開発したもの フトウェアメーカーのことで、 dent Software 市販されているパソコンソフトのほ ndorの略。つまり、独立したソ ーSVというのはーndepen V e

は、興味の対象以上のものであった ュータの方向の一つを示すこの催し 中心に約一五〇社から詰め掛けた人 なったが、ソフトウェアメーカーを に違いない。 ほどを設け、コーヒーやケーキのサ の部屋に比較的ゆったりと三〇〇席 これからのホームパーソナルコンピ トウェア最前線で働く人々にとって 人でほぼ満席の状態であった。ソフ ーピスも付いた落ち着いた発表会と 当日はキャパシティ六〇〇人ほど

説明では、マイクロソフトFE本部 技術部長の山下氏が、OHPを使っ 会の後半におこなわれた技術的な



操作手順や機器構成を示し、 演などもおこなわれた。 DOS、それぞれの互換性を示す実 SX-DOS CP/M-MSX-瀬康治氏により、MS-DOS→M た、『CP/Mシリーズ』の著者、 ったデモなどもおこなっていた。 会場に設置されたMSXマシンを使 具体的なMSX-DOSの起動 さらに

をあつめていた。 置、展示され、 全機種がディスクシステムと共に設 会場には、発売中のMSXマシン ーSV技術者の注目



16 西巴

おっちょうサー

E"

重重

くまいらもつ



あて先はすべてこちら

-リア(アスキー)10名さま

〒□東京都港区南青山5-11-5 すコーナー」「プレゼント」など、す 「交換コーナー」「売ります、買いま べてのあて先は次のとおり。 「パソコン笑候群」「川柳&ことわざ」

各係までお送りください。プレゼン 応募者は、希望の品名を記入のうえ 番号を明記して、また、プレゼント トの/切は、6月20日。発送は、発 ハガキに住所、氏名、年齢、電話 「MSXマガジン〇〇〇〇」係 住友南青山ビル ㈱アスキー

りお待ちしてまーす 寄せください。では、楽しいおたよ さんのご意見、ご感想をどしどしお 部から記念品を差しあげます。 MSXルームを広げるため、

とわざ」に採用された人には、

表をもってかえさせていただきます

また、「パソコン笑候群」「川柳&こ

対決!!





薬師丸ひろ子

原田知世「愛情物語」

とのこと。ついきますネ で、一〇〇万枚は必ず売ってみせる

★とにかく、角川サン曰く「この2枚

ンは上手なようですヨ。 っちゃう。結構ダンスが、 画だから、そっちのほうに興味がい 映画が日本での本格ミュージカル映 も聴いているとイイですヨ。つまあ それなりにヒット性はあるし、何回 でも、なかなかシットリとした曲で、 ほうがイイッて感じがするけど。★ のユーミンの「時をかける少女」 ②知世チャンの曲は、

やっぱり前作

知世チャ



ロージへ 所ジョ

の写真のようにね。

がってるそうで、%の「体育の日」 ★一方、顔面模写で一躍有名になっ ましたアー。 にも予定があるそうです。つまいり

た竹中直人のデビュー・シングルは この手の唄は、なかなかの正統派ヴ パロッたもの。★あの声ですから、 中の名曲「時の過ぎゆくままに」を いにしえの映画『カサブランカ』の ぎゆくままに」のほうが好きですね りといたしましてはB面の「齢の過 人々が登場してきます。つ私、年寄 迫する(?)、「レスラー」。 いろんな M・ジャクソンの「スリラー」に肉 ォーカルを聴かせてくれます。エラ

同然。つその辺の売り方、 東芝EMーサンちで、まったく家族

実にうま

は角川サンちだし、レコード会社も ★対決と言っても、この2人、映画

から、この2つのカップリングでロ いです。★映画のほうも、この夏な

ードショーでしょ。
)角川サンも変

ネ。 あれは面白いコーナーです。 で高田純次とやってるコーナーです いですね。コーナーのテーマ曲です っていいとも!」の 一」&」のすご ★「すんごいですね」はご存知「笑

なにせ、応募ハガキの中身が実にく

つどちらも、詞の内容で笑っちゃう スターの企画ものとは一線を画しま ところは勝負なし。☆まあ、お笑い 売れるとイイでする。

ナイト・フジ」の鳥越マリ、チカン

テイメント、さぁ聴いた!聴いた!

時代に逆った、ニュー・エンター

我々のイマジネーション次第//:

出演は、女のこに、あの「オール

に小堺一機、他にラッツ&スター、

M-BANDのメンバー全員も出演

つものように作曲者との競作のよう なんですけど、ひろ子チャンのはい 売になっちゃうしね。一ところで曲 ね。★まったく同感、それで充分商 のものばっかし撮ってればいいのコ な映画に手を出さないで、この2人

なもの。★そう、作曲の南佳孝自身

ソ。コレが%。 ソには LPを 出した 「私の名前で出ています」が、今年の ドの発売日が実にユニーク。前作の 変わりますが、所ジョージのレコー だらなくてイイ。好きです。★話は

流行監督

うタイトルで。全日空、の夏のキャン は「スタンダード・ナンバー」とい

森田芳光のし 絵のない映画 モ・シ・ロ・イ・ゾッ!!

大人になりました。

の

も劣らぬ力作です。★ひろ子チャン 途中」、「守ってあげたい」に優ると 使われているのね。つ思うに、「夢の ペーン・ソングとしてCFなんかで

葉が、つい、『ラヂオ』って言葉に見え です。ようするに、プラジオのて言 果して我がニッポン国で何人いらっ 買う人の数と同じ位(?)な~んて、 マなるものを耳にする方ってのは、 った。セピア色に変色した子供の頃 いもののように、どっかへ行っちゃ たり、思えたりしちゃうぐらい懐し 考えちゃったりする今日この頃なん カメラ屋で新品の8ミリ・カメラを しゃるのだろうか?それは、〇〇 当世、ラジオ、とくにラジオ・ドラ

ガキの為に日夜、大きなのハンドル

まあ、でも、大切なカアちゃんや 第一回作品「いいわ」、 る。が、女のこは徐々にチカンに好 信州のとある温泉宿に連れて行かれ 意を抱いていくというストーリー。

は、どっかへ行っちゃった。 書や参考書だけ机の上に並べて、ボ けは別としてね。やっぱり、ラジオ 験生諸君の聞く深夜放送の番組だ を握る長距離トラック野郎や、 ケーッと夜中遅くまで起きている受

歌った、一種のラジオ賛歌でありま ラジオが教えてくれた。懐しいラジ ュアル時代に対しての痛烈な一撃を 達の10代の頃はラジオが唯一の友だ オ……。」って風な、近頃のヴィジ った。知りたいと思うことは何でも ありましたつけ。あの曲の内容も「僕 に『ラジオ・ガ・ガ』っていうのが ループ、クィーンの最近のヒット曲 そう言えば、大英帝国の大長寿グ

主流が出現するのは常でありまして 批判の言葉の一ツや二ツはでてくる 世の中、何かが主流になれば、反

リストになれる。ってワケです。 これを聴きながら、自ら監督になれ ションでヴィジュアルをつくる」。 ドを聴きながら、自分のイマジネー 早い話が、LPA面B面の両面でラ 光が3枚の面白いLPを出す。3枚 る。カメラマンにもなれる。スタイ ジオ・ドラマを演ってるワケ。レコ 「だって」、第三回作品「そんな」。タ のシリーズもので題して「絵のない の中でチカンに若い女のこが襲われ 映画」各々のアルバム・タイトルは イトルを見ただけで面白そうだソ。 あの自称流行監督と自負する森田芳 - ド会社の宣伝文句は「このレコー %発売の「いいわ」は、通勤電車 そこで、映画「家族ゲーム」の、 第二回作品

出演は、桃井かおり、渡辺真知子、 アの娘は何枚ものパンティーを身に ティーがなくなり、世の中は大パニ ちゃう、コミカルなパニックもの トイレットペーパー騒動を思い出し ック。デパートは大混乱、ブルジョ 音楽は西本明。第三作、外発売の「そ ヌードカメラマンの役で郷ひろみ は、青島美幸、戸川純、太田裕美 旅先で不思議な世界に巻き込まれる 音楽は矢野誠。第二作、 金弐千八百円也が高いか安いかは、 妙のキャスティングで登場しちゃう 三。以上合計3作、豪華出演陣が絶 上田正樹、沖田浩之。音楽は瀬尾 つけ、庶民は怒りデモ行進。フト、 んな」は、ある日、世界中からパン というSFタッチの超大作? 出演 レインで旅行に出かける。しかし、 って」は、3人の女のこがブルート 5%発売の「だ

EPIC ソニー28・3H-121 EPIC ソニー28·3H-120 EPIC Y = -28.3H-122 森田芳光 森田芳光 森田芳光 「いいわ」 「だって」 「そんな」

Review ledia



像力をかき立ててくれる。

Mであり……といった、国家、政府、 ンであり、ホワイトハウスであり、 う時そこから導かれるのは、レーガ とは、どんな潮流なのだろうか。 押し寄せる「もうひとつのアメリカ」 拡がりつつあるという。アメリカに ひとつのアメリカ」というウェーブ れば、例えそれが中国であろうとソ 何もアメリカに限ったことではなく 官僚、大企業等のいわゆるタテ型の CIAであり、NASAであり、G が、ゆっくりとしかし確実に浮上し 本でも、どこでも変わりはない現実 管理社会のイメージである。 これは 埋であろうと、はたまたインドや日 て、およそ国家の名のつくものであ ふつうに、ただ「アメリカ」と言

芳恵ちゃんのアルバム

「ラスター」は、りっぱ

なコンピュータ音楽だ

べてコンピュータ バックバンドをす バム「ラスター」は

た柏原芳恵のアル 6月号で紹介し

ケストラの代わりをしてくれるわけ。

このコンピュータ楽器、プェアラ

アメリカでは、数年前から「もう

J・リップナック著 J・スタンプス プレジデント社刊 定価1900円

うに言い換えることで、今度は非常

象化してしまうこの概念は、次のよ



るけれど見えないアメリカ。 つのアメリカ」。つまり、実在してい さすのだと言う――心の状態で見え たり見えなかったりする「もうひと ある場所のことではなく心の状態を 著者は、「見えないアメリカ」とは こう言ってしまうと、とたんに抽

さにヨコのつながりである)。 ブというのは良くあるが、これがま 参加型システムとしての社会ネット 者がヨコにつながって行くという、 別に、共通の価値観や目的を持った テ型の、いわば管理型システムとは に具体的なものになって来る。 や仕事が違う者同士の仲よしグルー 「もうひとつのアメリカ」とは、タ ノークのことである(例えば、学校

> ときどき見かけるその本は、ポップ のがあった。今でも、ごくまれに、

その昔、「飛び出す絵本」というも

リアの持ち主である。つまり、人体

躍しているという、ユニークなキャ

TVドラマのディレクターとして活 いた後に、作家、俳優、演劇および のだ。彼はまた、病理学者として働 九年に医師の資格を得ている人物な 修めてから医科大学に学び、一九五

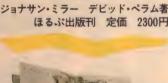
アップと呼ばれる三次元の立体構造 になっていて、ページをめくると同

込んだものなのだ。「心の状態」とは いは国家レベルでの組織とは違う、 の方法論である。会社や学校、ある そういうことだ。 もっと、ひとりひとりの生活にとけ 市民レベルにおける組織作りのため ネットワークとは、平たく言えば

問題」から「教育とコミュニケーシ 味から、この本には「コンピュータ ア的な側面ではないか。そうした意 のは、「ネットワーク」というコンセ も良い部分である。この本で重要な 的な面に傾くが、それは割とどうで ョン」「エコロジーとエネルギー」と の実践をまとめた労作である。「健康 さんの運動体・グループの理論とそ があり、そこが面白く、こちらの想 を利用したネットワーク」という章 ブトと、それを実現するハードウェ すれば、そうした活動の理論・理念 クが紹介される。著者の言説はとも いった多岐に及ぶ様々なネットワー な組織作りをし活動している、たく 本書は、そうしたネットワーク的

ヒトのからだ 立体・人体構造図

デビッド・ペラム著







は、ケンブリッジ大学で自然科学を

の本を作ったジョナサン・ミラー氏

緻な出来栄え、それもそのはず、こ

と思わずもらしてしまうくらいの精

人間も一皮むくとキモチワルイなあ

手に取ってみると「うぎゃあ~、

時に、ドーンと図画工作風のペーパ うですが、なる程いえていますな。 こういったポップアップ・ブックと ポップアップの『飛び出し、動くヒ なかなかに楽しいものでありました 体模型図で、いかにも、アイデアで 変に精巧な人体のメカニズムの、立 トのからだ。のメカ・ブックだ。大 いうのは、メカ・ブックともいうそ ークラフトの世界が現われるという さて、本書『ヒトのからだ』は、

> まさしく、彼だからこそ作り得た本 るテクニックも彼は持っているのだ だけでなく、それを視覚的に表現す に関する医学的な知識を持っている

というわけである。

そうした、非常にアカデミックな

勝負!という感じの本であります。

けのものではなく、大人にも有益な う。ポップアップ・ブックは子供だ リスでは二〇万部も売れているとい 視点に裏打ちされたこの本は、イギ

音(音符)以上のシーケンス情報が記 ほか、一枚のディスクには、20以上 準サウンド・ライブラリがついてる 楽器音と特殊効果音で構成された標 憶されているという鋭さ。 のサウンド・サンプル、50、000 ってソフトがすぐれもので、数百の ハードはさることながら、なんた

がいろんな楽器の音を出して、 演奏者がいなくても、コンピュータ

オー

って。わかりやす

がやっているんだ

耳にしたことがあるかもしれない

じっている人だったら一度や二度 しいマシンじゃないけど、音楽をか イトCMー〟といって、けっして新

く言っちゃうと

ライしたもんですね。 いシロモノ。それにしても芳恵ちゃ 般の人たちには、ちょっと手が出な ん、おもしろいレコーディングにト 一千二百万円はするというから、一 ただし、お値段は標準システムで

> はオーストラリアのメーカーで、 際的に有名なミュージシャンからも 広く重要視されている。 ちなみにフェアライト社というの

満載されているというスゴーイマシ ウンドなど、世の中のすべての音が ン。芳恵ちゃんとコンピュータミュ ースティック音、神秘的なシンセサ く、自然のささやくような音、アコ ージックに興味のある人は、 単に古典楽器や近代楽器だけでな

4月25日発売2、800円

柏原芳恵「ラスター」

度聞いてみてちょうだい。

109



東宝東和配給 7月7日公開

限切れ。1970年には20世紀下0

シナリオ化に四苦八苦するうちに期 原作のスケールが大きすぎたため、 バーサル映画だったが、あまりにも す最初に映画権を獲得したのはユニ 画化の試みは何度もあったのだ。ま で映画化されなかったのか。いや映

ってしまった。このように『レンズマ 予算の関係で実現されぬままに終わ Xが版権争奪戦に参加。 だがこれも

うとする悪の軍団ボスコーンを倒す る。彼の使命は、銀河系を侵略しよ パワーを身につけ、レンズマンにな からレンズをさずかった者はサイコ ら住む神のような存在、アリシアー でアニメ化される。 う一人のレンズマンの冒険が、日本 もとに、キムボール・キニスンとい 『銀河パトロール隊』のエピソードを 我々が住む、この銀河系に大昔か 全6巻になるそのシリーズから、

を進化させたのだ。いわば神と悪魔 にも、エッドール人という高度な存 されたのがレンズマンというわけ。 の最終戦争。その代理戦争に駆り出 するために銀河系の惑星で知的生命 在がいて、アリシア人はそれに対抗 トロール隊のメンバーは、もちろん このボスコーンという奴らの背後 レンズマンをはじめとする銀河パ

元祖スペース・オペラ SFのあらゆる パターンを作った

宇宙への第一歩だった。 高さに打ち上げた時、それが人類の メートルのロケットを20メートルの -935年、ゴダードがわずか3

総本家である。

そんなに偉大な作品が、なぜ今ま

かれたのだ。まさにSF冒険活劇の ンズマン』のほうが何10年も先に書 がいるかもしれない。でも本当は『レ ズ』に似てるなア、なんて思った人 0-年宇宙の旅』や『スターウォー

50億年という歴史の流れの中に描い 星雲という別の銀河系との戦いを、 光年のこの銀河系と、ランドマーク 『レンズマン』シリーズは、直径10万 『レンズマン』シリーズなのである。 オペラ、『宇宙のスカイラーク』であ 8年に書いた、史上初のスペース・ 航行も、銀河系連合も実現していた。 SF小説の中では、とっくに超光速 まだまだ研究中だったその時代に、 た、とてつもないスケールの大河口 り、続いてー937年に書かれた、 それが、 E・E・スミスが192 核エネルギーも、相対性理論も、

きらめていた夢だったのである。 ン』の映画化は、誰もが不可能とあ かくして世界中から注目を集めて

ンズマン』に生かすかが見どころ。 ン少年をノックアウトするだろう。 のタッグ・チームは、必ずやパソコ 7万枚のセルを使用した緻密なアニ で、デジタル世代に通用する映像に も昔のSFだ。新しい血を注ぎ込ん なにせ、いくら名作とはいえ、50年 からのフィードバックを、どう『レ が多いだろう。彼ら若い世代が、『ス ウォーズ』が公開された時、彼らは いうコンピュータ・グラフィックス メーションと、ーカット5千万円と しなければならない。 ターウォーズ』などの現代SF映画 『スターウォーズ』の洗礼を受けた人 元祖である『レンズマン』より先に 高校生だったはずだ。ということは スタッフの平均年齢は23歳。『スター いる『レンズマン』なのだが、その そこでCGの登場となったのだ。

ロゾロ登場する。 彼の他にもいろんなエイリアンがゾ 龍のような姿をした異星人なのだ。 相棒からして、爬虫類から進化した 地球人だけじゃない。主人公キムの

ここまで読んで、なんだか『20



組んだ壮大なる 日米のCGチームが プロジェクト

に2台しかないスーパー・コンピュ タ・グラフィック・ラボ)は、日本 5年も前になる。 ータ《CRAY―ー》を駆使して、 JOGL (ジャパン・コンピュー

ここに結集したのだ。 学のCGラボも協力。日米の頭脳が それに加えてニューヨーク工科大

映像を作り出している。 くつかのCGテクニックが素晴しい たものの他に、新しく開発された すでに多くの人の目に触れているが ビデオのクレジット・マークなどで ショナルのCMや、PONYや東宝 『レンズマン』では、それらで使われ JCGLの作品は、SONYやナ

〈ワイヤー・フレーム〉

る。宇宙船のモニタ・ディスプレイ るもので、3D立体映像の基本にな これがワイヤー・フレームと呼ばれ 組み立てたような絵になっている。 サンプルの段階なので、針金細工で ここにあげた写真のCGは、まだ

には、そのまま使われる。

〈ソリッド・モデル〉

この逆に、ソリッド・モデルからワ イヤー・フレームにすることもでき け、実際の立体モデルにしたもの。 このワイヤー・フレームに面をつ

〈テクスチュア〉

物体を照らす光の方向を決め、さら 質を表現すること。そのためには、 アリティを持たせるため、表面の材 こうして作られた立体モデルにリ ロジェクトが動き出したのは、実は 『レンズマン』映画のためのCGプ

『レンズマン』に全力投球。

ここではそのいくつかを紹介しよ

自由自在にシュミレーションできる ミクロの世界から銀河系の動きまで 況も映像化することができるので、 すれば、物体のモデルやミニチュア 〈フル·シェーディング·イメージ〉

48 Sレコーダーが使われる。 つけるには、日本に2台しかないD 〈フィルム・レコーディング〉 完成したCGを、フィルムに焼き

の域を出なかった。だが『レンズマ 本領を発揮するものだ。 るものではない。むしろセル・アニ メと助け合ってこそ、はじめてその 今までのCG映画は単なる見世物 CGはセル・アニメにとって代わ 金属やプラスティックなどの材質を しなければならない。それによって に物体表面の材質の光反射率を入力

フラクタルは、皮フの表面、雲、氷 程度コントロールされた乱数によっ ラザラの表面の時に使われる。物質 山など、自然界に存在する非幾可学 て偶発的な形状を作り出すのである。 ンダムに形作られているとし、ある の表面は、小さな多面体によってラ 描き分けるのだ。 合、たとえばゴツゴツの岩場や、ザ 〈フラクタル〉 物体がツルツルした材質でない場

なかった人も多い。 で使われたが、あまりのリアリティ 『スタートレックⅡ・カーンの逆襲』 これをマッピングという。これは、 の立体モデルを、球面に貼りつけれ 的な物の表現に使われる。 に、それがCGであることに気づか ば、惑星の立体モデルができあがる ヘマッピング〉 フラクタルによって作られた地表

これがフル・シェーディング・イメ できれば、どんな物体も、どんな状 出すことができる。データさえ設定 ージと呼ばれる究極のCGだ。 など無くても完全な映像世界を作り これらのテクニックをすべて応用

ン』は違う。未来への第一歩なのだ。

もまさる貴重品になっていた。ミソ そこでは水が極度に不足し、黄金に 銀河。(この数字からしてデタラメ。)

送船を襲っては大量の水を盗んでい ス・パイレーツたちは、帝国軍の輪 た。しかしこの物語の主人公、アイ することで、この銀河を支配してい ラ星のテンプラー帝国軍は水を独占

TVでスポーツ中継を見ながら、「お ムだったり……。 、この番組好きか?」「ああ。」「お

ベーダーのマネだ。)海賊船のレーザ と息を荒げたり、(もちろんダース・ をふり上げて「フゴーッフゴーッ」 だ。帝国軍のロボットが、サーベル さて、のつけからパロディの連続 なかでも笑ったのは、海賊たちが 砲の照準器がインベーダー・ゲー

数え上げたらキリがない。

ー』「フラッシュゴードン」などなど マックス?』『天才悪魔フーマンチュ りして、パクられた映画は『マッド

ボブ・ホープ主演の西部劇パロディ

これを見ていて思い出したのは、

なに偉いもんだったろうか。 な演技に挑戦する。映画って、 ディアンが、映画となると必ずマジ ではどんなバカなことでもするコメ とってかわられてしまった。テレビ ムードがあった。今、それは『オレ たちひょうきん族』などのテレビに になれるような和気あいあいとした 映画館には、スタッフと観客が一体 腰抜け二丁拳銃』(1948年)だ。 あの頃、映画は娯楽の王様だった

ディ・ギャグの傑作があったが、こ

! パイレーツ」というパロ 口寿史のマンガに『すすめ

数のSF映画をおちょくった爆笑作だ の『スペース・パイレーツ』も、数

舞台は地球から一兆億光年離れた

B級映画だ。でもこれは映画が万人 さだったはず。ぼくたち観客は、制 しさに満ちている良心作なんだ。 のオモチャだった古き良き時代の懐 『スペース・パイレーツ』はたしかに お礼としてお金を払うのだから。 作費に対してではなく、面白さへの 入場料で見られる、それが映画の良 びで作られたパロディ映画も、同じ ケッ作なのはラストの大決戦。時 制作費が数億円の超大作も、

お楽しみ。 演じるか……それはヒミツ。見ての 間で、海賊どもがどんなドタバタを 間の流れが異常に速くなっている空

いってもガキ相手のお子様ランチじ 当に楽しめる作品が少なくなってし やなく、大人をニヤリとさせるセク まった今、こんな映画は貴重だ。と シー・ギャグのおまけもある♡ いい子ちゃんから悪ガキまで、本

、がなんだ!お父さんは

手ぬるい! 第三次世界大戦は家庭

ヒットしたが、あれぐらいじゃまだ

に暴いた「家族ゲーム」が 年、家庭のタテマエを見事

背負い、砕岩機と電動ノコギリで武

父はゴルフのクラブとつるはしを

装した。まるで弁慶だ。

から火の手が上がるのじゃー!

K2階建て、自分以外は全部敵だ。 脱出できない 皆殺しにしなければ生きてこの家を につなぎとめていた父親が狂ってし 線と電気を切った。真暗闇の3LD 父親は家を固くバリケードし、電話 まっては、あとは全面戦争あるのみ 家族五人のバラバラの心を、必死

バスターもどきの宇宙生物 ズペー

その後、『エイリアン』のチェスト

ス・ヘルパス』が海賊船に潜入した

るのだが、そのTVに映っているの

虫が好かん。」というような会話をす

は一975年のSF映画『ローラー

ボール」なのだ。

れはこんな残酷なスポーツはどうも

マンガで有名な小林よしのりが自ら が待っているのだ! 書いた脚本を、『狂い咲きサンダーロ 『東大一直線』などの破壊的ギャグ -ド』という破壊的アクション映画

ちゃんぽ。日立のパソコンの広告に

でも一番の熱演は妹役の工藤夕貴

木等。キャストもパワフルだ。 津子。祖父は日本一の悪ノリ男、

だ。水道管が破烈し、ガスが爆発す 出ていた、あのセーラー服の美少女 猪木と五分に渡り合っている倍賞美 林克也。母は、実生活でもアントン ヤルのリングと化した!

マジメで気弱の父は、人気DJ小

る。深夜の建売住宅は、パトルロイ かわして、妹のプロレス技が炸烈す 火花を散らし、長男の金属バットを

母のふるう包丁は、祖父の軍刀と

親のめんどうさえみなければならな られ、ミーハー娘からはオジンくさ ィが、この『逆噴射家族』である。 パワフル・ファイティング・コメデ てにグチグチいびられ、ヨボヨボの いとバカにされ、妻からは離婚をた ーゼの息子からは金属バットでなぐ でデビューした石井聡互が監督した 親。しかし彼だって人間だ。その忍 人耐えている存在だ。受験ノイロ 父親というのは、家庭の中でただ ひたすらマジメで小心で哀れな父

> 文字通り体当たりの演技で、世間の る修羅場の中、キュートな水着姿で

ロリコンどもを必ず悩殺するだろう

映像はダイナミックだ。ほとんど

耐が限界に達した時、恐怖の逆噴射 に映画化したならば、こんな感じに 井康隆のスラップスティックを完璧 りの異常な画面に構成している。簡 使して、ブライアン・デ・パルマば ちカメラの移動撮影と長まわしを駆 家の外に出ないこのドラマを、手持

感だ。家という家族の入れ物が消え なるに違いない。 て、徹底的に破壊してしまうのは快 た後、何が残るのか? 見なさい! 映画のために新興住宅地に家を建



112

対人関係星占心

あなたとあなたの周囲の人との関係がわかる 対人関係星占い。今月からちょっと変わって MSXパソコンを使う時に便利なラッキーコ マンドとプログラムの占いもついてるよ。

6.10

针羊座

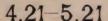


3.21 - 4.20

調子にのりすぎてケアレスミスが多くなっていますが、 今月早々大失敗をおかします。このことが牡羊座に与える 精神的打撃は意外に大きい。何ごとにも消極的で、気が弱 くなっている牡羊座に周囲は驚かされるでしょう。近くに いると責任転嫁されて被害を被るかもしれません。

- ◆GOTO一たまには気分を変えて、他の所へ飛んでみる。
- ◆指が痛くなるゲームは控えて今月はおとなしく。

牡牛座





うっとうしい梅雨の日が続くにもかかわらず、いち早く 夏に向かってエキサイト。今月はメチャ明るい牡牛座です。 パートナーとしては最高でしょう。気分の落ち込んでいる 人も、彼と行動しているうちいつの間にか元気回復してい ます。刺激的恋のアバンチュールも彼がきっかけで。

- ♠RETURN—区切りをきちんとつけておこうね。
- ◆動きの早いゲームで反射神経を養うとカンがさえるぞ。

双子座

5 22-6 21



季節のせいでしょうか。アンニュイな気分の双子座です 游びや、勉強会に誘っても「人だるそうにしていて、場を しらけさせます。彼の態度に腹をたてるよりは誘わぬほう がまし。ほっといたほうがよい。また双子座の恋人の別れ 話もとりあわないこと。倦怠期ゆえの一時的なものです。

- ◆PRINT―わかりやすい見せ方を工夫してみよう。
- ◆憎たらしいモンスターを次々に退治して気分転換を



622-723

フラストレーションがたまっています。この時期爆発す る可能性大。一度爆発すると、人間関係に破綻をきたし、 とりかえしのつかないことになります。でも、しょせん本 人の問題であって、他人のあなたにはどうすることもでき ません。たださわらぬ神にたたりなし。

- ♠FOR~NEXT一段階をきめて着々と仕事を進める。
- ◆なが~いプログラムに挑戦してみるといいことが。

獅子座

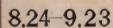
7 24-8 23



今回はオールマイティの獅子座。勉強、仕事運、金銭運、 恋愛運、すべて12星座中トップの運勢です。いっしょにい て絶対損はなし。彼の強運があなたの運勢にも良い影響を 与えるでしょう。逆に獅子座を敵にまわすと、まず勝ち目 はありません。そういう事態は極力避けるように。

- ◆DIM一予約をちゃんとしておかないとひどい目に。
- ◆教育ソフトを作ってたまには勉強に打ち込んでみよう。

乙女座





アカデミックな活動に忙しい乙女座です。知的な集りで は、彼は常に中心人物で、リーダーシップをとっています。 そんなグループの中に、もしあなたが新しく加わることが あれば、カルチャーショックを受け、自信を失うことにも なりかねしれません。でもメゲずに頑張るしかない。

- ♠RESTORE─ふり返って見ればいいことがあるよ。
- ◆家計簿プログラムで今月はがっちりと財布を引きしめて。



スランプを脱して安定期に入っています。今月の天秤座 は、行動のはしばしに余裕が見られ、ものごしも優雅です。 エスプリのきいた会話や、紳士的なふるまいて女の子にモ テモテです。しっとするより、彼から恋のテクニックを教 えてもらったほうがプラスになります。

- ♠COLOR-気にいった色をうまく使えばルンルン気分
- ◆音楽ソフトを利用して、素敵な曲を作ってみよう。



スタミナ抜群で、それにともない気分も充実しています 今月の蠍座はアクティブで、またその行動もダイナミック です。今までちょっとネクラだった蠍座も、この時期に大 変身をするかもしれません。シャイな彼には画期的なこと。 あまりひやかして、彼の決意をくじかないように。

- ♠READ─情報は1つ1つきちんと読んでいこう。
- ◆お絵描きソフトで、ちょっとまじめに芸術に挑戦。



今回の射手座には気をつけてあげてください。悪運続き です。アクシデントが次々と起こってしまいそうです。落 ち込み方も一直線の彼は、相当悲観的になっています。そ の心の暗さがまた悪運を呼んだりも。事態を最少限にくい とめるよう、彼をなるべく明るく力づけてあげて。

- ♠RENUM一頭から順に整理しなおそう。
- ◆BASICをしっかりとマスターすると自信がつくよ。

山丰巫



12.23-1.20

恋愛運華やかです。恋人との相性が最高に達したり、新 しい女の子との出会いがあったり。何かしら恋愛面で良い ことが起こります。たくさんの女の子に好かれても、トラ ブルにまで発展する恐れもありません。他の星座の人は、 彼に恋のキューピッドになってもらうとラッキーです。

- ♠REM—ちゃんとメモを残して後であわてないように。
- ◆オセロやカードゲームのプログラムで腕を磨こう。

水瓶座



驚くほどインスピレーションが働きます。おかげで、勉 強運、仕事運は最高潮、職場や学校でひときわ精彩を放っ ています。中にはあまりにカンが当たるのでちょっとミス

- みたいなアドバイスが得られるかもしれません。 ▲ I F·····T H E N 一物事は慎重に判断して適切な処置を
- ◆住所録プログラムをしてむかしの友達を思いだそう。

テリアスな感じの水瓶座も。相談をもちかければ、占い師

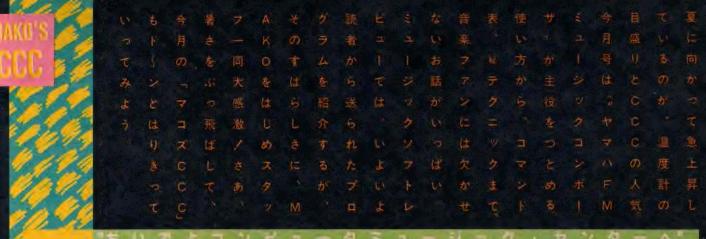


今月のエンターティナーです。サービス精神旺盛な魚座 は、まわりの人間を退屈させません。遊びなどのくつろい だ集りに彼の存在は欠かせません。一徹底的に雰囲気作りに 貢献してくれます。また今月の魚座は、ふところも豊か。 気前もよいのです。

- ▲GOSUB一お得意のサブルーチンに仕事はまかせて。
- ◆ちょっと知的なアドベンチャーにしっかりと挑戦。

◆今月のラッキーコマンド

◆今月のラッキープログラム





は 便 利 **5** の

範回まで、FMシンセユニット 、それらの機能をさらにク

動演奏が楽しめる強力なものだ ソンサというのは、音階と音

ヤマハのシステムはなんという

ても未来型だ。8つのボイスがそれるので、頭の中にはメロディかあ

ケンサとの違いはこの演奏情報命 情報を入力していくのだが、シ に表示された五線譜に音行や演奏

て全音符から43分音付まで順に選 方法がいちばんスピーディでイ する方法の3通りがある 最後の てマコのお勤め、ミューシックキ する方法とMSX本体のキーを鍵 ートで音を確認しなから入力でき

覚えてほしいね はコマント表を見なからやってみ でコマンドモード(?マーク)に

コンピニエンス 24時間営業の世 OPYI.1.4 RETURN とするとサッ で移動させてコマンドモードでの ービス精神だね とは戻が出るほど便利なので是非 一小節から4小節までのメロディ ーをパート8でも使いたい時に、

はかなりクオリティの高い曲作り 山一次頁のコマントリストを参照 またまだいろんな機能が盛り尺



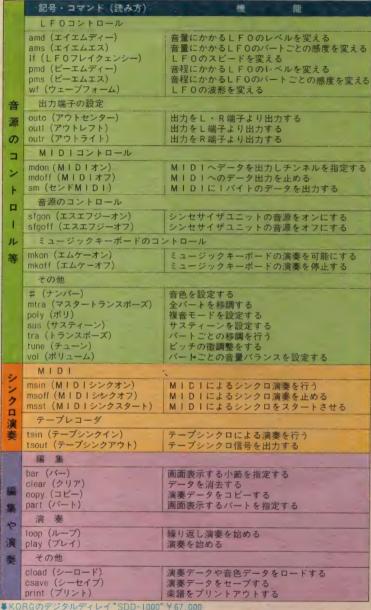
KORG ** U 800 ¥ 99 800

William Brand Tabl

↑ローランドのジ



LET'S STUDY MUSIC COMMAND



記号・コマンド(読み方) 音の高さに関する記号 (1オクターブダウン 音の高さを1オクターブ下げる (1オクターブアップ) 音の高さをトオクタープ上げる (2オクターブダウン) 音の高さを2オクタープ下げる (2オクタープアップ) 音の高さを2オクターブ上げる 音の高さ指定を解除する 速度に関する記号 accel (アッチェレランド) テンポをしだいに速くする atempo (アテンポ) テンポを元に戻す ferm (フェルマータ) その音符または休符を延長する rit (リタルダンド) テンポをしだいに遅くする tempo (テンポ) テンポを設定する 強弱に関する記号 (クレッシンド) しだいに強くする (デクレッシェンド) しだいに弱くする その音だけ強くする (相対値) その音だけ強くする (絶対値) (アクセント) sfz (スフォルツァンド) ppp (ピアニシッシモ) きわめて弱く演奏する pp (ピアニッシモ) きわめて弱く演奏する p (ピアノ) 弱く演奏する やや弱く演奏するやや強く演奏する mp (メゾピアノ) mf (メゾフォルテ) f (フォルデ) 強く演奏する fff(フォルティッシモ) きわめて強く演奏する 奏法に関する記号 (スタッカート) 発音部の長さを設定する (テヌート) 無発音部の長さを設定する 発音部の割合を設定する 繰り返しに関する記号 coda (コーダ) ①記号から飛んで演奏する部分を指定する 曲の先頭に戻る ds (ダルセーニョ) ⑧記号に戻る fine (フィーネ) rpb (リピートビギン) 繰り返し後の終了場所を指定する 繰り返しの先頭と回数を設定する 繰り返しの終わり位置を設定する rpe (リピートエンド) rpn (リピートナンバー) segno (t-=3) tocoda 繰り返し後コーダに移る位置を指定する その他 key (+-) 調号を設定する 拍子を設定する time (タイム)

を使って、

デジタルディ

コンポーザのコピー機能

今月の大サービスノ

うコーナー

人だけにこっそり教えちゃおうとい

このとき パート全部つ

のとき、

休符の長さや、

音量の調節

ジタル

ディレイのできあがりだ。

し下げると、

インスタント・デ

ト2の

頭に入れて、

音量もパ

節をコピーして左に定位させる。

遅らせたいぶんの休符をパ

ディレイをかけるときは、

にエコー処理をすると効果的だよ。

Ö

シンセソロに

を右に定位させ、

ート2に同じ小

で音色も微妙に変化するので、

もクリアな音がするものなんだ。 子的にエコーをつくるもので、 コー処理のしかた。 デジタルディレイというの ートに何の音を入れるのかを決め 低価格でいろんな機能をも コル

ついに登場しましたシークレット マコの一のテクニックを読者の



できるが、 仕上げるというシステムだ。 を使うことによって曲づくりも楽 こうしたものが世界中に広まり、 ージシャンは、 間がかかってしまう。 このシステムは、 終的に曲としてまとまったものに 使用楽器ごとに別々に録音して ンクを うことも夢ではない。 南の国の砂浜で、 つきりで曲を作らなけれ 欠点として多くの機材や タを送って、 飲みながら作曲 長時間スタジオの かし、 凝った音作りが そのため レコード コンポ トロビ

ここでマコは声を大にして、 してみてね 大なパワーを理解してくれたかな。 マルチレコーディングというのは 以上ざっとだが、 スタジオワー マルチレコー コンポーザの

ルチトラックレコーダ

(MTR)

んだ。 ほとんどの曲では、 トだけ メロディ

116

百にも差がある



して3月号にものっていたフォート たというデザイナーや社長さん、チ 氏に話を聞いた。 この日は、インドに長く住んでい

うと、このゲームの音がじつにいい んですよ。 でCCCでゲームの話をするかとい オールⅡ』というアタリ用ゲーム。 ンで一番人気があるのが。ピットフ も発表されるとのことだった。なん これが夏ごろにMSX用に日本で それによると、今アクティビジョ

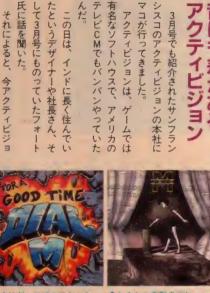
ンみたいだけどね。

ぐれもの。音はカシオのリズムマシ

ーCE分のことをしているというす

いうなれば1 VOICEで2 VO

驚いた。そして3VOICEのうち のパーカッションにスイッチングし あとの1VOICEでノイズと高音 2VOICEをメロディに使って、 だけど、音楽とゲームがピッタシー メジャーからマイナーになるのには 宝探しをするアクションゲームなん ちょっと失敗すると、メロディが ゲームの内容は、穴を掘りながら



■よりダンサフルになった第2作/ キャニオンじ18Y0072 1800円

● L A から確認のデビュー デルバムノ キャニオン C 25 Y 0047 2500円

マコが行ってきました。

アクティビジョン

ながらリズムを作っている。

ミュージックに大興奮!! ダイヤルMaもコンピュータ・

観でした。ハイ。 見たいといったんだけど、やっぱり ルなんだって。マコはレジスタ表が ィビジョンの特別なやつでオリジナ アクティビジョンはMSXにすご で、このPSGのチップはアクテ

> オモシロイル」と言って質問攻めに を聴かせたら、「ワー、スゴイ! コの作った音楽(ヤマハCX-5)

てあげようってことになってYIC あってしまった。もっと詳しく教え

出していくと語ってくれました。 II~を皮切りにいろいろなソフトを く興味があって、ピットフォール カのソフトは日本より数年すすんで ントロールしている。やはりアメリ ン感覚がいいし、それが音の方もコ 日本のソフトハウスよりはデザイ くづく思った次 いるなーとつ

> であるD&Dレコードの社長、それ ヤルM。のアメリカのレコード会社 に一緒に行ったんだ。一行はダイ

楽をエンジョイできるようになるよ

Xが普及し、みんながすばらしい音

にキャニオン・ロスオフィスのチー

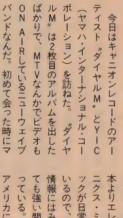


第です。





寄せられているんだ。 れるんだけど、今から大きな期待が でもMSXとしてCX-5が発売さ していたよ。今年の秋にはアメリカ 日本だけじゃなく、全世界でMS



●インディヘンデントレコ ドから成長したD&Dレコ

いよいよ読者のみなさんから寄せられたソフト

作者 西寿雄 MSX開発ツール

いえる。 る。これは、なかなか優秀なデキと ムで、全レジスタのパラメータがデ トロールしながら音のモニタができ イスプレイに表示され、数値をコン 連絡先 一十332 MSXのPSGモニタ用プログラ 川口市元郷一-二-八 サーラ川口 六〇八

のスグレもの。

本数が少なかったのでマコとし

残念ながらプロ

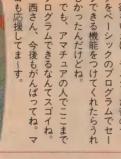
お金を払ってでも

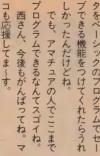
出てしまった。(お行儀が悪かった?) ログラムがMSXに内蔵されている にももってこいのソフト。こんなブ ろんのこと、ゲームの効果音の開発 といいのになあと、思わずヨダレが 紹介したいけどね。 機会があったらぜひプログラムも

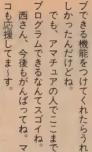
使い方としては、音楽用にはもち

タをベーシックのプログラムでセー 欲をいえば、モニタした音のデー













琴の音合わせ

えたわけです。そして、できあがっ 何か役に立つことはないものかと考 連絡先 一十32 作者 鈴木亘 いて、愛妻家の鈴木さんとしては、 い夫婦愛がこめられているのです 実は、彼の奥さんがお琴を習って 株電異社内 浜松マイコンクラブ 鈴木さんのプログラムには、美し 浜松市卸本町95

プログラム募集中!

りがとう。今回の二名の方には、 いので興味のある人は、直接本人に コより記念品をお送りします。 できなかった皆さん、プログラムあ なお、プログラムの掲載ができな 西さん、鈴木さん、そのほか紹介

プはお返しできませんので、必要な 場合は自分でダビングして保存して お手紙を書いて連絡をとってくださ ね。また、送っていただいたテー

どんどん送ってちょうだい。 これからも、自作のプログラムを

おしゃべり道具

ū

くれますネ。 グラム』というわけです。泣かせて たのが、琴の音合わせプロ

ンプルとして。さくらさくら。の曲 り、プログラムもマシン語を部分的 を演奏するところなんてニクイね。 の音を一音ずつ出してくれるし、サ (漢字表示)に使っている。琴の13弦 グラフィックスもなかなか凝って 内容は、かなり専門的になってお

ないような気がしたね。ギターの音 ーだったら、マコだって使えちゃう 合わせでも良かった気がする。ギタ いて、マコとしては感激きわまりない 使い道が専門的すぎて、ニーズが少 ここでも欲をいわせてもらえば、

性もばつちり。キミもこの世界を体

使えるので、グラフィックスとの相 ASICのプログラムといっしょに の涙の世界だもんね。そのうえ、B

験しない手はないぞ。

FMミュージックマクロの特徴を

簡単に紹介してみよう。

いま最先端の技術をもってして生

ましいプログラムでした。 仲良くやってちょうだいね。うらや は感動です。これからも、奥さんと と思いましたよ。でも、愛妻物語に 使って、ポリフォニックで演奏する ようにしたら、もっと良い音になる ついでに、PSGの三声を上手に

MISIC

ユージック YRM-II

7

みるとおもしろいんじゃないかなあ

もできてしまうのだ。キミもオリジナ りのプロモーションビデオ風なこと ることも可能だ。つまり、いまはや 効果音や、グラフィックスなどを入れ のタイトルを初めにつけて、途中で 簡単にできてしまう。たとえば、曲 て組めるので、くりかえしや修正が

リティあふれるプログラムを作って

アスキーボケットバンク

やったあー、またまたヤマハさん

"マイコンサウンドパック" "マイコンシュークボックス

場したんだ。なんと、MSXがおし ックマクロ(YRM-川),がついに登 がやってくれました。。FMミュージ

やべりしてくれるなんて、もう感激

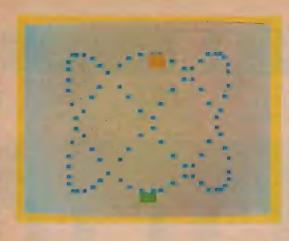
あってたいへんよかった。とにかく よ~。ドラムの音などリアリティが トロールするのにぴったしだ。サン グラムが載っていて、PSGをコン ックには、サウンドエディタのプロ てるんだ。特にマイコンサウンドパ 内容が豊富なのでぜひ読んでね。 もおもしろい音がいっぱいでている ブルプログラム(DATA·PACK) メの本がアスキーから発売された。 どちらもPSGでミュージックし CCCの読者にぴったしのオスス



作る機能があるという点だ。

せるということもできてしまう。

MSXに日本語をしゃべらせること まれた、音声合成機能を持っていて



ログラム のミューシックプ

マコのL5スタジオは、山に 囲まれた静かなところにある。 都会の夜空とちがい、お墨さ まも手がとどくんじゃないか と思うほど近い。そこで今月 スペース感覚でプログラ ムを作ってみた。その名も、 "UFO89"。サウンドもバッ チリだし、スペーストリップ やうところも最高だよ!



10行 サウンド文で、音出しのため うにしてあるかわかるかなあ。まず ているんだけど、どの音源を使うよ よね。ここでは、56という値を使っ ルを切り換えるためにあるんだった うのは、レジスタアの音のチャンネ 見てちょうだいね。サウンド7とい 方は、多少の慣れが必要なんだけど の準備をします。サウンド文の使い オの名前です。よろしく。 5月号のレジスタの表をもういちど とうかな。まだよくわからない人は L5というのは、マコのスタジ

20行 カラーと画面モードを指定す 音源Bのボリュームで、最大(15)に する。サウンド8と9は、音源Aと A·B·Cの3つを使うようにセット だから、63-1-2-4=56 63から使いたい音源の数値を引くん

by L5

ます。ここでは、STRINGSで定義 13行 スプライトパターンを定義し しています

ターンを何回も使うときに便利なん

配列変数というのは、同じようなパ

100

120

130

150

190

200

210

230

240

FOR

I = 0

J=(I+44) MOD

SPRITE

14行 配列変数を宣言します。

かわいいね。CLSで画面クリアで

これがまた、コンピュータらしくて

DIM DX(89),DY(89) PI=3.14159:FOR

C0 = INT(RND(1) * 14) + 1

C1=INT(RND(1)*14)+1

TO 89

SOUND1,255/C0:SOUND3,I SOUND10,16:SOUND5,J SOUND11,C1:SOUND13,8

る。14の灰色が目がつかれなくてい

UFO 89 ******

SPRITE\$(0)=STRING\$(8,255)

PSET(DX(I),DY(I)),5:NEXT

 $DX(I) = 80 \times COS(PI \times I \times 4/90) + 130$

90

SOUND7,56:SOUND8,15:SOUND9,15

1,14,14 :SCREEN3,3:CLS

DY(I)=80*COS(PI*I*6/90+PI/4)+100

I=0 TO

0,(DX(I),DY(I)),C0

いじゃない。グラフィックモード3

めのおまじないだと思っていてくだ 16行・70行 これがなかなか手ごわ するようにする。FOR~NEXT で とりあえず今回は、曲線をつくるた いたくなる人も多いんじゃないかな もう三角関数と聞いただけで、頭が 実行をくりかえすようにする。 なんと三角関数を使ってます。 円周率を定義して、円運動を

今回は、グラフィックスのなかで

定義したスプライトパターン

変わるようにしています。

こでは、いを入れエンベロープサイ

クルを毎回変えている。サウンド13

ンベローブの周期を定義します。こ

サウンド川(レジスタ川)はエ

(レジスタ13)は、エンベロープのパ

を動くようにする。 化させるための準備をします。 197・20行 乱数を使って、色を変 定義します かえします。 UFOを2つ表示するために 定義したスプライトパターン FOR~NEXT で実行をくり

10行 プログラム名で、UFO8で

ときにとても役にたつので、参考に

法は、ゲームなんかで効果音を作る 合わせて、音を変化させるという方 数値をあてはめている。この動きに パターンが動いていろいろ変化する ンド文の各レジスタに、スプライト せて音を出している。つまり、サウ ーンの動きとサウンドをシンクロさ を使ってみた。このスプライトパタ も動きがあって楽しい、スプライト

スプライトパターンの位置を

してみてね。

変数の値を変えるようにします。

るとスプライトが動くのにシンクロ 変わります。レジスタ3に1を入れ と3にあたる。ここでは、レジスタ SGのルーチン表では、レジスタ1 は、音源Bの音程を定義します。S は、音源Aの、サウンド3というの の部分ですよ。サウンドーというの 20行~20行 さあ、いよいよ音出し を動くようにする。 して音の高さが変わります。 イトの色と音の高さがシンクロして ーに255~00を入れると、毎回スプラ

ド5(レジスタ5)は、音源Cの音の ロープモード(16)にします。サウン ためのものです。ここでは、エンベ ベロープモードへの切り換えをする うのは、音源じの音の大きさやエン 20行 サウンドロ(レジスタロ)とい

28行・10行からの実行をくりかえし

使っています。

のフワフワとした感じのパターンを ターンを定義します。ここでは、8

て、20行にとばします。

れ、スプライトが動くと音の高低が 高さを定義します。ここでは」を入

PUT SPRITE 1,(DX(J),DY(J)),C1,0 RUNさせると、まずバックのパタ ると、気にいった音をうまくとめら の位置や色によって音が変化するの 出しながら飛び続けるんだ。 で、画面を見ながらタイミングをと STOPキーを押してみよう。UFO れて、動きに合わせていろんな音を ーンが表われて、次にUFOが表わ ここで好きな音が出たところで、 さあ、"UFO8"を発進させよう レッツ・プレイUFO89

この機能を利用して、ゲームを作

なかなか好ゲームにはなると思うよ ってみるなんていうのはどうかなあ たりして、音のスロットマシンを作 ある音が出ると得点が入るようにし ってみるとおもしろいんじゃない。 もしろいものができたらぜひマコに いろいろためしてみてね。もし、お キミもこのプログラムを使って、

280 NEXT: GOTO 200

用語を知れば恐くない

コンピュータ用語もさることながら、ミュージック用語もな CCCなど音楽のページで使われる単 すんなり頭に入らなくてもとにかく慣れるだ。

> るようになった。 YMOはデジタル ジタル式も安くなってだれでも使え

シーケンサがなければ存在しなかっ

たかもね。

ンに使ったダブという音楽もあるほ

ジャマイカには、エコーをギンギ

に考えてよいほど重要

サイザにとっては、もう楽器の一部 が出るほどで、電子音であるシンセ

まうが、それが一つのあたたかみの す。どうしても音質が甘くなってし 的に覚えさせて、それを遅らせて出

ある音の特徴になっている。

デジタル式は、音をデジタル信号

などで知られ、ミュンヘンサウンド

トワーク*や"タンジェリンドリーム

ザを演奏できる。これがデジタル式

最近のレコーディングは、一つ一

る。テープ式は、録音ヘッドと再生

ヘッドの距離による時間差を使う。

原理的には、口分でも一時間でも

アナログ式は、ドイツのグラフ

という名前もできたほど。最近はデ

みんなあとで付けたと思ってよい からレコードに入ってるエコーは、 は楽器そのものの音だけを録る。だ つの音をクリアにするため録音時に

可能だね。

アナログ式は、チップに音を一時

エコーの付け方でミキサーの特徴



シーケンサ

のまま音階に関係するから、一音。 ログ式。ところがこれはくりかえす 曲のフレーズを作れる。これがアナ って、長いフレーズを弾けない。 音譜の数だけボリュームが必要にな れを一定の早さで切り換えていけば とにボリュームで電圧を決めて、 そこで、この電圧量(アナログ)を シンセサイザは、電圧の高さがそ

ランドMC-202 Y 69.500



現在は生産されてない **◆KORGアナログシーケンサ**

ルチレコーディング

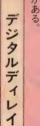
ので、ミキサーが必要となって複雑 なシステムになってしまうという事 アに録れるので最近はほとんどコレ かライブレコード。後者は音がクリ がある。前者は、クラシック音楽と の音をマイクで拾って録音する方法 を録音してしまう方法と、一つ一つ ところが、数十本のマイクを使う レコーディングには、一度に全部

ラでできているので、最終的にはミ

普通のステレオは、右と左の2ト

とも可能なんだ。

キサーを通してまとめてやらなけれ



させてしまう。これを順番に引き出

して電圧に変換し直せばシンセサイ

デジタル式などがある

グ式(ギターアンプに入ってるやつ)

リバーブには、鉄板式、スプリン

のエコーと山びことは違うんだよね

一言でエコーと言っても、 エコー処理

お風呂場のはリバーブ(余韻)で山

デジタル信号に変換して、コンピュ

びこはディレイ(遅延)。

-夕にも使われているRAMに記憶

ブ式、アナログ式、デジタル式があ 音を遅らせるディレイには、テー ばならない

レコーダ(MTR) マルチトラック

クリアな音が得られる。

も関係なく音質の変化も少ないので ようだ。デジタル信号だからノイズ A変換して音にする。まるで手品の れを一定時間後に出す。それをD の信号の組み合わせを記憶して、 に変えてから(A/D変換ね)Oと-

トラックと言うのは運動場のトラ

円を切るものもある。プロは24~32 録音できるので、スタジオでベース トラ、値段も数百万円! 4か8トラが一般的で、最近は10万 とか24トラなどと言う。個人では、 あるといろんな音が自由に走れる。 コースのこと。トラックがたくさん ックと同じで、テーブ上を音が走る MTRは、トラックごとに別々に トラックの数によって4トラック

分の所を合わせて録音するなんてこ 君がカゼで来なくても、別の日に自

120





ケームのキン グ、ピンボールだぞ

すので、まずBLOAD "CAS ムはマシン語のテープバージョンで のマシンでも使えるよう、A面には ログラムを選んで下さい。このゲー Xがどちらの機械か確かめたうえプ ムが入っています。お手持ちのMS 32 K用、B面には16 K用のプログラ このゲームは32K・16Kのどちら Rと打ち込み、リターンキーを にボールが現われます。このボール す。ゲームが始まると、

と名前が入力され、ゲー

すぐに画面 ムに移れま ターンキーを押し続けると《A A A、

セットするのが面倒な時にはり

32 K用ではカーソルの日日でも可)

(右左それぞれのシフトキー隣り、

前を打ち込みます。文字は区ロキー

ブレイヤーの名

で選び、リターンキーでセットしま

押してカセットレコーダのプレイ

押す時間が短いと、ボールは戻って

めて打ち出します。

リターンキーを

はリターンキーでストライカーを縮

しまいます。あとは2つのフリッパ

-を図回で操作して、下に落さない

ボタンを押して下さい。ロードが終

ようにします。ボールをすべて落と

してしまうと "MATCH"の数字

るようにしたのが パトリッ 呼ぶにふさわしい。このピ ゲーム感覚。MSXでもゲ いささかも見おとりしない ク・ボーイがだ! ンボールをMSXで楽しめ にゲーム・マシンの王様と ド感・スリル・興奮はまさ ーには必ずあるのがピンボ ル・マシン。あのスピー ム・キングとなるか? 本物に プレイに先立って、

今も昔も、

ゲームセンタ

これ以降はまったく同じです P KEV

●スタート画面。ビギナーかプロフェショナルか

めます。ウデだけじゃなくて、

TRA

得点の下2ケタと一致すると "EX

限り、いつまででも続けることがで このゲームはボールを落とさない 手引き

のキーで選択をします。16 K用では

までプレイできます。人数は「一~」

は32ドか16ドで操作方法が違いまし を始めることができます。ここまで ただ、スペースキーを押せばゲーム これらの作業はまったくいりません

方がポイントです。よく左右のフリ きます。つまり、フリッパーの使い

ッパーを常に同じように操作してい

の人数を選んで下さい。一度に4人

押して下さい。その後でプレイヤー 何人でプレイするのか考えたうえで い回数分だけ押せばいいわけです。 ます。これは区のキーをプレイした できる回数(クレジット)を入力し のキーを押して下さい。次にプレ ん。ビギナーは国、プロ級の方は回 の難易度を選択しなければなりませ 32 K用ですと、ここで初めにゲーム ると自動的にゲームが始まります。

が一つ増え、もう一度プレイが楽し 止めて下さい。この数字があなたの が変化しますので、スペースキーで BALL と出て、ボール PLAYER

★リターンキーを押すとストライカーが縮んでボー ルを打ち出せる状態になります。リターンキーを押 してからはなすまでの時間でボールの強さをコント -ルすることができます。もちろん、本物のビン -ルと同じで、ボールが弱すぎると、戻ってしま いますから、その時はもう一度打ち直してください。 その時の操作も同様です。やたらに強く打ちだして も無意味ですよ。



★にキーを押すとクレジットが増える





ステージとなり、仕掛けとフリッパ この時のボールはエキストラ・ボー ルですので、この時に大いにポイン 10万点を超えると画面はチャンス・ つのフリッパーのど真ん中に真上か ーとボール以外は見えなくなります パーで打ち返せます。反射神経しだい ちらかのフリッパーをかすらせてコ ら落ちてきたボールだけ。 だけ教えます。 トを稼ぐようにしましょう。 絶対に落さないようにして下さい。 左右を器用に使いわけて、 ースを変化させ、もうーつのフリッ していたのでは高得点は望めません る人がいますが、このようなことを 本当にダメなボールというのは2 フリッパーの使い方のコツを一つ あとはど ボールを

何てったって、この私にもできたん 遊び方がとっても簡単なことです。 \star このゲームの一番いいところは、

ボールそのもの。ボールが落ちると 操作は二本のバーを上下に動かして れど、これがトリックなのかな? ボーイらしきモノが走り出てくるけ にはなっているけれど、内容はピン トリックボーイというネーミング



フリッパーやバウンドも本物と同じ



↑フリッパーの使い方がゲームのコツ

★よこ向きの矢印、得点に関係あり

ないし、物足りないなぁ。本来のピ とつパッとしないし、画面も変わら イックスはゴチャゴチャしていてあ ンボールのあの派手さがほしい! んまり美しくない。サウンドも今ひ にボールが動いてくれます。グラフ ボールをはね返すだけ。あとは勝手 文句ばっかり言っている割には全

という人にはおススメのゲームです 然ポイントが稼げなくて、10万点に できないけれど、忍耐力だけはある ずじまい。トロくて複雑なゲームは は到達できませんでした。だから唯 画面が変わるというその瞬間は見

劣っている。10万点を超えるとチャ っと派手なグラフィックスにしてほ るドリックボーイ。ピンボールにし K用のピンボールはゲーム性が多少 れているのはうれしい。ただし、16 るがあまり差はないようだ。一つの エッショナルにレベルが分かれてい だからもっとグラフィックスに凝っ やる楽しさと派手さが売りものなの てはあまり派手な画面ではない。も ナーズモードにだけなのだが、プロ ンスステージになるがこれは、ビギ カセットに16K用と32K用が用意さ てほしかった。ビギナーズとプロフ しかった。ピンボールは、ゲームを ピンボールのコンピュータ版であ

> ブームで片隅に追いやられたピンボ ろうか。4人でプレイできるのもい ないからあまり関係ないのだが……。 いですね。今後のソフトに期待いた もなく不可もないといったところだ ない。といっても小生は口万点いか しましょう。 ール』が愛読書です。テレビゲーム ******* グラフィックス、ゲーム性共に可 村上春樹の『-972年のピンボ

> > 評のようだね。だいたい基本的に

グラフィックスについては少し不

アメリカのゲームみたいなものな

んだから、もっと派手に大胆にな

ほどインパクトはないだろうね。

いう人にとってこのゲームはそれ

例のヤツ。ピンボールが嫌いだと ドラッグストアの片隅に登場する ール。そう、あのアメリカ映画の

トリックボーイも原型はピンボ

それがこたえられません。まつ暗な るのか、危惧していたけど、わりと す。あの迫力がテレビゲームに出せ ピンボール『トリック・ボーイ』で はどうしてでしょうか。 中でボールとフリッパーだけ浮かび えるとチャンス・ステージがあり、 ギナーズを選択した時に十万点を超 音なんかそれらしくて好きです。ビ 言えばピンボールの方に足が向くの 上がった時は本物のピンボールでは ールに哀愁を感じます。どちらかと と、いうわけで新登場、ゲーム版

ザーにも喜ばれるだろうね。

相手が必要なゲームじゃないか

の内容にあまり違いがないのも立

ープにしてあるのも親切だし、そ

派。これなら16 KBマシンのユー

とおもしろかったと思うけれどね るものが画面で表現できればもつ カ的な明るい騒々しさとでもいえ みたいな雰囲気、つまり、アメリ ものね。アメリカングラフィティ のピンボールマシンも結構派手だ ってもいいんじゃないかな。実物

16 KB用、32 KB用を - 本のテ

一人で楽しむ人むきかな。

不可能なだけに、新鮮な気分です。

この種のゲームはわりと飽きがこ

自体に対する好き嫌いが評価の良

し悪しをある程度決めてしまうよ

うだね。

るテーブルトップゲームなんかだ と、そのもとになっているゲーム

この種のゲームソフトやいわゆ

もつと派手に、もつと 大胆になっても……。

フェッショナルにないのは、つまら

ゲームセンターに行って穴を埋める が残るかもしれないけど、その分は ール・フリークには少し物足りなさ ないのでオススメできます。ピンボ

また十万点にチャレンジしようっと しか仕方ないでしょうね。それでは



モンスターをかわしながら食べまくろう。

をやっつけながら、好物の ルの中に入ってモンスター これは、夢の中で、あるビ りん気絶してしまいました。 スニーカー君。ある日、石に なホームゲームです。 カーとモンスターという取 つまずいて、すってんころ な奮戦記なのです。 ,合せも愉快なユーモラス 不物、野菜を食べ歩く愉快 しん坊でいたずら好きな ニックニー カーという喰 スニー

ガとハシゴで構成されたビルが現わ

返ります。スプリングをはいて早く



●石につまずいたスニーカーのニックニーカー

する場面から始まります。次にレン 屋を逃げ出し、石につまずいて気絶 態にし、自動的に最初の画面が現わ れたらゲーム開始となります。 入力します。再びレコーダを再生状 FOUND: COLPAXと表示さ れます。ロードが終了し、 デモ画面はニックニーカー君が靴

れカセットをセットした後に、キー **示されたら RCZ リターンキーと** ヒュータがプログラムを見つけると ホードでCLOADを入力しリター ノキーを押しレコーダを再生状態(P LAY) にしてください(音量はやや 音質は高音に調節します)。コン ームのロード方法は、 OKが表

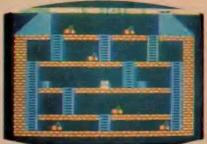
追いかけて来るモンスターから兆

は、ジョイスティックで上下左右自 ことができます。モンスターは、つ リングの力が切れたら上下にも動け びはねることができ、暫くの間は(ス にあるスプリングをはくと途端に飛 げながら果物、野菜を全部たいらげ 由に動かす事ができます。 ぶされても、又直ぐに地下室で生き ングをクリアすると次の場面に進む れます。 ますが、モンスターに出会うとやら すが、同じ階でしか動けません。スプ ブリングの力が切れるまで)顔面そ てください。スニーカーは、階の途中 う白となったモンスターをつぶせま 画面の全部の果物、野菜とスプリ

ニーカー・喰いしん坊でいたずら好き ニーカー君。ビルの中に入り込んで好物の 野菜や果物を食べ歩きます

つぶされても直ぐに地下室で生 き返る不死身な奴らです。ただしスニーカーが スプリングをはくと途端に弱気になります。

果物・野菜・一さくらんぼ、いちご、りんご 場面によっていろいろ登場しますよ



●ゲーム開始直後は敵がいません



●ニック・ニーカーと主なキャラクタの紹介です

れたらスタートしてください。

スニ

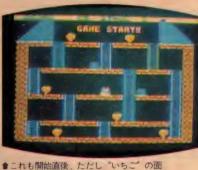
ーカーはカーソルキー国田日記また

ます。モンスターのスピードもどん も変わり、ハシゴの位置も違ってき 面が変わるごとに果物、野菜の種類 い時、弱い時、弱い時から強くなり 好物をたいらげてください るとゲームオーバーです。 き10点。スニーカーが3回つぶされ どん上がります。得点はモンスター よく顔を見て判断してください。場 かける時と3つの顔を持っています 一匹が20点。スプリングは一個につ モンスターは、スニーカーより強

私はジョイスティックがきらいだ。

の手引き イスコア

千点とるとスニーカーは増えます。 果物はもちろんモンスターも撃退で はスプリングの活用が大切なポイン は当然要求されますが、それ以外に 登場します。反射神経とスピード感 からスプリングを利用してください きます。モンスターをおびき寄せて ださい。モンスターは必ず地下から トとなります。これを利用する事で、 物とスプリングの位置を確認してく ゲーム開始と同時に、素早く食べ



うした、下に進んで、モンスターに ティックは、反応しないのだ! つもりの方向に、なかなかジョイス 喰われてしまう!自分が進めている ティックを中央に戻すと、なにがど 上に進むのをやめようと思って、ス

るという、ただ、それだけの目的ら げながら、ひたすらフルーツを食べ た。このゲームは、DORYから逃 もジョイスティックをこわそうとし 「ニックニーカー」でも、私は何回

> ご、皮なしスイカ。どうしても、し 全滅してしまった。ああ、また、み あ」などと哲学していたら、15面で フルーツって言いはっていたからな て、フルーツだっけ。でも、デモで きのこまでも登場する。「きのこっ しとうにしか見えないくだものや、 っていく。たとえば、いちご、りん リーで、そのあとは、2面ずつ変わ がひどいんじゃないですか)。 んなにヘタクソと言われてしまう… しいから、操作性が大切なのだ。 (編集部注・この人、少し被害妄想 フルーツについては、一面がチェ

購入しました。春にはスニーカーが 行きたくなるのは暖かくなったせい 似合います。なんかピクニックでも 水色のコンバースのスニーカーを



のです。その他はわりとありきたり スプリングで飛びはねる時なんか、 ベルアップには最少限必要な物だと イスコアの表示がないことです。レ 感じです。一つだけ難を言えば、 けど、キャラクタで得をしてるって のゲームで、どうってことないんだ スゴイいきおいではねるから感慨も りる時は前を向いてスゴクカワイイ 旅に出たのです。このキャラクタは 最高!階段を登る時は後向きで、降 でしょうか。 スニーカー君はけなげにも一人で

なりました。あなたも、スニーカー いけど、まあ、カワイイものが好き 思います。四面までしかいかなかっ 君と一緒に旅に出てみませんか。 な人にはオススメものです。 たから、あまり偉そうなこと言えな もう桜も散って緑が美しい季節に

いるゲームが多い中で、キラリと光 想してしまう。最近、名前負けして 好きだなあ。発想がすばらしいよね ちょっと昔のアメリカのアニメを連 *** なんといってもこのキャラクタが S

らスプリングで跳びはねるときの、 ところで、前後の向きが変化するな んて、中々こっているなあ。それか 階段を上がったり、下がったりする イくて、向きがいろいろ変化する。 っているんじゃないかなあ。 スニーカーの動きもなかなかカワ

がある。深追いは、しないほうがい るとジャンプが終ったとたんに、ス すタイミングが問題なんだ。へたす スニーカー君のリチギなガンバリか と思うよ なれてくれば自然と高得点がとれる ーンが決まっているみたいなので、 い。あと、場面ごとにある程度パタ ニーカー君がつかまってしまうこと あるところまでおびきよせて、つぶ たにはつくづく感心してしまう。 得点をかせぐには、スプリングの

MAHE OVEN

★おしいところで "GAME OVER"



ヤラクタだね。 ちょつと気のきいたキ

感情移入というか、思い入れとい きとしていればしているほど楽し ょ。主人公のキャラクタがいきい うか、何かそんなものがないとゲ ゲームだね。でも、キャラクタっ めると思うんだよ。 ームをする時おもしろくないでし なり重要なんだよ。プレイヤーの ていうのはゲームをするうえでか 主人公のキャラクタで得してる

ど、スニーカーの動きや、スプリ どめずらしい物じゃないんだけれ やないかな。 このゲームを楽しくしているんじ ングでジャンプするときの感じが このテのゲームを見るといつも ゲームのタイプとしてはそれほ

するとかね。 ている物の雰囲気を変える工夫を 念だね。たとえばバックの色を少 感じることだけれど、ゲームフィ し変化させるとか、画面を構成し ールドにあまり変化がないのは残

そこそこ楽しめるっていうところ となあ…… インパクトがあると思うんだけれ るほうが、ずっとゲームとしての も、画面全体のイメージが変化す はなばなしい感じはないけれど 食べてゆく目的物を変えるより



シくなってしまうのでーす 〇〇円と安いんだからウレ おまけにその一本も三、○ ムが楽しめてしまうのダ。 のまったく違う種類のゲー

りたいゲームを早く探し出すために 類のゲームが入っていますので、や 〇Kサインがでたら、R口Nと打ち うにしておきましょう。プログラム が入っているのか、記録しておく上 もテープカウンターで、どこにない てテープをロードさせます Dと打ち込み、リターンキーを押し めてONにしたうえで再度CLOA には、一度MSXの電源を切り、改 開始します。新たなゲームに進む時 属のプログラムはそれからロードを ムを始められます。マシン語部分付 込み、リターンキーを押すと、ゲー で、CLOADと打ち込み、リター はベーシックで入力されていますの ンキーを押すとロードが始まります このゲームは一本のテープに6種

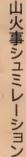
スパイダーレスキュー 次にゲームの内容を紹介しましょう

モがたくさんいますので、こいつに の中央にたどりつくゲームです。カ 巣にある豆を食べながら、クモの巣 食べられないよう注意しましょう。 パイダーレスキュー』です。クモの ル君を操作します。クモの巣にはク -ソルキーでゲームの主人公マイケ いちばん初めに入っているのは、ス

タイリング・パズル

大きなフレームのなかに小さなタイ

の「カブ」です。画面上に4枚の礼が 前に説明が出ますので、それを参考 近いほうが勝ちとなります。ゲーム 札と最初の札の合計の一の位が9に ルールは簡単で、この後に配られる 29点まで賭けることができます。 持ち金(最初は50点)の範囲内で「 今度は賭け金を聞いてきますので、 並べられ、プレイヤーはそのうちの にして下さい 枚を選び、その番号を押します 2番目に入っているのはお馴染み



なんと6本入り! バラエティなつめ合わせ。

手く使って、早く山火事を消して下 です。山林に発生した山火事の延焼 で、番号のキーとカーソルキーを上 左側に山の平面図が表示されますの か、その早さと効率の良さを競うゲ をいかに最少限に食い止め鎮火する ームです。画面の右側にコマンドが 次は『山火事シュミレーション』



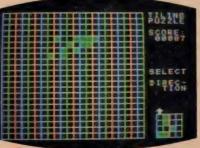
★スパイダーレスキュー



★山火事シュミレーション



●大海戦



●タイリング

下さい。 傾けて、大きなフレームのどこかに をカーソルキーでさまざまな方向に ルをはめ込んでいくものです 動できます。一つのはめ込みが終る 大きなフレームもカーソルキーで移 出て、はめ込む位置を指定できます なフレームの中に大きなカーソルが ったらスペースキーを押すと、大き はめ込むようにします。方向が決ま す。けっこう大変ですがガンバッテ と、次のパターンが登場するわけで 画面右下に出ている配列のタイル

遣いが少なくって新しいゲ 買ったMSX。でも、お小

ームが買えない――そんな

人たち向けのお得なゲーム

ソフトがコレ。-本で6つ

金をケチろうと、

せっかく

ゲームセンターに行くお

大海戦

です。画面のいちばん上に出る*マ ぶ敵艦を無雷で撃沈していくゲーム 5番目は『大海戦』。大海原に浮か

MAZE OUT

ブレイタイムは回砂。

雷の発射ボタンはスペースキーです 左右に動かし、敵艦を狙います。魚

ークが照準。 これをカーソルキーで

9の10段階の難易度から選択をしま 探すというゲームです。迷路はー OUT」。迷路を進みながら、出口を 出口に近づくにしたがいパネルの色 りの所にいるのか、出口までの距離 す。希望の難かしさの数字キーを押 は緑→黄→赤と変化します のパネルの色を参考にして下さい は画面右側の MAZE OUT で操作します。自分がいまどのあた して下さい。迷路はカーソル・キー 最後に入っているのが『MAZE

お買得ソフトの登場だ。 6本入って三、OOO円という、

タイルで、画面を埋めつくす、とい ランダム(だと思う)に表示される う根性のいるゲームなのだ。最後の レイできる。『タイリングパズル』は 状況を考えて、三十分以内に消火す ちょっとさびしい。『山火事シュミレ るゲーム。入力も簡単で、気楽にプ ーション』は、山火事の位置や風の おいちょかぶ。画面が二色なのが、 素を持っている。『カブ』はおなじみ、 を食べつくして、クモを餓死させる あと不利になるという、パズル的要 死んだクモの位置によっては、あと 『大海戦』は、敵艦を撃沈するとい 『スパイダーレスキュー』は、エサ おなじみのタイプ。

BASICの限界はわかるし、そし もっと楽しめる。勉強にはなるし、 単行本にソフトが公開されている て、なによりも、 だから、自分で打ちこんで遊ぶと、 これらのゲームは、みんな同名の お買得!

追求したところは、中々スルドイん じゃないかな。よくスーパーマーケ コストパフォーマンスをひたすら

いうのがあるけど、それなんだよね ットで三つ買えば値段が安くなると



思うね。まあ、初めてソフトを買う ば、それなりに飽きる時間が延長さ 人なんかにオススメだね。 れそうだし、お買物としてはいいと だから、6つもゲームが入っていれ 最近は飽きっぽい人が多いみたい

ーつ。なかなかやり甲斐のある(時 全部やったら疲れてしまった。ふ

きちゃうよ。自分でゲームを作って があって好き嫌いはあるけど、いい いる人なんかは、参考になるんじゃ レーション』の音や『大海戦』の音 これといって好きなゲームはないけ 音量でプレイしてると気分がのって かなあ。なかなかリアルな音で、大 れど、しいていえば、『山火事シュミ んじゃないかなあ。ボクとしては、 ゲーム一つ一つは、それぞれ特徴 てしまいました。

この発想は

人には絶対いいでしょうね。 わえちゃうんだから、その気のある 心配をしないでギャンブル気分を味 っちゃうけどね。お金やイカサマの しくて結構楽しめる。札が出る時の 『バシッ』という音がなんとなく笑 私のお気に入りは『タイリング・ カブ』は札のグラフィックスが美

な音と、画面との同期が必要だからね ないかな。ゲームの音作りは、リアル

のゲームなんだけど、何人かでワイ レーニングだと思ってどうぞ。 ワイやると意外と飽きない。頭のト には2、3時間はかかるという忍耐 パズル」。画面全部をタイルで埋める

上げ。ちゃんとできれば面白いんで グラムが作れたなあと思わず感心し 追われるから大変。よくこんなプロ 慮しなければいけない上、時間にも しょうけどね。いくつもの要素を考 間のかかる)ゲームばっかりなのよ 『山火事シュミレーション』はお手 複雑なゲームが苦手な私としては

> いること。あれやこれや楽しみた ボイントは6つのゲームが入って

まずこのソフト最大のセールス

質より量の人へ。 なんといってもお徳川

ものね。 考えている人にとっては最高の教 原型みたいな感じだもの。でも、 のタイプとしては少し古い感じだ というところかな。ただ、ゲーム 違っているから、気の多い人むき い人にはうけそう。それに入って が一本のテープに入っているんだ これはBASICでゲーム作りを ね。どのゲームも今あるゲームの いる6つのゲーム、全てタイプが イピカルな6つのタイプのゲーム 材になるんじゃないかな。最もテ

質より量を求める人にはG00D 三、〇〇〇円のなんと安いことか 計算だけど、それを思えば6本で 件費を五〇〇円としても3時間で 入力して、デバッグして、うまく ないから三七〇円。全部マシンに グラムは本を買わないと手に入ら は一本五〇〇円。これはすごいコ いっても2~3時間、一時間の人 ストパフォーマンスだよ。例えば 本入りで三、〇〇〇円ということ このMSXマガジンの付録のプロ 一、五〇〇円。かなりらんぼうな ちょっとせこい話だけれど、6







自慢の脚力を使って、見事に登頂を果たそう。

ときどきゲーム中、画面の中央に、

体の電源を入れます。画面にOKと

をうまく使えば、早く上まで登るこることがあります。このジャンプ台

き、右または左側にジャンプ台がでれを取ると得点になります。このとにんじんやりんごが現われます。こ

カセット・レコーダを接続し、

で BLOAD "CAS:"、R ど入力表示されたら、キーボードのキー

しリターンキーを押してください。カ

MIA 〒102 東京都干代田区紀尾井町3 20 TEL 03/265 24 デーブ 3 500円 ジョイスティック使用可

ジャンピング・ラビット

自慢の脚力は天からの授 かりもの。サージャント・ ジャンプ4 m 85を誇るラビ ルンジした。頼りは「黄金 の足」そしてジャンプ台。 を阻む。やむなくハシゴと を阻む。やむなくハシゴと を阻む。やむなくハシゴと を阻む。やむなくハシゴと を阻む。やむなくハシゴと を阻む。やむなくハシゴと を阻む。やむなくハシゴと を阻む。やむなくハシゴと を阻む。やむなくハシゴと DÜMBINC HUBBIL HUBBIL

●タイトル画面です

ロードが終了するとテモ面画が始 コードが終了するとテモ面画が始 まります。このとき、スペースキー ラビットをカーソルキー・ジョイ ラビットをカーソルキー・ジョイ スティックの操作で上下左右に動か し、頂上の家まで早く帰ってくださ い。登頂には、はしごの利用とジャンプ台を利用する方法があります。 スペースキーまたはジョイスティックのトリガーボタンを押すと、ラビットはジャンプします。 各階層にいるオオカミ、キツネ 各階層にいるオオカミ、キツネ 各階層にいるがわして下さい。

HIS IL HODGO: STREE 1881

● | 番下のフロア。ここから出発です。

とができます。また、ラピットは下に飛び降りて途中の階へ入る事も可に飛び降りて途中の階へ入る事も可す。このとき、画面に表示してあるす。このとき、画面に表示してあるけープできないとボーナス点がもらえますが、早くクリアできないとボーナス点はどんどりアできないとボーナス点はどんどりできます。また、ラピットは下

場合には、音量、音質を変えてもうます(もしロード中にエラーが出た終了すると自動的にゲームが開始しが出たらロード開始です。ロードが近れたらロード開始です。ロードが近に FOUND:MIA という表示を

度やり直してください)

飛び降りるのはいつでも自由です

TERRE JEDUCO BINES 3600



★左端に登場したジャンプ台



★下の階層、黒いカゲはキツネです



★敵のいない階層が続くこともあります。

手となり足となり動き回る ヘビ キツネ、 その動きは素早く を邪魔する悪い奴ら おいしそうな、にんじん、りんご れを食べればジャンプ台が出てきます(いつも とは限りませんが)



たすら登れ! S

です。このジャンプ台を使うと、かな 使って跳びはねるという技を使うの かわりラビット君は、ジャンプ台を て次の階にいってほしいなあ。その だけでなくて、ぴょんとジャンプし うせなら階段をひたすら歩いて登る 力がいまいちたりないんだよね。ど すら階段を登りつづけるのだ。 びをぴょんぴょん跳び越えて、ひた やへびに負けるなよ。おおかみやへ ガンバレ、ラビット君、おおかみ だけど、このラビット君ジャンプ

バタつかせながら、必死になって飛 上へ上へと昇っていく。トランポリ は、ひたすら待ち時間が長いゲーム タイミングがうまくつかめないうち っとスピード感が増して、よろしい ったものが、バンバン出てくるとも たころにぱっと出るのです。こうい べると得点が入るが、これまた忘れ それと、にんじんやりんごなどを食 ペンギンみたいに感情移入できない び上がる姿は可愛いけど、どこかの が、目新しいパターン。兎が手足を ンみたいなジャンプ台が現われるの 単純。何層にも重なったフロアを、 ねェ。若さがないソノ なんせ兎が這いずりまわるんだもの わりに『軽やか』でないこのゲーム がらやる分にはおもしろいかなあ。 になってしまう。まあテレビを見な んじゃないでしょうか。ジャンプの パジャンピング というタイトルの ストーリーはといえば、いたって

トライアルとか、小屋の代わりに鏡 のは、キャラクタデザインの優劣か 兎に懐中時計を持たせてのタイム

を通り抜けて次の面に進むとかの工

す。もう少しうさぎがカワイかった

結局、あまり好きでないみたいで

にあったみたいで気分が悪い。

ーシップ・ダウン、だから……。 ージするのは、アリス、か、ウォータ ット自信のない人向きです。 ンピング・ラビット。反射神経にチョ ピョコピョコ階段を昇っていくジャ ほのぼのムードの音楽にのって、

いんだから大変だぞ。

このゲーム、すこし単調なよう

く登っても登ってもたどりつかな

は持久力が必要だろうな。とにか

まず、一つの面をクリアするに なんと頂上の遠いゲームかり

ら、すばやく田田キーでどこかの階 落ちてゆく状態でゲーム再開ですか 日キーです。敵につかまった時も、 しまえばよいのです。一戻るときは一 画面の右端あるいは左端までいって

限に使って下さい。果物を取る事で

を高めるために、ジャンプ台を最大

がかかります。ボーナス・ポイント

ハシゴの利用による登はんは時間

あまりひんぱんに登場しないのです。 り楽に上のほうまでいけるのですが、

夫も欲しかったね。兎と聞いてイメ

って2面が同じでしょう。肩すかし リアするのに一時間もかかって(何 いというオソマツさなのネ。一面ク ント、2面は一面と少しも変化しな けだけど、その後が問題なのネ。ナ 小屋が出てきてボーナス点が入るわ に気になったのは一面クリアすると 非常に意地が悪いという点カナ。特 は、へびとかオオカミとかの動きが では可もあり不可もありってところ と神経を配ってほしかったナ。 要な位置を占めるものだから、 がして少しもカワイクないのね。キ しい。なんか、下半身人間って感じ 度もチャレンジしたから) それでも して上昇するところ。嫌いなところ カナ。好きなところはジャンピング ャラクタというのはゲームで結構重 ラビットはラビットらしくしてほ ゲーム自体のおもしろさという面 もつ

> ネクタイくらいしてもおかしくな ットじゃさみしいでしょ、チョウ じゃないかな。白いだけのシルエ こし、おしゃれ、なほうがいいん れに主人公のラビットも、もうす っとランダムに起こるとかね。そ か、ニンジンやリンゴの出現がも オオカミやキツネの数が変わると な。ラビットを邪魔しに出てくる 変化があってもいいんじゃないか られそうだよ。もうすこし画面に だね。コツを覚えれば延々と続け

いと思うけど……。

じっくりと遊びたい人にはうける るものね。 キャラクタの動きのパターンさえ つかんで、あとはミスさえしなけ にとってはそこそこおもしろいゲ を求めるよりも、コツをつかんで ればかなり長いこと遊んでいられ -ムかもしれないな。それぞれの こんな感じのゲームが好きな人

ケームかもしれないな。 突然のインパクトやハプニング



あってもいいな。



F軽マージャン。キミ 口に勝てるかな。

狙えるか?: 麻雀道場に入門

して腕を試してみよう。もち

戦する。さあどこまで大役が

ろん役満も夢じゃないゾリ

選べる3コース。手強いコン ばバッチリ。実力に合わせて 場所がなくても、これがあれ

メンバーが揃わない時でも、 物の麻雀同様のスリルと興奮

符計算から役づくりまで本

ピュータが麻雀狂のキミに挑

当然コースが上級になる程、配パイ たの対戦相手はコンピュータです スペースキーを押す事で行われます は、カーソルキーの国土で選択し、 動的に行われます。ツモる際にはス す。配パイはコンピュータにより自 央には持ち点、ドラ等が表示されま がプレイヤー方の配牌です。画面中 も強くなります。選択が終るとゲー も難しくなりますし、コンピュータ と3コースの選択ができます。あな ア、セミプロ、プロフェッショナル です。リーチ・ポン・カン・チーは ム開始です。画面下に並べられるの ースキーを押して下さい。捨て牌 ゲーム進行は東南まわしで各2局 最初のタイトル画面で、アマチュ

> 計算、点数計算、持ち点の加減まで 全く同じです。画面が変わり、符の 同じです。プレイヤー自身が上がる 下さい □で選んで、セレクトキーを押して 利用する際には、カーソルキーの「 画面中央に表示されていますので になるまで続けられます。 か、コンピュータが上がるか、流局 以下、ゲーム進行は実際の麻雀と アガリの場合の操作はポンなどと

チョンボもありますから注意してく リャンシが表示されます。もちろん 全て行われます。 ー局が5本場に入ると、画面には

ださい。

げます。コンピュータ側は南2局に です。ここで頑張ると高得点がかせ レイヤー側では、南ー局が勝負の場 わぬ役が完成する事があります。プ 時には大役を狙ってみて下さい。思 す。あまり小さい役ばかりでなく 対々和などは上りやすい役のようで はアンコを利用した三暗刻、四暗刻 りませんが、混一色、清一色あるい 巻き返してきます。 もちろん配牌に特別な規則性はあ

★テンパイ即リーチ

70 7-2 4 麻雀が、誰にも負けないほど弱い

こんな風に符の説明がつく



の手引き

負けてしまうのである。この麻雀道

場で、鍛えてすこしは強くなろうと

のであるが、麻雀は好きで、やると

チュアレベルでやっても、コンピュ 思ったのであるが、意に反し、アマ

ータに勝てないのであった。アマ、

ベルによって強さが違う。 セミプロ、プロと3レベルあり、

プロと対戦したときなど、ダブル

0



●無理矢理つくった混一色

T

この時間制限はありません。じつく

点

り考えてから捨てて下さい

まいますから気を付けてください。

アマチュア、セミプロの場合には

あります。捨て牌が遅いとツモった

もってから捨て牌までに時間制限が

牌がそのまま自動的に捨てられてし

ときに符の計算までしてくれるとて 雀道場は、牌もリアルで、あがった ハコテンになってしまった。この麻

も良くできた麻雀ソフトである。麻

雀を始めたばかりの人にとってはう

プロフェッショナル・コースでは精

た時点での点数で勝負が決まります

南2局がオーラスとなります。終っ

のレベルでも局面によって、コンピ れしいソフトであろう。しかし、ど ュータがやたら強かったりするので

130

今月の評論家プロフィール

MSXマガジンの編集長。先 日、引つ越しを済ませたばか り。荷物の整理が大変そう。 編集室に咲く名花一輪、のは ずだったけれど、この部屋も 女性がふえてしまいました あいかわらずの音マニア。ヒ マができたらソフトを作ると

いっていたけれど……。 ソフトレビューの原稿督促レ ディ。ハッピーな人柄だけれ

ど、評価はかなりシビア 入社オメデトウ。SFマニア のK氏です。当編集部へよう こそ。

この人も新入社員。はやく原 稿書きに慣れてください。期 待してます

この人は新人女性社員。 バシしごくとは言わないけれ ど、ガンバリを見せておくれ。

アウトドアの生活が気持ちのい い季節です。

四季の移り変わりが目に見える のが日本の良さでしょうし、 を季節の食べ物や鳥の声で感じら るのもこの国の良いところです

ソフトウェアを作るときに、 んな日本で育った人間独持の感性 を織り込むことはできないでしょ うか。ちょっとした色や音で、 かも決してナマに表に現われない 何かを表現するごとができると思 うのです。ビビッドなソフトウェ アを期待します。

派手さはなくとも、いい ソフトはあるものです。 あせらずにじっくり考え てから、目的に合わせて 選びましょう。

我が身をかえりみずに、プロフェ

●終局はちゃんと牌を片づ けて。マシンは徹マンも受 けつけます

らない」なんてこと誰でも経験ある 手はシッカリ盲牌してるとか一。こ パチパチパチ。 よね。はやる気持ちを抑えつつも右 くないってんで発売されたのがコレ んなことが続くと精神衛生上よろし 「麻雀やりたいけど、メンツが集ま

> には燃えられません。盲牌できない ラジャラ』という音がないと、麻雀 に、毛布をかぶせて洗牌した。ジャ 下宿のおばちゃんに聞かれないよう

という決定的ハンデを負ったコンピ

ュータ麻雀だから、それくらいのサ

ービスはして欲しいのです。

と思う間にツモ切りされてしまう。 コンピュータに急かされて、。あった ステ牌を考えていると、ピピピッと はやいのなんのって――ヒサンだ! ジャンプロへの道は、やはりキビシ

ーク。

雀はとても奥の深いゲームだから、

れば完璧だと思ってはいけない。麻 になるだろう。といってこれで鍛え

油断は禁物だ。

てほしかった。

麻雀の弱い諸君にとって強い味方

もう少し、レベルによって差をつけ

ッショナルレベル。ではじめたら

始まったとたん四暗刻で上がってし まうという憎らしい技。ホント、や 恐いのは、相手が、プロ人の場合

4つ星にしたのは。音がないから。

編集部で絶賛の麻雀道場、あえて

ミップロッに分かれているのもユニ りやすいし、対戦相手が『アマ』、セ くなくつちゃね。各牌の絵柄がわか 二人麻雀も、これぐらいおもしろ J なりやすい牌は っちも四暗刻で対抗しましょう。 ういうときは、思わず電源を切りそ る気をなくしちゃうんですよね。こ 0

気持ちよくやれる。

うーん、なかなか良くできた麻

スピーディなプレイで

一見して、。純全帯公三色同順に

りするのが遅いと拍子ヌケしちゃ 雀だってやたらに積ったり切った

点数や符のおベンキョには最適だ。 なく、その内訳が表示されるので ができそうだが、あきらめるほうが うになるけど、負けてもともと、こ 賢明といえそう。 どちらでも上がると得点だけじゃ など。配牌で多いのが 『七八九』の公九 気

ピーディなのがいいね。本物の麻

まずなんといってもプレイがス

好きじゃないという人は、やっぱ りこのゲームを好きになれないだ

ろうし、麻雀を知らない人にとっ

てもしょうがないゲームだろうな

役の名前や符の数え方をよく知

らない、という人にはぜひチャレ

的にさがしてくれたりするのもい どの牌を使ってポンするかを自動 ら選ぶみたいな形だし、マシンが ポンやチーなんかもメニューか

反応がピリッとしているのもうれ す感じや、カーソルキーに対する うものね。それに、切る牌をさが

しいね。 ただし、麻雀というゲーム自体

実力向上をめざす雀士に。

役にもなってくれるよ

マシン相手だから、イカサマは

るのだから、ちょっとしたコーチ で親切に数えて点数を出してくれ しても役の名前はもちろん、符ま しろ相手が和了しても自分が和了 ンジしてほしいゲームだな。なに

ゴイ奴、ソフトインフォメーションも見てくれ! サーマル、プロッタ・プリンタ、ドットインパク 夏休みのスケジュール作りが楽しくなるゾ! トなど種類も豊富だ。ハードレビューでは、S ONY・HB – 75を紹介。ブラックタイプのス だ、海だ、MSXだ! の前、MSXで夏休みのスケジュールを ハードニュースではプリンタを紹介。 夏休みももう目



D

えるなどやることいっぱい、のはず るさいやら、多少先行きに不安があ さんが入ってきて、うれしいやらう なかなかバイタリティあふれる新人 か?」と追い立てられることもあり 集長が新人から、「何やりましょう なんですが、ベテラン編集部員や編 ユータの勉強、編集のノウハウを覚 5月の連休も取材でつぶれ、コンピ といっても本当の闘いはこれから。 ったりして……。

すが、それよりも体力がものをいい 体力です。知力も確かに必要なんで ないでくださいネ。 カヂカラとは違いますから感違いし になるでしょう。体力といってもバ していけばきつとすばらしい編集者 力、それからすこしずつ頭の体操を ます。仕事を身につけるにはまず体 ▼編集者にとって一番大切なのは、

お楽しみ! キティレコードから発 いるのです。内容は、買ってからの 一番最後にMSXのソフトが入って のレコードに収録し、各レコードの アニメの主題歌や挿入歌などを2枚 よく知っている、『みゆき』。テレビ が発売されます。アニメファンなら ▼MSXのソフトが入ったレコード トップ10は8月号から始まります。 りを元にトップ10を決めています。 4月の終り頃、各販売店から送って まうという状態になりそうですネ。 プ10の順位が毎月大きく変わってし 荷するまで時間がかかるなど、トッ あるのにソフトがない、ソフトが入 めにいろいろと調べた結果、人気が ▼MSXソフトのトップ10をやるた もらったデータと読者からのおたよ

R

ちょっと気になるのがディスクの価 させますから待っていてください。 んでも講座』もこれからもつと充実 クが発表されました。『ディスクな ウを見に行かれた方はもう知ってい ニット (サンヨー)、ユニットコネ 界と、ヤマハやサンヨーのように音 かし、ディスクのパフォーマンスを 高いと感じた人も多いでしょう。し 格ですね。予想していたよりずつと ると思いますが、3.5インチのディス ね。ビジネスショウ、マイコンショ ▼やっとディスクが発表されました えるようになると、ワープロや簡易 ンピュータが利用できるようになっ コンピュータとして使わなくてもコ るのです。コンピュータがにがてな でFMシンセサイザユニットが使え クタ、これを使うとすべてのMSX どのMSXでも使えるライトペンユ 楽やコンピュータアートの別世界の ットなどコンピュータシステムの世 言語が使えるようになるはずです。 てきました。MSXでディスクが使 人、シンセサイザに興味のある人が 広がりが持てるようになりました。

発売です。

E

た。プリンタ、ディスク、拡張ユニ

好きなものを選んでください。 型はどれも似たようなものですから

▼MSXの周辺装置が揃ってきまし

ード店に行って買ってください。

売されます。5月25日に近所のレコ

ら、どこのメーカーのであってもい

とまったく問題ありません。ですか のMSXにどのディスクを付けよう いのです。何度もいってますが、ど いのですが、決して安いものでもな 考えれば、決して高価なものではな

いわけです。といってもディスクの

ンに配属されてきた。一ヵ月間の新

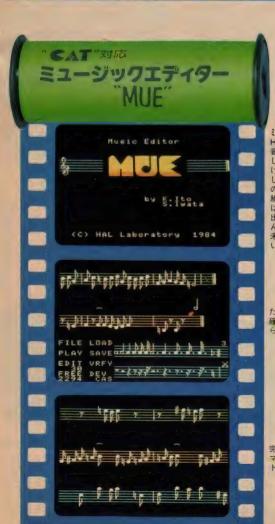
して活躍してくれることでしょう。 人研修を終えこれから新米編集者と ▼5月1日から新人がMSXマガジ







HALのオモシロソフト、今月も2本登場!



ROM
ミュージックエディター TMUE
HM-011 定価4.800円 企画
音楽が大好きだから、作曲
してみたい、譜面が読ったり
がないし、なってといるでは、同面の5 はないし、そがコレスカーしてが発び して、大がコレスカーしてが発び は、即座に中ウンドが発び 出して、オースの大作曲家も多じゃない
(C) HAL研究所

ただいま作曲中。目と耳で確かめながら作業できるから、とても便利 /

完成した曲を見直してニンマリノ もう気分は大ヒットメーカーだネ。









ミスター・チン ROM

ゲームはまだ始まったば り。悪漢の転がしてきた。 をみごとにジャンプ!

一階の皿が落っこちそうだしかも悪漢の投げた青龍が……。





基礎から受験まで中学徹底数学

監修 菊池兵一教授(埼玉大学教育学部) 植竹恒男教授(亜細亜大学教養部)

パソコン家庭製師ただいま短雲中人

CSTRATFORD C.A.I.

中学一年



● 各巻とも、カセットテープ3本組 ソフトウェア取扱説明書 定価 9.800円

●基礎・水準・最高水準の 3レベル構成

- ●解法のステップ表示
- 問題数・目標点を 自由に設定
- ●得点·学習意欲·目標達成度 の3点からテスト結果を評価
- ●各学年Part1 3巻完成 (Part2 3巻近日発売)

COMMUNICATION AND THE REAL PROPERTY OF THE PRO

RAM32K使用



〔カセットテープ+取扱説明書〕 ブック型パッケージ入・RAM32K使用 (「モグラたたきキーボード練習」を除く)







中学必修英文法







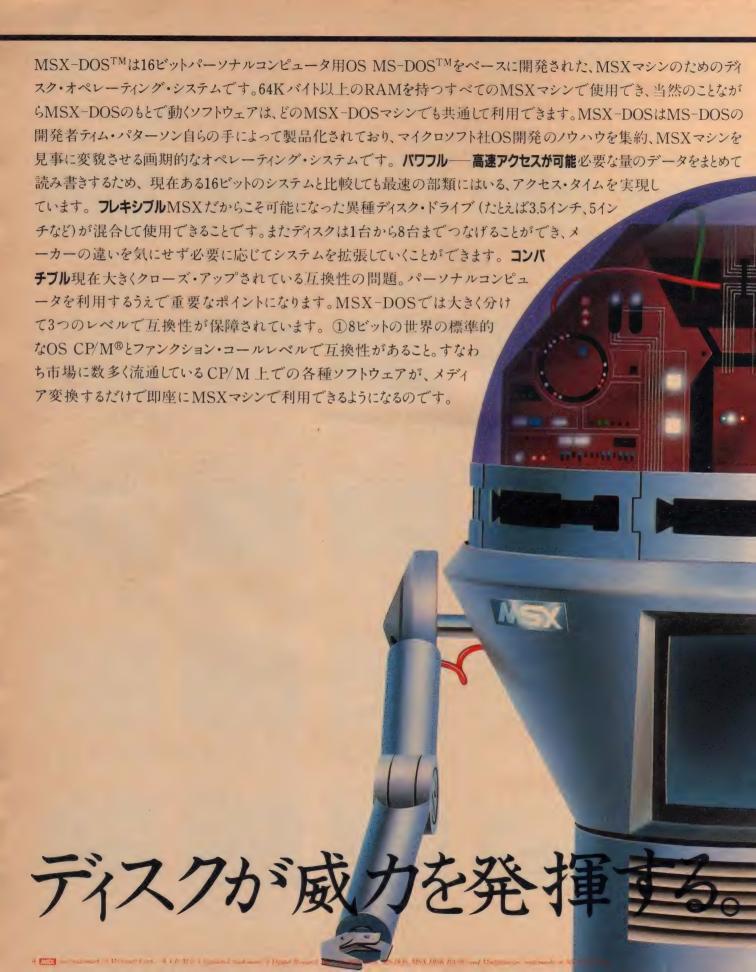


資料請求券 MSX マガジン CAI ⑦ ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社

〒336 浦和市南浦和2-36-15 ☎0488 (85) 5222 (大代表)

★教育用ソフトの購入を希望なさる場合は上記のフログラム名・機種名・学年・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留でストラットフォード・コンヒューターセンター MSXマガジン係までご注文下さい、(郵送料は不要です。)
★当社ソフトウェア総合カタログをご希望なさる場合は、住所・氏名・年齢・職業を明記の上、資料請求券と切手200円分を同封して当社カタログ係までご請求下さい。









は、海外メーカーです

コンドリ



気球に乗った人間が、巣の中 の玉子を盗みにくる。さあ、巣 に近づく気球を、くちばしでエ ネルギーを補給して、つつけ!

BEE & FLOWER



君の操る蜜蜂が巣と花を往 復して蜜を集める。しかし、トン ボ、スズメ蜂、虫取り少年まで が、蜜蜂の邪魔をするのだ。

バナナ



アマゾンの奥地で人喰い土人 に襲われた探険家のヒーロー 君。パナナを投げつけて、やつ らを川に落としてしまおう。

パイナップリン



君は伝説の巨大なパイナップ ルを求めて旅をする。ただし、 ヘビやコウモリに要注意。小さ なパイナップルが手がかりだ。

倉庫番



君は、あのうわさの倉庫番の アルバイトを始めた。倉庫は 全部で60種類。何と自分で倉 庫を作れるエディタも付いている。

ハイウェイスター



マップの指示に従い、白旗を クリヤーせよ。しかし、3台の車 が君の車めがけて突進してく る。やつらをうまくかわすのだ。

ミッドナイトビルディング



産業スパイの君は、ビルの屋 上から忍びこみ、一階の重要 書類を盗まなければならない。

各階に3人ずつ警備員がいる。

ターモイル



君は宇宙空間に迷い込んが 次々と襲ってくる敵の宇宙船、 やつらを破壊しながら、エイリ アンのたまごを回収してほしい。

スクイッシュゼム



ったカバンがある。怪物に気を つけてカバンを手に入れれば、 君は一気に大金持ちになれる。

ヘリタンク



もない。だけど今日ばかりは、 少々調子に乗りすぎた。気が つけば、まわりも空も敵だらけ。

SASA



戦闘用ロボット我らのSASA君 携帯用フェイザーの反動を利 用して次々に来る敵を撃破。 SASA君自身の動きも要注意。

TURBOAT



秘密指令を受けて単身敵地 に突入したターボード。目的は 敵のレーダーブイを奪うこと。 もちろん敵もだまってはいない。

CANDOO NINJA



不幸にも忍者に生まれてしまっ ナ書。使命はとある城の地下 に眠るダイヤモンドを盗み出す と。盗み、そして逃げろ!

TELE BUNNIE



超能力を持つウサギ、それが テレバニーだ。テレパシーを使 い、仲良しのカメにフルーツを。 もちろん邪魔はカクゴの上だ。

Star Ship Simulator



スターアカデミーの学生である 君は、スターシップシミュレータ 卒業試験を受ける事になった。 敵を撃破し、次の宇宙へワープ。

CASSETTE

学習・教育用ソフトを 揃えました。

TAPE

アートサプライ/価格未定 6月中旬発売 大川進学塾/各定備2,800円(〒300)



シャーシャーキッド



ブロックべいに次々と現われる ひらがなを、おしっこをかけて 消してしまえ。早くしないとハゲ オヤジになぐられてしまうゾ。

川連学塾 マイコン・レッスン算数 小学3年生 かけ算からわり算へ



九九を用いたかけ算の応用 とわり算への発展。おはじき の集まりや、テープ切りの問題 を通して楽しく勉強できます。

小学4年生 かけ算とわり算



整数のかけ算とわり算とその 応用問題 計算練習はつらい けど、画面を計算用紙にすれ ばこんなに楽しくやれるんだ。

小学5年生 小教のかけ算



小数と小数のかけ算と、その 応用問題。ママが良いスコア を出せって、でも正確で素早 くないと、好スコアは出せないぞ。

カップル



カタチ、単語、数。いろいろなも のがカップルで飛びだす。正し い仲間と、そうでない仲間をひ と目で区別ができるかな?

ザ・ドッキング



旗の後に隠れているモノを どんどん打ち落とせ。でも安 心はできない。単語の応酬だ。 正しい単語をドッキングせよ。

小学5年生 小数のわり算



小数と小数のわり算と、その 応用問題。小数で割るのはむ ずかしいけれど、でも1つ1つ答 えていけば簡単なもんだい。

小学6年生 分数の基礎



分数と分数のかけ算とわり算 の意味と応用。なぜ、分数で わる時には逆さにするのかな。 さあ、悩みながら大きくなろう。

小学6年生 分数の応用



と応用問題。長い計算も、画面 全体を計算用紙に使ってすれ ば意外と楽しく、カンタンに。

持っているソフトの数と、キミの人気は比例する、らしい。

※ここで紹介するソフトの販売元は株アスキーです。※ MSX マークは、マイクロソフトの商標です

ROMカートリッジ

RAM 16Kバイト以上の MSX 仕様の マシンならすべて遊べます。

各定価4.800円(〒500)

パイパニック



左から右へ並んで進んでくる 麻雀パイを、ハンマーでたた き落とし、役を作る。しかし、い ろんなジャマが入ってくるぞ。

ウォーリア



君は王女を救うため、竜の支 配する迷宮へ旅立つ戦士。待 ち受けるものは何か。経験を活 かし、王女を救いだしてほしい。

はらペこパックン



ズル。30種類のパターンを、君 は解くことができるか。行き方 をまちがえると、もうオシマイ!

ライズアウト



迷路から脱出せよ。ただし、敵 の赤い忍者が君に襲いかかっ てくる。迷路は20面まである。

コメットテイル



宇宙を飛び続けなければなら ない彗星コメット。自分と同じ色 の宇宙塵を食べて尾を伸ばし、 脱出口を開いて自由の身に。

スコープオン

タンクを操縦しつつ誘導弾で

敵を撃破。弾ばかり気にして

いると自滅ということもあるぞ。

2人で遊べば、気分は戦場だ。

クレージーブレット



速い未来、地球人と異星人の 間でおきた第1次恒星間戦争 は、膠着状態に陥ってしまった。 この状況を打破すべく出撃だ。

ファイヤーレスキュ-

ああ、大変。彼女の住んでいる マンションが大火事だ。消防士 の君は 彼女のペットのネズミ を必死で助けてやってくれ。

たわらくん



君の乗っている貨物船が座 礁した。船底からはどんどん 水が入ってくる。どこかに行っ てしまったダイヤモンドを探せ!

インディアンの冒険



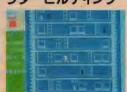
散歩しているうちにうっかりと 迷路に迷い込んでしまったイ ンディアン君。オオカミが狙って いるが、君にはブーメランが。

ペアーズ



リアルタイムの神経衰弱、さあ おばけに捕まらないようにして カードをめくれ。早くペアを 作って得点をかせぐのだ。

ラダービルディング



君の任務は、スパイガードから 身をかわし、部屋に隠された書 類を集め屋上にたどりつく事。 武器はなんと消化器ひとつ!



お互い相手の宇宙に出現し てしまった宇宙人たち。彼らを ブラックホールとホワイトホー ルを使って元の世界へ戻そう。

イリーガスEpisodeIV



目前に迫る超高速3次元迷路 の壁!時計と太陽の位置から 方角を割り出して、突き進もう。せまる夜とエイリアンにも注意。

ダビデⅡ



宇宙からの侵略者に占領さ れてしまった故郷を取り返す ため、攻撃を開始したダビデ 11号。せまりくる敵を撃破せよ!

ブギウギジャングル



小太郎くんは、何としてもジャ ングルでプレゼントを集めて、 あいちゃんの家へ行きたいの だ。しかし、こわい番人の目が…



人造人間ゾドムの攻撃で宇宙 船が故障した。エネルギー体を 集めつつ、敵を撃破しながら いち早く母船に帰りつこう。

Mr. CHIN



さあさあ、Mr. CHINのお家芸 皿回しがはじまるよ。だけど意 地悪ばあさんが邪魔をする。 ここが、プロの腕の見せどころ。

MSX グラフィック・ワークブック

桜田幸嗣・蓑島聡共著▶MSXグラフィック・ワークブックは、グラフィックスを 楽しみながら、知らず知らずのうちにプログラミングをマスターすることができる、MSX ユーザーのための入門書です。簡単なサンプル・プログラムから誰でも楽しめる ゲームまでを楽しく紹介。豊富なカラー写真とイラストも満載し、マニュアルでは説 明しきれない部分までフォローしています。このため、わかりやすく、しかも実力のつく 内容となっています。MSXでゲームやグラフィックスを楽しみたい方、コンピュータ グラフィックスに興味のある方に、ぜひおすすめしたい一冊です。手軽ながら優れ たグラフィックス機能を持っているMSXの実力を十分に引きだし、楽しむために、ま たプログラミングを学び、身につけるために、本書はあなたとMSXパソコンのよき

パートナーとなることでしょう。内容:忘れて

いませんか、グラフィックの約束ご と、MSXの使い方/グラフィ ックの基本操作・覚え てほしい、あんなこと、 こんなこと/アートへのア プローチ/ゲームへのアプロ ーチ/ランダムアプリケーション 他、豊富に満載しました。

(〒300) 1.500円

MSX ホームコンピュータ読

竹内あきら・湯浅敬・安田吾郎共著▶コンピュータの知識がまったくない方に もおすすめできるのが、このMSXホームコンピュータ読本です。コンピュータとは 何か、MSXとは何か、などの基本的な知識をはじめ、MSXに関するさまざまな情報 や、実際にMSXを活用するためのノウハウを満載。初心者の方が最初に戸惑う、 各種専門用語やスラングなども、順を追って使用していますから、最初からスムーズ に読み進むことができます。第1部は、コンピュータの歴史、MSXの概要、機能、使 い方などを紹介。第2部はBASICを中心に構成され、第3部ではMSX-BASICの 各コマンドについて解説しています。また、マニュアルにはない情報、アイデア、ノウハ ウも数多く掲載し、MSXを多方面から紹介しています。今、ホームコンピュータとして

脚光を浴びている、MSXのすべてがわかる一冊です。

内容:第1部INTRODUCTION ホームコンピュータとしての MSX/LILLADTOMSX/ MSXの機能ほか第2部 TUTORIAL BASIC ELL

何か/BASICをやろう/BAS IC入門/第3部REFERENCE

グラフィックス/サウンド/他

(〒300) 1.600

好評争亦中

マイコン・サウンドパック ゲームキャラクタ操縦法

工藤賢司著▶本書は、MSXパソコンを利用して、 様々な効果音を作ってみようという一冊です。MSXに 内蔵されたサウンド・ジェネレータをフルに活用するた めの情報を満載。BASICの命令を通じて、「音」作 りのノウハウや、サウンドデータ・サンプル、また、効 果音を作成・編集するための便利な「サウンド・エディ タ・プログラム」、実際のゲームの中の音の使い方な

ども紹介。マイコンをシンセ サイザー代わりに使うため の「マイコン・サウンドパッ ケージ」と呼びたい一冊で す。内容:パソコンと効果 音/「音」ってなんだ? /PS GとSOUND命令/効果音 の作り方/MSXサウンド活 用プログラム



横溝和宏著▶本書は、MSXの独自な機能、スプラ **イト機能を使いこなすための一冊です。ゲームキャラク** タのような決まった絵のパターンを、スムーズに動かせ るのがスプライト機能の特徴。ここではこの機能を利 用したゲームプログラムを紹介し、楽しみながら使い 方がマスターできるよう構成しました。自由自在のテク ニックをふるうため、マニュアルにもないスプライト活用

法を役立てて下さい。内 容:スプライトの実力/ス プライトの秘密/前準備、 そしてキャラクタ作り/ゲー ムキャラクタ操縦法PART 1/ゲームキャラクタ操縦 法PART2/データ作りを 簡単に/スプライト・オン・ ゲーム



MSXポケットバンク・シリーズ 新刊

続刊予定:1Kライブラリ/グラフィックス秘伝/マイコ ン作曲法/人工知能と遊ぶ本/MSXプラス1活用法 /二人で遊ぶマイコンゲーム/理科実験シミュレー ション・中学編



そしてすべての人に。MSXの面白さを知らせます。初めて使う人、興味がある人、

グラフィックスやゲ

ムで遊びたい人

そこで、

アスキーの書籍に注目したい

気をつけよう。電力、全国的流行に

MSX ビギナーズBASIC

児玉真之著▶本書は、手軽なMSXマシンを使ってBASICを覚えることができる、初心者のためのBASIC入門書です。MSXは、統一規格ということから数多くの市販ソフトが利用でき、BASICを知らなくても楽しく使うことができますが、BASICをマスターすることで、自作のプログラムに挑戦するという、もう一つのパソコンの楽しみに出会うことができるのです。本書は、初めてパソコンに触れる方でも楽しみながらBASICを理解することができるように、ゲームやグラフィックスなどのわかりやすいサンプル・プログラムを満載。MSXマシンの基本的操作から、BASICについての基礎講座、実際のプログラミング、グラフィックスやサウンドを楽しむ方法までを、できるだけ詳しく、5章にわたって解説しています。イラストも多用し、楽しみながらMSX

をBASICをマスターできる本書は、すでに MSXを持っている方はもちろん、これから買おうという方にとっても、最適のパートナーとなるでしょう。内容: はじめようMSX/BASIC 基礎講座/楽しくプログラミング/グラフィック&サウンド/これからが本格派 定価 1 「000

定 価 1,500円

MSXPOCKET

アニメC.G.に挑戦!

かも

モノスゴイ早さで流行しているのです

誰でも楽しめて、

カンタンが、

その理由なのですね

まさに MSXの

面白さは加速度的

川野名勇・牧山慶士著▶本書は、MSXパソコンを使って「絵を描いてみよう」という人のためのポケットブックです。TV等のアニメ・ヒーロー達は単純な線とベタ塗りで構成された、C.G.にうってつけの題材。このヒーロー達をディスプレイに再現するために、グラフィック命令のABCから、本格的なグラフィック・ツールまでを紹介していきます。256×192ドット、16色

の表示ができるMSXの 能力を活かし、あなたもカ ラフルなアニメの主人公 やオリジナルキャラクタに 挑戦してください。内容: グラフィックの基礎知識/ パソコンお絵描き教室/ 「お絵描き」用ツール/色パ ケ現象・その傾向と対策



マイコン・ジュークボックス

森田信也・伊君高志著▶生活に深く浸透してきた、 コンピュータ・ミュージックに、MSXでチャレンジ。 BASICがまだ良くわからないという人も、音符を記号 に置き換えたミュージック・マクロを憶えるだけで、コンピュータに好きな曲を演奏させることができます。 本書では、この機能をわかりやすく解説し、自動演奏、ミュージックデータ活用法も紹介。サンプルプ

ログラムで最新ヒット曲も楽 しめます。内容:MSXに「ロ」 をつける――/まず動かし てみよう/入門、PLAY命令 /実践、PLAY命令/データ 作成らくらくプログラム/ Let's "PLAY" Music/ミュ ージックデータ活用ア・ ラ・カルト

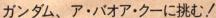


BASICゲーム教室

安田吾郎著▶「自分でもこんなに面白いゲームが作れるのか!」すべての人に、この楽しさを味わっていただくためのテキストが、このBASICゲーム教室です。まだBASICが理解できない人も、プログラム作りに自信のある人も参考にできる楽しいゲーム作りのコッを、わかりやすく紹介。本書を順を追って読んでいけば、次第にプログラムを作る力がついてきます。また、

実際に「バリケードゲーム」 や「ブロックくずし」などの ゲームを作りながら、楽し く遊ぶこともできます。内 容:ゲーム作りの基礎/ バリケードゲーム(実践 編I)/南極米・ソ戦ゲ ーム(実践編II)/ブロッ クくずし(実践編III)





ガンダム

落下物をよけながらガンダ ムのコックピットに乗り込む アムロ。ジオン公国宇宙要 寒ア・バオア・クーに向って 発進!ビーム砲を発射しド ムや敵の砲台を爆破せよ!! ¥4,800 6月発売



シュワッチ!特撮のヒーロー大活躍。

ウルトラマン

超物質を運ぶトラックを、 UFOや怪獣、バルタン星 人からビートル号で守れ! 敵の攻撃をうけたら、ウルト ラマンに変身。キックとスペ シウム光線で、さあ反撃だ!! ¥4.800 6月発売



ブーム再来。怪獣王、ふたたび出現

シフ V5 3大怪器

ゴジラに襲いかかる怪獣 たち。メガロが体当りで、 クモンガーが強力な糸で、 キングギドラが空から引力 光線で攻撃。さあゴジラ、 放射能火炎で3大怪獣を やっつける!!



迫真きわまる星間戦争が、いま!

宇宙船ジェイナス号を操作 し、ベルウィック星から惑星 Aまで航行するアドベンチ ヤータイプのゲーム。途 中、隕石や敵からの攻撃 が…。さあ、バイファム出 動せよ!

¥4,800 6月発売



マークはマイクロソフト社の商標です。

株式会社バンダイ

H.E.D專業部

東京都台東区駒形2 5 4 〒111 TEL(03)842 5151代

ビーム砲、炸裂!戦え、ガンダム!!

ソダムルナーツーの取り

日にも正まらぬスピードで ガンダムを操り、襲いかか るザクをビームライフルで 撃破せよ! 果たして打は、ホ ワイトベースを守りきり、ニュ ータイプになれるか!? ¥3.800 5月発売



史上最強の零戦が大空を舞う!

森音と共に接近する敵戦 開機編隊。迎え撃つは史 上最強の零戦。ジグザグ 攻撃などのテクニックで、 スリリングな空中戦が完全 3D画面でリアルに楽しめ

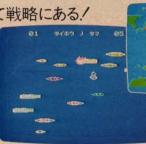
¥3,800 5月発売



勝敗は、すべて戦略にある!

航路で敵艦隊に遭遇する と、空中戦→空海戦→海 戦と手に汗にぎる戦闘シー ンが展開されます。知能をテ クニックを必要とする、リアル タイム・シミュレーションゲー

¥3,800 5月発売



PC-8801 (mk II), PC-6001 mk II.

X1. FM-7用

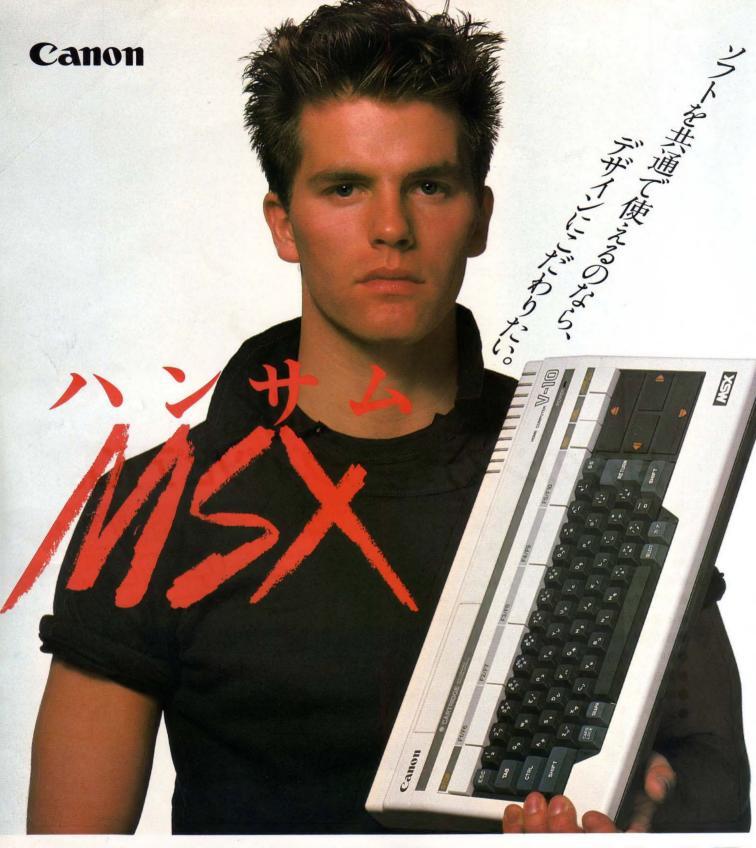
*上記、各画面はRX-78のものです。

おもしろさを徹底追求! 豊富なソフト群。

バンダイでは、パソコン・ソフトを幅広く楽しんでいただくために、MSX仕様やPCシリーズ、FMシリ ーズなどに対応するゲームソフトを開発しました。ガンダムやゴジラなど、テレビ・映画の人気 者が活躍するビッグキャラクターゲームから、壮絶な戦闘シーンがリアルに展開されるウォーゲ ームまで、すべてストーリー性、アクション性を重視した魅力満載のソフト・バリエーションです。 企画進行中ソフト ●関ヶ原 ●将棋 その他続々発売予定! ご期待ください。



■RX-78のお問合せは/バンダイ・エレクトロニクス・サービスセンター ●本部・東京都千代田区神田神保町1丁目33番2号・第百生命ビル4F ☎(03)233-0381 ●札幌(011)862-2430●仙台(0222)84 9420●新潟(0252)33 6541●名古屋(052)613 3434●大阪(06)942 2647●広島(082)292 6241●福岡(092)622 1741



僕らのハートは美しいものに敏感に反応する。パソコンも例外ではない。MSXという統一規格が生まれ、共通のソフトが自由に使えるいま、デザインのよさこそが僕らの一番関心のあるアイテム。ハンサムMSX、キヤノンV-10。これこそ僕らのパソコンだ。

●共通ソフトが使えるMSX仕様●拡張性の高い2スロット方式●家庭用TVと接続できるRFモジュレータ内蔵●16色カラー表示のグラフィック機能で256×192ドット、32×24文字の美しい画面●使いやすいJISキーボード●8オクターブ3重和音のサウンド機能

HOME COMPUTER
###@fk ¥54,800(##)

(全女社権) 直(PU/Z-864層)のM、28KB(MSX-BASIC) 層(AM/16KB-V-RAM/16KB=サーボード/IS配列車株73キー書表示/テキス計画版文文字×24行(40文字×24行(4)文字/24行(4)文子/24

7---(代表) 定価37円



比べれば、64K。 自在のシステムアップ、パソピアIQ。

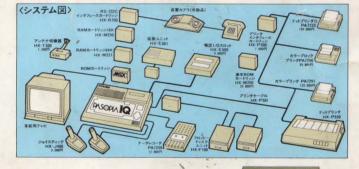
プリンタインタフェース内蔵のニューモデル登場。プリンタとの接続も ワンタッチ。拡張が一段と簡単になりました。そのうえ、ドットプリンタ、拡 張ユニットなども新たに加わり、システム構成も思いのまま。いま、人気と 実力のパソピアIQが、MSXをさらに大きくリードします。

- ●IQの差で選べ。実力だんぜん大容量64KバイトRAM。
- ●アウトプットが簡単に。プリンタインタフェースを内蔵。
- ●本格派のキータッチ。打ちやすいJIS配列キーボード。
- ●目にも鮮やか16色。迫力の8オクターブ・3重和音。
- ●RF出力を内蔵。ご家庭のテレビと簡単に接続可能。
- ●面白さもぐんとワイドに。2個のジョイスティック端子付。
- ●MSXだから使えるソフトも多種多彩。新作も続々登場。
- ●システムアップで即ワープロに。周辺機器もさらに充実。



豊富な周辺機器を組み合わせ れば、ご家庭ですぐに日本語ワ ープロが楽しめます。

新登場 HX-10DP 67,800円



鮮明画像の21ピン・ アナログRGB対応機 アナログRGB対応機

プリンタインタフェースも内蔵。

64Kバイト HX-10DPN



資料請求券 MSXマガジン 7月号

先端技術をくらしの中に… E&Eの東芝